

<<游戏之巔>>

图书基本信息

书名：<<游戏之巔>>

13位ISBN编号：9787115316073

10位ISBN编号：7115316074

出版时间：2013-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Morgan Ramsay

译者：张玳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<游戏之巅>>

### 内容概要

《游戏之巅：游戏背后的创业风云》精选了十几位成功的软件游戏公司创业者的创业成长经历，重点介绍他们在游戏行业创业和打拼的心得体会以及游戏行业的特点和风险，具体包括：企业家该具有怎样的策略和执行力，如何发展长期的商业伙伴关系，如何规避商业风险等，是入行的后来人以及所有想创业的人士的必备指南。

《游戏之巅：游戏背后的创业风云》适用于游戏开发者和创业人员，也适合所有想成为企业家的人

## <<游戏之巔>>

### 作者简介

摩根·兰姆塞娱乐媒体研究会（EMC）创始人、总裁和首席执行官，EMC是第一个也是唯一一个专门针对游戏行业企业家、最高管理者以及高级经理的协会组织。

兰姆塞还创立了Heretic广告公司，并担任了7年的总裁和首席执行官。

现在是圣迭戈国际游戏开发商协会的副主席，并为科诺那多逍遥音乐协会和圣迭戈电影人协会担任战略、市场和技术方面的顾问。

张玳澳大利亚卧龙岗大学计算机科学学士。

主要关注IT产业以及电子游戏产业领域，并有多年Web及用户体验相关的经验。

热爱读书、设计、培训以及翻译，译著有《任天堂传奇：游戏产业之王者归来》、《超级马里奥：任天堂美国市场风云录》、《精益创业实战》（第2版），并曾参与《软件之道：软件开发争议问题剖析》。

## &lt;&lt;游戏之巔&gt;&gt;

## 书籍目录

目 录	第1章 特里普·霍金斯 ——美国艺电创始人	001	第2章 诺兰·布什内尔 ——雅达利联合创始人	018
	第3章 狂野比尔·史得利 ——MicroProse Software联合创始人	040	第4章 托尼·古德曼 ——Ensemble工作室联合创始人	063
	第5章 费格斯·厄克特 ——黑曜石娱乐公司联合创始人	084	第6章 提姆·凯恩 ——Troika Games联合创始人	099
	第7章 瓦伦·斯佩克托 ——Junction Point工作室创始人	114	第8章 道格·卡尔斯顿及盖瑞·卡尔斯顿 ——Broderbund Software联合创始人	128
	第9章 唐·达格劳 ——Stormfront工作室创始人	141	第10章 约翰·斯麦德利 ——Verant Interactive联合创始人	179
	第11章 肯·威廉姆斯 ——雪乐山联合创始人	204	第12章 洛恩·兰宁 ——Oddworld Inhabitants联合创始人	220
	第13章 克里斯·乌尔姆 ——Appy Entertainment联合创始人	264	第14章 托比·苏尼尔 ——1st Playable Productions创始人	274
	第15章 克里斯托弗·韦佛 ——Bethesda Softworks创始人	296	第16章 杰森·鲁宾 ——Naughty Dog联合创始人	312
	第17章 泰德·普莱斯 ——Insomniac Games创始人	331		

## <<游戏之巅>>

### 媒体关注与评论

“不管你是新晋的公司领导，还是资深的商业领袖，都会从本书中收获良多。

如果你觉得未来充满艰难困阻，问题重重，却又感觉无力解决，那么就读读《游戏之巅》吧。

” —Peter Molyneux，国际知名游戏制作人，Lionhead Studios创始人，微软欧洲游戏工作室创意总监 “《游戏之巅》讲述了游戏大牛们在创业过程中的酸甜苦辣，他们曾陷入失败的低谷，也曾登上胜利的巅峰。

本书全面展示了电子游戏产业的每一个精妙瞬间。

” —Hal Halpin，Entertainment Consumers Association总裁 “我完全没想到《游戏之巅》中竟然含有这么多有价值的建议！

” —Josh Fairhurst，Mighty Rabbit Studios联合创始人 “《游戏之巅》站在个人和历史的视角，深入解读了著名游戏公司的创立和成长历程。

这是一本鼓舞人心的著作，指导你如何创立和重建公司。

” —VentureBeat网站 “这本书竟然能把铁杆玩家从PC、Mac和游戏机上吸引开，让他们阅读几个小时并受益匪浅！

” —《加州圣迭戈时报》

## <<游戏之巅>>

### 编辑推荐

聆听游戏开发大佬们的创业经历！

做企业家，你也有机会！

《游戏之巅：游戏背后的创业风云》作者摩根·兰姆塞采访了叱咤美国游戏界的18位领军人物，其中包括雅达利创始人诺兰·布什奈尔、EA创始人特里普·霍金斯、雪乐山联合创始人肯·威廉姆斯等游戏界赫赫有名的人物。

在访谈中，他们回顾了自己的人生经历，讲述了在风云变幻、群雄逐鹿的游戏行业，如何从白手起家开始创业，一步步走上游戏之巅。

每一个游戏都是梦想与智慧的结晶，每一次创业都是可歌可泣的传奇经历，本书通过受访者的亲口讲述，让你一探游戏背后鲜为人知的秘密，也为你了解和进军游戏行业提供启发与借鉴。

<<游戏之巔>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>