

<<面向模式的软件架构 第1卷>>

图书基本信息

书名：<<面向模式的软件架构 第1卷>>

13位ISBN编号：9787115332158

10位ISBN编号：7115332150

出版时间：2013-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：[德] Frank Buschmann,[德] Regine Meunier,[德] Hans Rohnert,[瑞士] Peter Sommerlad,[德] Michael Stal

译者：袁国忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<面向模式的软件架构 第1卷>>

### 内容概要

面向模式的软件架构系列丛书被公认为程序员必读经典。  
本书是该系列丛书的第1卷，涵盖模式系统的方方面面。

本书分8章，第1章系统介绍模式的概念，讨论描述模式的原则；第2～4章讲解模式编目，分别阐述了架构模式、设计模式和成例；第5章揭示如何将模式组织成模式系统及其重要性；第6章探讨将模式融入软件架构的方法；第7章概述模式的历史、相关著作及模式界；第8章展望模式未来的发展方向。本书最后还给出了表示法、术语表、参考文献和索引，方便读者阅读及进阶。

本书适合软件架构师、设计师和开发人员阅读，对计算机专业的学生也大有裨益。

## <<面向模式的软件架构 第1卷>>

### 作者简介

#### 作者简介：

Frank Buschmann

德国慕尼黑西门子技术公司首席工程师，Wiley软件设计模式系列图书主编。他的研究领域包括对象技术、软件架构、产品线、模型驱动软件开发和模式。曾是ANSI C++标准化委员会X3J16的成员，于1996年发起了首届EuroPLoP会议。

Regine Meunier

德国慕尼黑西门子技术公司软件工程师、科研人员，面向方面的软件开发项目带头人。此外，Regine还精通软件模式和面向服务的架构。

Hans Rohnert

德国慕尼黑西门子技术公司通信设备业务部门高级软件工程师。主要研究方向是分析大有前途的软件技术，并将它们应用到新产品中（如下一代移动手机）。

Peter Sommerlad

瑞士东部高等专业学院软件研究院院长。

Security Patterns等畅销书作者。

他的工作目标是递减开发让软件更简单，他的研究团队创建了基于Eclipse的IDE工具，主要在C++和Scala中使用。

Michael Stal

德国慕尼黑西门子技术公司资深软件工程师，在编译器和计算机图形软件开发方面经验丰富。

自1992年开始，Michael一直致力于使用Sockets、CORBA、COM和Java开发并发和面向对象的分布式系统。

## &lt;&lt;面向模式的软件架构 第1卷&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

第1章 模式	1
1.1 模式是什么	1
1.2 模式之所以为模式	5
1.3 模式类型	7
1.3.1 架构模式	8
1.3.2 设计模式	8
1.3.3 成例	9
1.3.4 模式分类在软件开发中的用途	10
1.4 模式之间的关系	1
1.5 模式的描述	13
1.6 模式与软件架构	5
1.6.1 作为思维构件的模式	15
1.6.2 打造异质架构	16
1.6.3 模式与方法	16
1.6.4 实现模式	6
1.7 总结	17
第2章 架构模式	18
2.1 导言	18
2.2 从混乱到有序	19
2.2.1 Layers 模式	21
2.2.2 Pipes and Filters 模式	34
2.2.3 Blackboard 模式	46
2.3 分布式系统	62
2.4 交互式系统	78
2.4.1 Model-View-Controller 模式	79
2.4.2 Presentation-Abstraction-Control 模式	93
2.5 可适应系统	109
2.5.1 Microkernel 模式	110
2.5.2 Reflection 模式	124
第3章 设计模式	143
3.1 导言	143
3.2 结构分解模式	144
3.3 工作组织模式	157
3.4 访问控制	169
3.5 管理模式	178
3.5.1 Command Processor 模式	179
3.5.2 View Handler 模式	188
3.6 通信模式	198
3.6.1 Forwarder-Receiver 模式	199
3.6.2 Client-Dispatcher-Server 模式	209
3.6.3 Publisher-Subscriber 模式	219
第4章 成例	223
4.1 导言	223
4.2 成例的用途	224

## &lt;&lt;面向模式的软件架构 第1卷&gt;&gt;

4.3	成例与风格	224
4.4	到哪里去寻找成例	226
第5章	模式系统	233
5.1	模式系统是什么	233
5.2	模式分类	235
5.2.1	模式类别	235
5.2.2	问题类别	235
5.2.3	分类方案	236
5.2.4	比较	237
5.3	选择模式	238
5.4	作为实现指南的模式系统	239
5.5	模式系统的演化	241
5.5.1	模式描述的演化	242
5.5.2	创意写作工坊式审阅	242
5.5.3	模式发掘	243
5.5.4	添加新模式	243
5.5.5	删除过时的模式	244
5.5.6	扩展组织方案	244
5.6	总结	246
第6章	模式与软件架构	247
6.1	导言	247
6.1.1	软件架构	247
6.1.2	组件	248
6.1.3	关系	249
6.1.4	视图	250
6.1.5	功能特征和非功能特征	251
6.1.6	软件设计	251
6.1.7	小结	252
6.2	软件架构中的模式	252
6.2.1	开发方法	253
6.2.2	开发流程	253
6.2.3	架构风格	254
6.2.4	框架	255
6.3	软件架构支持技术	256
6.3.1	抽象	256
6.3.2	封装	257
6.3.3	信息隐藏	257
6.3.4	模块化	257
6.3.5	分离关注点	257
6.3.6	耦合与内聚	258
6.3.7	充分、完整、简单	258
6.3.8	策略与实现分离	258
6.3.9	接口与实现分离	259
6.3.10	单个引用点	259
6.3.11	分而治之	259
6.3.12	小结	259
6.4	软件架构的非功能特征	260

## &lt;&lt;面向模式的软件架构 第1卷&gt;&gt;

6.4.1	可修改性	260
6.4.2	互操作性	261
6.4.3	效率	262
6.4.4	可靠性	262
6.4.5	可测试性	262
6.4.6	可重用性	263
6.5	总结	264
第7章	模式界	265
7.1	起源	265
7.2	领军人物及其成果	266
7.3	模式界	267
第8章	模式的发展方向	269
8.1	模式挖掘	269
8.1.1	软件架构模式	269
8.1.2	组织模式	270
8.1.3	领域特定的模式	270
8.1.4	模式语言	271
8.2	模式的组织和模式索引	271
8.3	方法和工具	272
8.4	算法、数据结构和模式	273
8.5	模式的规范化	273
8.6	结语	274
表示法		275
术语表		279
参考文献		284
索引		296

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>