

<<LynX图形界面>>

图书基本信息

书名：<<LynX图形界面>>

13位ISBN编号：9787118027020

10位ISBN编号：7118027022

出版时间：2002-1

出版时间：国防工业出版社

作者：龚卓蓉

页数：221

字数：329000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<LynX图形界面>>

### 内容概要

本书是实时三维视景仿真软件Vega丛书的第一册。

全书以Vega3.5用户手册为基础，系统介绍Vega的图形用户界面LynX。

全书共分7章，内容包括VegaLynX简介；LynX用户界面规则；Vega LynX面板；LynX编辑器；LynX工具；LynX指南和术语表。

本书的特点是围绕LynX图形界面系统讲述LynX的特点、功能以及它的使用方法。

内容力求全面，简洁、实用。

在讲述LynX用户面时还系统叙述Lynx所涉及到的真实感图形生成的基本概念，并附题帮助用户理解。

本书可供从事图形图像处理、虚拟现实技术、科学计算可视化以及动画研究设计的工作人员和有关大专院校的师生参考。

## &lt;&lt;LynX图形界面&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 Vega LynX简介 1.1 Vega的基本概念 1.2 Vega的安装和许可协议 1.3 用 LynX定义应用程序 1.4 用 LynX定义文件 1.5 LynX界面的开始 1.6 安装LynX界面 1.7 X-图形用户界面规则第二章 LynX用户界面规则 2.1 图标滚动栏 ( The Icon Row ) 2.2 面板部分 2.3 LynX菜单和工具栏 2.4 LynX窗口小控件 2.5 LynX视觉第三章 Vega LynX面板 3.1 应用程序 ( Applications ) 面板 3.2 通道机板 3.3 剪贴对象物面板 3.4 颜色表面板 3.5 定制的统计表面板 3.6 数据库管理器面板 3.7 环境效果面板 3.8 环境面板 3.9 图形状状态面析 3.10 输入设备面板 3.11 相交矢量面板 3.12 光照面板 3.13 运动模型面板 3.14 导航器面板 3.15 对象物面板 3.16 观察者面板 3.17 路径面板 3.18 路线面板 3.19 场景运动体系面板 3.20 场景面板 3.21 系统面板 3.22 体面板 3.23 窗口面板第四章 LynX编辑器 4.1 颜色编辑器 4.2 方向编辑器 4.3 窗口/通道编辑器第五章 LynX工具 5.1 对象物观测器 5.2 场景观测器 5.3 对角物属性编辑器 5.4 输入设备工具 5.5 激活预览器 5.6 路径工具第六章 LynX指南 6.1 调用 LynX 6.2 定义应用程序的实例 6.3 建立一个应用程序 6.4 使用 LynX工具和编辑器第七章 术语表

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>