<<Objective-C基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Objective-C基础教程>>

13位ISBN编号：9787115314581

10位ISBN编号：7115314586

出版时间：2013-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Scott Knaster,[美]Waqar Malik,[美]Mark Dalrymple

译者：周庆成

<<Objective-C基础教程>>

内容概要

《图灵程序设计丛书:Objective-C基础教程(第2版)》结合理论知识与示例程序，全面而系统地介绍了Objective—C编程的相关内容，包括Objective—C在C的基础上引入的特性、Cocoa工具包的功能及框架，以及继承、复合、源文件组织等众多重要的面向对象编程技术。
附录中还介绍了如何从其他语言过渡到Objective—C。

作者简介

Scott KnasterMac开发界传奇人物，曾就职于苹果公司，帮助开发人员编写早期平台的Mac软件。
目前在谷歌工作，负责维护Google Mac Blog。
著有多部程序员必读的经典著作，如How to Write Macintosh Software、Hacking Mac OS X Tiger和Macintosh Programming Secrets。
Waqar MalikUNIX迷，Macintosh控。
早期曾就职于苹果公司，帮助开发Cocoa和Unix。
目前创立了技术咨询公司Crimson Research，从事Cocoa应用开发工作。
Mark Dalrymple资深Mac和Unix程序员，有20多年开发经验，曾开发过跨平台工具包、因特网发布工具、高性能Web服务器和终端用户桌面应用。
另外，他还与人合著过Core Mac OS X and Unix Programming和Advanced Mac OS X Programming（《Mac OS X高级编程权威指南》）。

<<Objective-C基础教程>>

书籍目录

章节摘录

版权页： 插图： 不仅可以将一个类的实现代码分散到多个不同的源文件中，还可以分散到多个不同的框架中。
NSString是Foundation框架中的一个类，包含了许多面向数据的类，如字符串、数字和集合。
所有的视觉组件（如窗口、颜色和绘图等）都包含在AppKit和uIKit中。
虽然NSString类是在Foundation框架中声明的，但是AppKit中有一个Nsstring的类别，称为NSStringDrawing，该类别允许你向字符串发送绘图消息。
在绘制一个字符串时，该方法会将字符串的文本渲染到屏幕上。
由于这是一种图形功能，所以它是AppKit框架中的方法。
不过Nsstring又是Foundation框架的对象。
cocoa的设计人员通过类别使数据功能放在Foundation框架中，而绘图功能放在AppKit框架中。
作为编程人员，我们直接使用NSStrin9类即可，通常不必关心某个方法来自何处。
12.3通过类别创建前向引用 前面提到过，Cocoa没有任何真正的私有方法。
如果你知道对象支持的某个方法的名称，即使该对象所在的类的接口中没有声明该方法，你也可以调用它。
不过，编译器会尽力提供帮助。
如果编译器发现你调用对象的某个方法，但是却没有找到该方法的声明或定义，那么它将发出这样的错误提示：warning：'CategoryThin9．may not respond to—setThing4：'。
通常情况下，这种错误提示是有益的，因为它将有助于你捕捉许多输入错误。
不过，如果你的某些方法的实现使用了在类的@interface部分未列出的方法，编译器的这种警惕性会带来一些问题。
对于为什么不想在类的@interface部分列出自己的全部方法，有许多充分的理由。
这些方法可能是纯粹的实现细节，你可能将根据方法的名称来确定要使用哪个方法。
但是不管怎样，如果你在使用自己的方法之前没有声明它们，编译器就会提出警告。
而修复掉所有的编译器警告是一种良好的习惯，那么该如何去做呢？
如果能够先定义一个方法然后再使用它，编译器将会找到你的方法定义，因而不会产生警告。
但是，如果不方便这样做，或者你使用的是另一个类中尚未发布的方法，那么就需要采取其他措施。
通过类别来救急只要在类别中声明一个方法，编译器就会表示：“好了，该方法已经存在，如果遇到编程人员使用该方法，我不会提出警告。
”实际上，如果你不想实现这个方法的话，放着不管就可以了。
常用的策略是将类别置于实现文件的最前面。
假设car类有一个名为rotateTires的方法。
我们可以使用另一个名为moveTireFromPosition：toPosition：的方法来实现rotateTires方法，以交换两个位置的轮胎。
第二个方法是实现细节，而不是将其放在car类的公共接口中。
通过在类别中声明moVeTireFromPosition：toPosition：方法，rotateTires方法可以使用它，但不会引发编译器产生警告。

媒体关注与评论

“读过Scott Knaster书的人都知道，他的书从来不会让你失望，这本书也不例外。它介绍了Objective-C语言的基础知识和最新特性，生动有趣。”——Bob Boonstra2.“我是Scott Knaster的老读者了，25年来他撰写了很多畅销Mac编程书，这本一如既往地棒。”——John A. Vink

<<Objective-C基础教程>>

编辑推荐

权威解读Objective-C和Cocoa特性.全面涵盖最新技术和新增工具.iPhone、iPad、Mac开发必备.Objective-C是一门面向对象、通用、高级、强大的编程语言。
它有着优雅的编程环境，并发扬了C语言的优秀特性，是苹果的iOS和OS X操作系统的主要编程语言。
全面系统地讲述了Objective-C的基础知识和面向对象编程的重要概念，结合实例介绍了Cocoa工具包的优秀特性及框架，以及继承、复合、对象初始化、类别、协议、内存管理和源文件组织等重要编程技术，教你如何针对iOS或OS X用户界面编写出优秀的应用程序。
另外，本书第2版新增内容有：1. Objecitve-C最新特性：代码块、ARC、类扩展；2. 新增工具Clang静态分析器GCD；3. 如何使用UIKit框架开发精致的iOS应用程序；4. 如何使用最新版本的Xcode。
无论你是初次接触Objective-C和Cocoa，还是已有丰富的C语言、C++或者Java编程经验，本书都能让你轻松过渡并熟练掌握Objective-C！

<<Objective-C基础教程>>

版权说明