

<<HTML 5完美游戏开发>>

图书基本信息

书名：<<HTML 5完美游戏开发>>

13位ISBN编号：9787115314550

10位ISBN编号：7115314551

出版时间：2013-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：[白俄] Egor Kuryanovich 等

译者：阳飞,海通,李碎伍

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<HTML 5完美游戏开发>>

内容概要

《HTML5完美游戏开发》汇集了顶尖的HTML5游戏开发人员的编程技术和技巧，他们热情地与我们分享了制作和编写游戏的经验。

读者将会学到很多编程的专业知识和技巧，书中的real—world游戏示例还重点讲解了游戏优化的方法，并能从中加以借鉴，以便实际应用到自己的项目中。

书中给出的技术不仅仅只是做个普通的游戏，是要做一个超级棒的游戏。

《HTML5完美游戏开发》囊括了JavaScript、HTML5、WebGL和CSS3的各种编程实例代码，展示了如何制作那些让人乐此不疲的游戏，以及游戏开发中必不可少的一些技能。

不管你是一个为了让游戏一鸣惊人而寻找秘诀的专业游戏开发者，还是一个需要动力，想找个项目练手积攒经验的新手，《HTML5完美游戏开发》都有你想要的知识和技术。

书中的内容和游戏包括了由简到难的A到B游戏；介绍了如何创建、保存和加载游戏进度的MarbleRun游戏；制作一个像Cycleblob的3D竞速动作游戏；《雪人大战》（Snowball Fight）里的插值（entity interpolation）技术；角色扮演类游戏Grave Danger；在Bar Fight游戏中学习WebGL的高级用法；Far7游戏完美地结合了Web中的HTML 5技术；做一个类似Z—Type游戏的秘诀。

<<HTML 5完美游戏开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>