

<<数据可视化实战>>

图书基本信息

书名：<<数据可视化实战>>

13位ISBN编号：9787115320117

10位ISBN编号：711532011X

出版时间：2013-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Scott Murray

译者：李松峰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数据可视化实战>>

内容概要

你手头有一些数据，想做成漂亮的图表放到网站上？
好主意，通过浏览器来跨平台实现数据可视化是正确的选择。
什么，你还想让图表能够响应用户操作？
没问题，交互式图表比静态图片更能吸引人去探究本源。
好啦，要生成通过浏览器展示的动态图表，首选目前最热门的Web数据可视化库——D3。

这本书很有意思，而且对读者要求不高。
不需要知道什么是数据可视化，也不用有太多Web开发背景就能看懂它。
不信？
翻一翻就知道这是一本既好玩又实用的动手指南啦！
看完这本书你会怎么样呢？

掌握必要的HTML、CSS、JavaScript和SVG基础知识；
学会基于数据在网页里生成元素和为它们设置样式的技巧；
能够生成条形图、散点图、饼图、堆叠条形图和力导向图；
使用平滑的过渡动画来展示数据的变化；
赋予图表动态交互能力，响应用户从不同角度探索数据的请求；
收集数据和创建自定义的地图；
另外，本书100多个代码示例都可以在线浏览！

<<数据可视化实战>>

作者简介

Scott Murray

编码艺术家，旧金山大学助理教授，主要讲授数据可视化和交互设计。

他是Processing (processing.org) 的贡献者，个人作品站点是alignedleft.com。

<<数据可视化实战>>

书籍目录

目录	
前言	XI
第1章 写在前面	1
1.1 数据为什么要可视化	1
1.2 为什么要写代码	2
1.3 为什么要交互	2
1.4 为什么要在Web上	3
1.5 这是一本什么书	3
1.6 读者是谁	4
1.7 这不是什么书	4
1.8 使用示例代码	5
1.9 谢谢你	6
第2章 D3简介	7
2.1 D3能做什么	7
2.2 D3不能做什么	8
2.3 起源与背景	9
2.4 替代方案	10
2.4.1 简易图表	10
2.4.2 图谱可视化	12
2.4.3 地图映射	12
2.4.4 较原始的方案	13
2.4.5 三维图形	13
2.4.6 基于D3的工具	14
第3章 技术基础	15
3.1 Web (万维网)	15
3.2 HTML	17
3.2.1 内容和结构	18
3.2.2 通过元素来添加结构	19
3.2.3 常用元素	20
3.2.4 属性	22
3.2.5 类和ID	22
3.2.6 注释	23
3.3 DOM	23
3.4 开发者工具	24
3.5 渲染与盒模型	26
3.6 CSS	28
3.6.1 选择符	28
3.6.2 属性和值	30
3.6.3 注释	30
3.6.4 引用样式	30
3.6.5 继承、层叠和特指度	32
3.7 JavaScript	34
3.7.1 Hello, Console	34
3.7.2 变量	34
3.7.3 其他数据类型	35

<<数据可视化实战>>

3.7.3	数学运算符	39
3.7.4	比较运算符	39
3.7.5	控制结构	40
3.7.6	函数	42
3.7.7	注释	43
3.7.8	引用脚本文件	43
3.7.9	JavaScript陷阱	44
3.8	SVG	48
3.8.1	SVG元素	48
3.8.2	简单的图形	49
3.8.3	为SVG元素添加样式	51
3.8.4	分层与绘制顺序	53
3.8.5	透明度	54
3.9	关于兼容性	56
第4章	安装D3	59
4.1	下载D3	59
4.2	引用D3	60
4.3	配置Web服务器	61
4.3.1	基于Python的文本终端方案	61
4.3.2	MAMP、WAMP和LAMP	62
4.3.3	快开始吧	62
第5章	数据	63
5.1	生成页面元素	63
5.1.1	连缀方法	65
5.1.2	各个击破	66
5.1.3	平稳交接	66
5.1.4	不要连缀	67
5.2	绑定数据	67
5.2.1	怎么绑定	67
5.2.2	数据	68
5.2.3	作出你的选择	71
5.2.4	绑定及确定	72
5.3	使用自己的数据	75
5.3.1	自定义函数	75
5.3.2	数据需要拥抱	76
5.2.3	添加样式	77
第6章	基于数据绘图	79
6.1	绘制DIV	79
6.1.1	设定属性	80
6.1.2	关于类	81
6.1.3	言归正传	81
6.1.4	设定样式	82
6.2	data()的魔力	83
6.3	绘制SVG	86
6.3.1	创建SVG	87
6.3.2	数据驱动的图形	88
6.3.3	你好, 色彩	90

