

图书基本信息

书名：<<3ds Max建筑动画与特效火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115312464

10位ISBN编号：711531246X

出版时间：2013-6

出版时间：孙勃 人民邮电出版社 (2013-06出版)

作者：孙勃

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《3ds Max建筑动画与特效火星课堂——综合插件篇》主要讲解3ds Max建筑表现中常用的动画和特效技术。

全书共分为两个部分。

第1部分介绍3dsMax建筑动画的基础镜头制作，全面阐释手调关键帧动画、修改器动画应用、控制器动画应用、灯光动画特效、材质动画特效、动力学动画应用、角色系统动画、表达式动画、粒子特效动画、MAXScript脚本动画等基础动画特效在商业案例中的应用；第2部分介绍3ds Max的动画特效常用插件，包括FumeFX气体、AfterBurn火焰、RealFlow流体、RayFire破碎和Poser角色等。

此外，还介绍了建筑表现中广泛应用的StairMax自动扶梯、ScalpelMax楼体生长等，为建筑表现和影视动画等领域的学习者提供全面的参考。

随书配备1张DVD9光盘，收录了书中所有案例的视频教学和场景素材，并附赠Poser 7.0角色动画软件的基础教学，总时长达17个小时。

《3ds Max建筑动画与特效火星课堂——综合插件篇》适用于具备一定基础的3ds Max初级用户阅读，对于建筑表现、影视制作、平面设计及动画等领域的学习者和从业者也具有较高的参考价值。

作者简介

孙勃：建筑表现及视觉产品资深渲染师，建筑动画设计总监，曾策划并参与众多一线商业影视产品的开发与制作，代表作品有《世纪中心企业展厅》、《深来山房产数字体验中心》、2008-2009年《天津海河之夜》大型文艺晚会建筑动画设计项目、安徽省芜湖市、安庆市、天柱山《秀美安徽》建筑宣传片、广东省徐闻建筑宣传片、《农展馆熙福会馆》室内外展陈，以及2010年广州亚运会《三星公司-水之旅》等。

