

<<Android应用开发>>

图书基本信息

书名：<<Android应用开发>>

13位ISBN编号：9787115319180

10位ISBN编号：7115319189

出版时间：2013-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Chris Haseman

译者：付弘宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android应用开发>>

内容概要

《Android应用开发》主要介绍如何使用Android提供的强大工具集开发Android应用。全书对Android操作系统做了全面的介绍，首先讲解了安装、配置Android SDK和Eclipse IDE安装环境，接着从使用构建块来创建直观、漂亮的接口开始，介绍如何获取数据并使用列表来显示数据，以及Android平台中非常重要、但还没有被充分利用的组件——服务，最后讨论如何处理多媒体数据、使用定位服务以及为Android生态系统编写应用。

《Android应用开发》适合Android平台的开发爱好者阅读使用。

<<Android应用开发>>

作者简介

Chris Haseman自2003年以来一直在编写各种形式的手机软件。他曾参与几个大型的BREW项目，从MMS消息到“职业棒球大联盟”游戏。他是较早进入Android开发领域的工程师，曾参与著名Android应用doubleTwist媒体播放器的开发。目前他是Tumblr公司的高级Android工程师。同时也是纽约市General Assembly学校的一位教师，讲授安卓开发。

<<Android应用开发>>

书籍目录

第1章 Android开发基础 0 1.1 下载开发软件 2 1.1.1 AndroidSDK 2 1.1.2 Eclipse 2 1.1.3 Java 2 1.2 安装软件 3 1.2.1 安装Eclipse 3 1.2.2 安装AndroidSDK 3 1.2.3 下载文件包 4 1.3 配置Eclipse 5 1.3.1 给Eclipse添加Android插件 6 1.3.2 定位SDK 7 1.3.3 创建一个模拟器 8 1.3.4 操作Android手机 9 1.4 创建新的Android项目 11 1.5 运行一个新项目 12 1.6 给模拟器纠错 13 1.7 小结 14 第2章 Android应用基础 16 2.1 文件 18 2.2 活动类 19 2.2.1 看着活动类发挥作用 19 2.2.2 实现自己的活动类 20 2.2.3 活动的生命和重要时刻 25 2.2.4 加分题——数据保存方法 28 2.3 意图类 30 2.3.1 清单注册 30 2.3.2 添加一个意图 31 2.3.3 在运行时刻监听意图 33 2.3.4 移动自己的数据 36 2.4 应用类 38 2.4.1 默认的应用声明 38 2.4.2 自定义应用 38 2.4.3 访问应用 40 2.5 小结 40 第3章 创建用户界面 42 3.1 视图类 44 3.1.1 创建一个视图 44 3.1.2 在运行时刻改变用户界面 47 3.1.3 处理常见任务 50 3.1.4 创建自定义视图 53 3.2 资源管理 57 3.2.1 资源文件夹概述 57 3.2.2 values目录 59 3.2.3 布局目录 60 3.2.4 drawable目录 61 3.3 布局管理 61 3.3.1 ViewGroup 62 3.3.2 AbsoluteLayout 63 3.3.3 LinearLayout 66 3.3.4 RelativeLayout 72 3.4 小结 77 第4章 获取数据 78 4.1 主线程 80 4.1.1 获取数据 80 4.1.2 看门狗 81 4.1.3 应该避免的操作 82 4.1.4 什么时候在主线程上 82 4.2 从主线程下来 82 4.2.1 回到主线程 83 4.2.2 一定有好方法 84 4.3 AsyncTask 84 4.3.1 发挥作用 86 4.3.2 重要的警告 88 4.4 IntentService 89 4.4.1 声明服务 89 4.4.2 获取图片 90 4.4.3 检查工作 94 4.5 小结 95 第5章 适配器、列表视图和列表 96 5.1 列表的两个部分 98 5.1.1 列表视图 (ListView) 98 5.1.2 适配器 (Adapter) 98 5.2 主菜单 98 5.2.1 创建菜单数据 99 5.2.2 创建ListActivity 99 5.2.3 为ListActivity定义布局 100 5.2.4 创建菜单列表项 101 5.2.5 创建和填充ArrayAdapter 102 5.2.6 响应单击事件 103 5.3 复杂的ListView 104 5.3.1 一千英尺的视图 104 5.3.2 创建主布局视图 104 5.3.3 创建ListActivity 105 5.3.4 获取Twitter数据 105 5.3.5 创建自定义的Adapter 107 5.3.6 构建ListView 108 5.4 对象之间的交互 111 5.5 小结 111 第6章 服务的方式 114 6.1 什么是服务 116 6.1.1 服务的生命周期 116 6.1.2 让服务持续运行 117 6.1.3 关闭服务 117 6.2 通信 117 6.2.1 基于意图的通信 118 6.2.2 Binder服务通信 125 6.3 小结 129 第7章 多设备、单应用 130 7.1 揭开res / 目录的秘密 132 7.1.1 布局目录 132 7.1.2 除了水平模式外还能做什么 137 7.1.3 全屏定义 138 7.2 将对应用的访问限制于工作的设备 139 7.2.1 标记 140 7.2.2 SDK版本号 140 7.3 处理早期版本的Android系统中的代码 141 7.3.1 SharedPreferences及其应用 141 7.3.2 用反射机制解除麻烦 142 7.3.3 时刻监控API层次 143 7.4 小结 143 第8章 电影和音乐 144 8.1 电影 146 8.1.1 添加VideoView 146 8.1.2 设置VideoView 147 8.1.3 让媒体播放起来 147 8.1.4 加载媒体并播放 149 8.1.5 清理 150 8.1.6 其余部分都由你自己完成 150 8.2 音乐 151 8.2.1 媒体播放器和状态 151 8.2.2 播放声音 152 8.2.3 清理 153 8.2.4 真的很简单 153 8.3 长时间播放音乐 153 8.3.1 绑定到音乐服务 154 8.3.2 找到最新的音频 154 8.3.3 播放服务中的音频 156 8.3.4 清理 158 8.3.5 中断 158 8.4 小结 159 第9章 确定位置和使用地图 160 9.1 位置的基本知识 162 9.1.1 添加位置许可 162 9.1.2 注意你的请求 162 9.1.3 寻找好的厂商 162 9.1.4 获取商品 163 9.1.5 神秘的快捷方法 164 9.1.6 完成 164 9.2 现实地图 164 9.2.1 获取库 164 9.2.2 添加到清单文件 165 9.2.3 创建MapActivity 166 9.2.4 创建MapView 166 9.2.5 应用于实际 167 9.3 小结 169 第10章 平板、片段和操作条 170 10.1 片段 172 10.1.1 片段的生命周期 172 10.1.2 创建一个片段 173 10.1.3 显示片段 174 10.1.4 提供向后兼容 177 10.2 操作条 178 10.2.1 显示操作条 179 10.2.2 给操作条添加元素 179 10.3 小结 183 第11章 发布应用 184 11.1 程序打包和版本标识 186 11.1.1 禁止调试 186 11.1.2 命名程序包 186 11.1.3 定义版本 187 11.1.4 设置最小SDK值 187 11.2 程序打包和签名 188 11.2.1 输出一个签名的系统版本 188 11.2.2 备份密钥库文件 189 11.3 提交系统版本 190 11.3.1 查看系统崩溃报告并解决 191 11.3.2 经常更新 191 11.4 小结 191

