

<<可选模块的使用与开发>>

图书基本信息

书名：<<可选模块的使用与开发>>

13位ISBN编号：9787118030907

10位ISBN编号：7118030902

出版时间：2003-4

出版时间：国防工业出版社

作者：龚卓蓉编

页数：348

字数：519000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可选模块的使用与开发>>

内容概要

本书是《实时三维视景仿真软件Vega》丛书的第三册。

该书以Vega3.5用户手册为基础,介绍了Vega 10种可选模块的LynX界面以及模块所提供的API函数和实用库函数。

全书共分11章,以每章讲述一个模块的形式系统介绍各模块的LynX图形界面、函数类特性、使用功能、程序接口及编程方法。

这些模块包括实时多通道声音仿真模块、Vega Audio模块、特技效果仿真模块、大地形数据库管理模块、海洋模块、仪表控制系统仿真模块、移动照明灯光仿真模块、录制和回放模块、增加沉浸感模块以及实用库。

本书的特点是围绕Vega可选的10种模块讲述其特点、功能及编程方法,内容力求全面、实用,并附有大量的程序实例帮助读者理解。

本书可供从事图形图像处理、虚拟现实仿真技术、科学计算可视化以及动画研究设计的工作人员和大专院校的师生参考。

<<可选模块的使用与开发>>

书籍目录

第一章 实时多通道声音仿真模块LynX用户界面 简介 安装 实时多通道声音仿真LynX面板 声音指南第
二章 声音仿真模块程序设计 产品概述 应用程序接口 系统、发声器和通道 空间造型法 观察者 数据
库 场景运动物 环境和硬件接口 第三章 Vega声音仿真模块 Vega声音仿真模块概述 NT下的LynX界面
Vega Audio程序指南第四章 Vega特技效果仿真模块 概述 NT LynX特技效果界面 应用程序接口第五章
Vega大地形数据库管理模块 LADBM概述 NT下的LynX LADBM界面 Vega LADBM应用程序 样例程序
和实用程序第六章 Vega海洋模块 概述 NT LynX界面 Vega海洋模块的程序设计 实用程序第七章 Vega
仪表控制系统仿真模块第八章 移动照明灯光仿真模块第九章 Vega增加沉浸感模块 第十章 Vega增加
沉浸感模块第十一章 实用库

<<可选模块的使用与开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>