

<<多媒体技术及其医学应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及其医学应用>>

13位ISBN编号：9787117109284

10位ISBN编号：7117109289

出版时间：2009-1

出版时间：人民卫生出版社

作者：张昌林 主编

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及其医学应用>>

内容概要

学生通过学习本教材，能较好掌握多媒体医学素材制作与处理方法，掌握多种工具软件的使用方法和基本技巧，具有初步处理医学数字音频、图像、视频、动画的基本能力，能将医学知识通过声色、静动和图文等形式多角度刺激人的感官，把抽象的医学形态和机能等内容直观地表达出来。

本书可作为全国高等学校信息管理与信息系统（医学、药学方向）专业教学使用的教材，也可供五年制基础医学和临床医学类以及相关医学类各专业学生、教师和自学者阅读。

<<多媒体技术及其医学应用>>

书籍目录

第一章 多媒体技术概论 第一节 多媒体技术 一、多媒体 二、多媒体技术及其特点 三、多媒体应用系统的媒体元素 四、多媒体涉及的几个概念 第二节 多媒体计算机系统的组成 一、多媒体计算机系统的软件 二、多媒体计算机系统的硬件 第三节 多媒体技术的发展和应 用 一、多媒体技术的发展 二、多媒体技术的应用领域 三、多媒体技术的医学应用 第四节 多媒体关键技术 在医学中的体现 一、数据压缩编码技术 二、多媒体存储技术 三、多媒体数据库技术 四、虚拟现实技术 五、多媒体网络通信技术 习题第二章 多媒体数据压缩编码技术 第一节 多媒体数据压缩编码概述 一、数据压缩与多媒体压缩 二、医学数据压缩 第二节 数据压缩编码的基本原理 一、图像的可压缩理论 二、图像压缩性能评价 三、图像冗余度和编码效率 第三节 常用数据压缩编码算法 一、统计编码 二、预测编码 三、变换编码 第四节 数据压缩编码的国际标准 一、静态图像压缩编码标准——JPEG 二、运动图像压缩编码标准——MPEG 习题第三章 多媒体音频的处理 第一节 数字音频的概念 一、模拟音频信号 二、数字音频基础 第二节 音频的数字化 一、声音的数字化过程 二、人耳对声音的感知特性 三、数字声音的基本参数 第三节 语音合成技术 一、语音合成 二、音乐合成(MIDI) 第四节 语音识别技术 一、语音识别的关键技术 二、语音识别的应用 第五节 人体音频信号 一、心音信号 二、肺音和呼吸音信号 三、胎心音 第六节 音频处理软件简介 一、软件概述 二、声音文件的播放和录制 三、音频编辑 四、常用音频格式的转换 习题第四章 视频处理技术 第一节 视频基础知识 一、模拟视频信号 二、数字视频基础 第二节 视频数字化 一、数字视频采集 二、视频采集设备 第三节 数字视频的处理 一、视频编辑制作软件简介 二、数字视频节目制作过程 三、捕获视频 四、编辑视频 第四节 网络视频技术 一、网络视频技术的应用 二、流媒体技术 第五节 视频技术在医学中的应用 一、视频技术在医学教育中的应用 二、视频技术在远程医疗中的应用 习题第五章 图像工具的使用 第一节 图像的基础知识 一、像素和分辨率 二、位图和矢量图 三、颜色模式 四、文件格式 第二节 图像的获取、浏览与处理 一、获取方法 二、处理工具 第三节 Photoshop CS的使用 一、熟悉Photoshop CS及主要菜单介绍 二、选区的使用 三、图像的校正 四、图像的修饰与修复 五、图层基础 六、通道和蒙版 七、设计文字 八、滤镜 第四节 Adobe Photoshop在医学中的应用 一、病例素材采集的基本技巧 二、素材图片的调整与修复 三、CT、MRI等医学影像图片的色阶调整 四、特定区域的面积计算 习题第六章 动画技术 第一节 动画的基础知识 一、动画的原理及分类 二、常用动画制作软件 三、动画的设计思路 四、动画中的基本概念界定 第二节 动画的制作 一、熟悉Flash及主要菜单介绍 二、动画制作 三、元件与库 第三节 交互动画的设计 一、交互性按钮的动画制作 二、键盘控制小球移动的动画制作 第四节 动画技术在医学中的应用 一、用放大镜来观察医学图像 二、粉刺的形成 习题第七章 多媒体作品的创作 第一节 多媒体作品的创作概述 一、总体设计与脚本编写 二、收集与整理素材 三、制作多媒体作品 第二节 多媒体创作工具 一、多媒体创作工具概述 二、熟悉Authorware 7.0及主要菜单 三、常用图标 四、程序整体框架 五、声音的控制 六、视频动画的处理 七、变量和函数 八、Authorware医学多媒体作品制作实例 第三节 HTML语言与网页制作 一、HTML的基本结构和元素属性 二、HTML基本元素 三、HTML的超链接与插入图片 四、网页集成软件Dreamweaver简介 五、Dreamweaver的站点管理和网页发布 六、运用Dreamweaver制作含表格、样式表、表单和框架的页面 七、Dreamweaver中使用脚本和对象 习题第八章 医学案例制作 第一节 瞳孔对光反射示意动画 一、动画内容 二、制作要点 三、实现步骤 第二节 瞳孔对光反射示意图的查看 一、动画内容 二、制作要点 三、实现步骤 第三节 正常听觉传导通路 一、动画内容 二、制作要点 三、实现步骤 第四节 开腹胆囊切除术Flash演示文稿制作 一、动画内容 二、制作要点 三、实现步骤 第五节 后颅窝内镜解剖课件制作 一、内容简介 二、素材准备 三、制作步骤 第六节 耳鼻咽喉头颈外科学CAI光盘制作 一、耳鼻咽喉头颈外科学CAI光盘内容简介 二、脚本的编写 三、素材的准备 四、程序框架 五、打包发布习题参考答案参考文献索引

<<多媒体技术及其医学应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>