<<数据可视化实战>>

6.4	绘制条形图	90
6.4.1	老方法生成的条形图	90
6.4.2	用新方法改进条形图	91
6.4.3	上色	96
6.4.4	加标签	98
6.5	绘制散点图	100
6.5.1	数据	100
6.5.2	散点图	101
6.5.3	散点大小	102
6.5.4	标签	103
6.6	更上一层楼	105
第7章	比例尺	107
7.1	苹果和像素	107
7.2	值域和范围	108
7.3	归一化	109
7.4	创建比例尺	109
7.5	缩放散点图	110
7.5.1	d3.min()和d3.max()	110
7.5.2	设置动态缩放	112
7.5.3	整合缩放后的值	112
7.6	修饰图表	113
7.7	其他方法	117
7.8	其他比例尺	117
第8章	数轴	119
8.1	数轴简介	119
8.2	设定数轴	120
8.3	修整数轴	121
8.4	优化刻度	124
8.5	垂直数轴	125
8.6	最后的润色	126
8.7	为刻度标签定义样式	128
第9章	更新、过渡和动画	129
9.1	更新条形图	129
9.1.1	序数比例尺	130
9.1.2	自动分档	132
9.1.3	使用序数比例尺	132
9.1.4	其他更新	133
9.2	更新数据	133
9.2.1	通过事件监听器实现交互	134
9.2.2	改变数据	135
9.2.3	更新视觉元素	135
9.3	过渡动画	138
9.3.1	持续时间	139
9.3.2	缓动函数	140
9.3.3	延迟时间	141
9.3.4	使用随机数据	143
9.3.5	更新比例尺	145

<<数据可视化实战>>

9.3.6	更新数轴	147	
9.3.7	在过渡开始和结束时执行操作	149	
9.4	其他数据更新方式	156	
9.4.1	添加值（和元素）	156	
9.4.2	删除值（和元素）	161	
9.4.3	通过键联结数据	164	
9.4.4	添加和删除组合拳	169	
9.4.5	简要回顾	170	
第10章	交互式图表	171	
10.1	绑定事件监听器	171	
10.2	什么是行为	172	
10.3	分组SVG元素	177	
10.4	提示条	182	
10.4.1	浏览器默认提示条	182	
10.4.2	SVG元素提示条	184	
10.4.3	HTML的div提示条	185	
10.5	适应触摸设备	188	
10.6	更进一步	188	
第11章	布局	189	
11.1	饼图布局	190	
11.2	堆叠布局	194	
11.3	力导向布局	197	
第12章	地图	203	
12.1	JSON与GeoJSON	203	
12.2	路径	205	
12.3	投影	206	
12.4	等值区域	208	
12.5	添加定位点	212	
12.6	取得和解析地图数据	215	
12.6.1	查找shapefile文件	215	
12.6.2	选择解析度	216	
12.6.3	简化数据文件	217	
12.6.4	转换为GeoJSON	218	
第13章	导出文件	221	
13.1	导出位图	221	
13.2	导出PDF	222	
13.3	导出SVG	223	
附录A	扩展阅读	227	
A.1	图书	228	
A.2	网站	228	
A.3	Twitter	229	

<<数据可视化实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>