书籍目录

- 目 录第1部分 动画特效基础第1课 手调关键帧动画——直升机1.1 制作飞行动画 21.2 合并场景 51.3 渲染场景 6第2课 修改器动画应用2.1 立交桥 82.1.1 创建立交桥模型并设置材质 82.1.2 制作桥梁生长动画 92.1.3 制作桥墩的动画 102.2 摩天轮 122.2.1 连接座椅和转轮 122.2.2 制作摩天轮的动画 122.3 翻书动画 132.3.1 制作书的模型并赋予材质 142.3.2 动画制作 162.3.3 制作动态材质 172.3.4 加载Book Rigger翻书效果插件 182.3.5 设置动画和材质 192.3.6 场景材质制作与动画输出 20第3课 控制器动画应用3.1 蝴蝶翩飞 273.1.1 获取路径和贴图 273.1.2 模型制作 283.1.3 制作翅膀扇动画 303.1.4 添加柔体及分段 323.1.5 制作飞行动画 323.1.6 生成预览 343.1.7 制作运动模糊效果 353.2 城铁动画 363.2.1 创建链接、骨骼和样条线解算器 363.2.2 制作火车和摄影机的动画 38第4课 灯光动画特效4.1 制作挡板动画 404.2 制作灯光动画 41第5课 材质动画特效——车流线效果5.1 暴风雪粒子方法 445.2 Particle Flow粒子方法 485.3 贴图方法 51第6课 动力学动画6.1 文字掉落 556.1.1 制作文字的刚体动画 556.1.2 创建长方体固定文字 576.2 动力学水面 606.2.1 精简雕像模型 606.2.2 创建水面 616.2.3 创建刚体集合和生成动画 626.3 窗帘和床单 646.3.1 制作床单 656.3.2 制作窗帘动画 686.3.3 制作材质 726.4 搅动咖啡 746.4.1 使用贴图制作 746.4.2 使用DreamScape动力学创建 77第7课 角色动画7.1 黄包车动画制作 837.1.1 场景设置 837.1.2 车轮动画 857.1.3 人物动画 907.2 小鸟飞翔动画 947.2.1 安装Poser小鸟模型库 947.2.2 小鸟姿态设置 947.2.3 导入3ds Max 95第8课 表达式动画8.1 放映机传动动画 978.1.1 胶片模型及材质 978.1.2 齿轮轴向 998.1.3 表达式设置 1008.1.4 动画设置 1028.2 钟表动画 1028.2.1 制作秒针 1028.2.2 调整坐标轴的位置 1038.2.3 创建表达式 1058.2.4 石英钟动画效果的制作 107第9课 粒子特效动画9.1 祈福气球 1119.1.1 制作粒子 1119.1.2 制作材质 1139.2 花瓣与飞鸟 1169.2.1 制作花瓣飞舞的动画 1169.2.2 制作飞鸟的动画 1209.3 水墨效果 1239.3.1 制作鱼的动画 1239.3.2 制作水墨发射动画 1249.3.3 设置PF粒子 1269.3.4 创建灯光 1279.3.5 水墨渲染设置 1289.3.6 金鱼模型材质与输出 1299.3.7 后期合成 1309.4 礼花 1319.4.1 基本效果制作 1319.4.2 制作图案效果 1369.4.3 制作拖尾效果 1379.4.4 材质设置 1409.4.5 设置运动模糊效果 1409.4.6 制作发光效果 1419.4.7 制作单股单色效果 1439.4.8 制作缤纷效果 1449.5 雨天地面水花 1449.5.1 场景分析 1459.5.2 雨滴动画 1469.5.3 材质设置 1539.6 雨夜涟漪 1579.6.1 粒子设置 1579.6.2 设置水面材质 161第10课 MAXScript脚本动画10.1 MAXScript墙面翻滚效果 16310.1.1 初始场景分析 16310.1.2 制作墙壁动画 16310.1.3 天花板针状物动画 16610.2 玲珑飞鼓 16710.2.1 初始场景分析 16710.2.2 撰写脚本 16710.3 MAXScript钢琴动画制作 16910.3.1 镜头一——飞翔的琴键 16910.3.2 镜头二——内部琴弦动画 17110.4 MAXScript天花板搭建动画 17310.4.1 初始场景分析 17310.4.2 制作木条生长动画 17410.4.3 制作石块翻滚动画 17610.4.4 制作天花板生长动画 17810.4.5 渲染测试 17810.5 铺设地板 17910.5.1 初始场景文件 17910.5.2 木条飞入动画 17910.5.3 地板翻滚动画 18010.6 卧室生长 18110.6.1 初始场景分析 18210.6.2 动画制作 18310.6.3 渲染测试 18510.7 景观灯开启 18510.7.1 制作思路 18510.7.2 制作步骤 18610.8 零碎物体生长 19010.8.1 初始场景分析 19010.8.2 添加切片动画 19110.8.3 打断关联 19110.8.4 添加随机效果 19210.9 光带生长 19210.9.1 样条线法 19310.9.2 单色Ky-Trail效果 19910.9.3 多重Ky_Trail制作 207第2部分 动画特效插件第11课 StairMax自动扶梯插件11.1 StairMax基本参数 21511.2 自动扶梯动画 21711.2.1 初始场景分析 21711.2.2 电梯模型 21711.2.3 电梯材质 22011.2.4 物体上电梯动画 222第12课 ScalpelMax楼体生长插件12.1 制作建筑物的动画 22512.2 制作材质 228第13课 液态流体插件13.1 水槽中的水果 23213.1.1 导出精简模型 23213.1.2 制作流体 23313.1.3 渲染场景 23513.2 什刹海 23813.2.1 导出文字模型 23813.2.2 制作水填充效果 23913.2.3 渲染场景 242第14课 气态烟雾插件14.1 飞机 24414.1.1 制作飞机尾气效果 24414.1.2 使用AfterBurn制作烟雾 24514.2 蓝色火焰 24814.2.1 场景分析 24814.2.2 材质设置 24914.2.3 制作火焰 25014.3 粒子飞舞 25214.3.1 FumeFX设置 25314.3.2 Particle View设置 25414.3.3 Krakatoa渲染设置 25514.4 钢笔与水蒸汽 25814.4.1 制作水蒸汽

25814.4.2 渲染场景 26114.4.3 渲染水蒸汽 26214.5 云雾效果 26214.5.1 创建灯光 26214.5.2
制作Logo模型材质 26314.5.3 制作云层 26514.5.4 后期处理 271第15课 极限破碎插件——胡
同风15.1 制作文字破碎效果 27415.2 制作随风飘散的花瓣 277

媒体关注与评论

本书是火星时代打造的建筑类畅销图书，为火星课堂图书系列中的一册；全书分为的基础知识和常用插件两部分能让读者全面掌握动画和特效技术，是好老师推荐教材的最佳选择！

适用于具备一定基础的3ds Max初级用户，对于建筑表现、影视制作、平面设计及动画等领域的学习者和从业者也具有较高的参考价值。

编辑推荐

3ds Max建筑动画与特效火星课堂——综合插件篇对3ds Max动画基础和特效插件的详尽指导。作者通过丰富的案例讲解各个商业插件和动画技能实际应用。

配有将近20小时的视频案例讲解。

3ds Max建筑动画与特效火星课堂——综合插件篇以实用案例的形式全面解析3ds Max基础动画与高级特效插件的综合应用方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>