<<Android应用开发>>

章节摘录

版权页：插图：把关于用户界面的所有连续的值（字符串、颜色或整型 / 字符串数组）放到一个单独的文件中，这种可能初听起来比较烦人（尤其是考虑到所有文本操作符都会有一个资源ID或CharSequence）。

但是，当把应用翻译为不同语言的时候，这样做可以减少许多天的工作量。

把所有字符串放到一个外部的XML文件中也意味着非技术人员的同事（如产品经理、设计师或微观管理的老板）可以直接控制屏幕、菜单和弹出对话框中的显示文本而不需要麻烦你。

当然，这是假定他们学过如何编译和运行项目，可以让他们读本书的第1章。

values目录可以包含以下文件。

字符串。

所有字面字符串应该放到strings.xml文件中。

数组。

有一个文件用于保存XML定义的数组，但如果不想用一个单独的文件，还可以把字符串数组放入strings.xml文件中。

颜色。

colors.xml文件中可以包含任意数量的颜色常量的声明，它们可以用在从文本字体到布局背景的各种设置中。

这个文件可能不会很大，除非计划进行很多自定义用户界面的操作。

方向。

dimens.xml文件中可以包含任意数量的可能的尺寸值，可以用在布局中其他地方。

如果想让一个视图根据应用所装载到的设备的显示尺寸来调节自身大小，这个文件就特别有用。

这听起来可能很简单，但与布局目录组合起来就会非常强大。

样式。

styles.xml文件，是的，后面会有详细介绍。

可以为每种语言创建新的values目录，即为每一种特殊的语言使用两个字母组成的ISO639—2后缀来作为values的一个后缀。

例如，可以创建一个values—es目录，包含strings.xml文件的一个西班牙语版本。

当一个用户把他（她）的手机语言设成西班牙语时，Android系统会自动在新的values—es目录下查找strings.xml文件中定义的一个R.string.hello值。

如果能找到，系统就会显示values—es版本而不是默认版本。

如果没找到一个西班牙语翻译版，就会默认使用在values / strings.xml文件中定义的值。

Android系统就这样提供了一种很容易实现的、把应用中所有字符串本地化的方法。

但是，这个方法需要注意把字面字符串放到strings.xml文件中，而不是直接调用setText（" Text like this"）；或在XML文件中使用android:text=" Text like thiS"。

<<Android应用开发>>

媒体关注与评论

“ Chris Haseman有着出众的才华，可以将复杂的技术概念浓缩为易于理解的文字。有些资源是供你使用，而有些资源你足以信任。

Haseman了解所有这些挑战，例如软件需要如何在移动设备上执行，以及如何动手编写风格良好的代码。

” —— Adam Schwem，拥有丰富开发经验的Android工程师，Learnovate Labs和Dogfort Studios的创始人之一

<<Android应用开发>>

编辑推荐

移动互联网、HTML5,这些令人激动的新兴开发领域是给你否也让你心动？

如果你已经拥有一定的软件开发经验，那么Android应用开发奖引领你进入全新的世界，包括简洁实用的基本知识介绍以及丰富精彩的实例讲解，能帮你轻松掌握流行的新技术、新平台，贯通软件设计与程序开发，从而成功开发出自己的新应用

<<Android应用开发>>

名人推荐

“ Chris Haseman总是有这样的能力，可以将复杂的技术概念浓缩为易于理解的三言两语。好书易得，良师难求。

Haseman了解所有初学者的困境，比如软件需要如何在移动设备上执行，以及如何动手编写风格良好的代码等。

” ——Adam Schwem，Android工程师 Learnovate Labs和Dogfort Studios创始人

<<Android应用开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>