

<<SolidWorks 2003基础与>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2003基础与应用教程>>

13位ISBN编号：9787118032413

10位ISBN编号：7118032417

出版时间：2004-1

出版时间：国防工业出版社

作者：刘建

页数：297

字数：443000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks 2003基础与>>

内容概要

本书介绍了三维机械设计软件--SolidWorks 2003中文版在三维CAD造型中的应用。

本书以图文并茂的形式详细介绍了SolidWorks2003中文版软件的操作界面、工具按钮及菜单命令的使用方法，主要内容包括SolidWorks2003的特点及功能特性，草图的绘制、特征造型、曲线和曲面特征等各种特征的具体操作，以及如何进行装配体、工程图、钣金、模具的设计等，也对进行SolidWorks的高级设计--PhotoWorks渲染以及有限元分析模块进行了简介。

为了使本书的读者在学习了基本造型方法后能有很好的实际操作练习，在每一章节的结尾部分，本书都会进行详尽的实例讲解，力求使读者能够充分掌握SolidWorks2003的强大造型功能。

本书注重实践、强调实用。

针对SolidWorks2003的新增功能，对新版本作了基础而又全面的介绍。

内容翔实，真正做到了通俗易懂、理论联系实际，使读者能够在最短的时间里迅速掌握软件的使用方法和技巧。

作为一本入门级教程，本书比较适合作为大中专院校师生的教学、自学用书，也可作为计算机辅助设计人员学习和使用SolidWorks的参考。

书籍目录

第1章 SolidWorks简介 1.1 SolidWorks的特色 1.2 SolidWorks的安装 1.3 用户界面 1.4 基本操作第2章 SolidWorks草图 2.1 草图基本知识 2.2 绘制草图 2.3 草图编辑工具 2.4 几何约束 2.5 草图的尺寸标注 2.6 三维草图的绘制 2.7 草图图形的移动、复制与删除 2.8 草图修改第3章 特征建模 3.1 SolidWorks特征造型综述 3.2 基体/凸台特征和切除特征 3.3 附加特征 3.4 对象的阵列与镜向 3.5 特征的移动和复制 3.6 特征的压缩 3.7 修改特征 3.8 基准特征类——参考几何体 3.9 特征管理 3.10 方程式与数值连接第4章 多实体零件技术 4.1 建立多实体 4.2 组合多实体 4.3 多实体的移动和旋转 4.4 阵列实体 4.5 多实体技术的应用 4.6 多实体技术操作实例 4.7 多实体零件与装配体第5章 曲面造型 5.1 曲线造型功能 5.2 曲面造型功能 5.3 阵列/镜各曲面 5.4 移动/复制曲面第6章 装配体 6.1 SolidWorks装配体基本知识 6.2 装配关系 6.3 自底向上零件装配过程 6.4 Smartmates智能装配 6.5 零部件状态 6.6 封套 6.7 零部件属性 6.8 在装配体中编辑零件 6.9 零部件的镜向 6.10 零部件的阵列 6.11 零部件的替换 6.12 装配件的爆炸视图 6.13 装配体的干涉检查 6.14 装配体的统计 6.15 自顶向下装配 6.16 装配体的控制 6.17 装配体物理模拟第7章 SolidWorks工程图 7.1 工程图概述 7.2 标准工程视图 7.3 派生工程视图 7.4 视图编辑 7.5 层的使用 7.6 标注尺寸 7.7 添加注解 7.8 装配体工程图第8章 COSMOSXpress设计分析工具 8.1 概述 8.2 使用COSMOSXpress设计分析向导第9章 高级的图像渲染PhotoWorks 9.1 PhotoWorks基本知识 9.2 调用PhotoWorks软件 9.3 渲染初步 9.4 PhotoWorks材质编辑器 9.5 贴图 9.6 生成布景 9.7 PhotoWorksManager 9.8 保存和查看图像文件第10章 SolidWorks钣金设计 10.1 使用设计工具生成钣金的特征 10.2 将设计实体转化为钣金特征 10.3 使用钣金成形工具 10.4 建立钣金零件的工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>