<<iOS 6编程实战>>

图书基本信息

书名：<<iOS 6编程实战>>

13位ISBN编号：9787115312181

10位ISBN编号：7115312184

出版时间：2013-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Rob Napier,[美] Mugunth Kumar

译者：陈晓亮,武海峰,邓　强,周庆成

前言

能生活在这个时代，既不幸，又幸运。
不幸的是，百年之后人类的生活将是现在的我们所无法想象的。
幸运的是，世界在飞速变化，改变世界的产品在不断出现。
今天的移动互联网就是改变人类生活的强大力量。
哪怕是10年前，正当互联网如火如荼时，我们也不会想到在今天智能移动设备会如此普及，人们能无时无刻地访问网络。
而在所有的移动操作系统中，iOS可能不是市场占有率最高的，却无疑是最优秀的。
无论是在UI设计、交互设计还是应用质量上，iOS应用总体上来讲都要优于其他移动平台的应用，这固然是因为iOS开发者整体上比较优秀，同样也和iOS本身的高质量SDK分不开。
然而，要成为优秀的iOS开发者，却并不是容易的事。
我一直认为苹果的官方文档是最好的学习资料，但是本书确实质量很高，两位作者凭借多年的实践经验，向我们展示了从初级到高级的各种iOS编程技巧和理念，相信会对读者有所助益。
全书的翻译由陈晓亮、武海峰、邓强、周庆成完成，由于时间仓促（真的是时间仓促，不是套话），尽管我们努力地统一术语，检查错误，但是肯定会有所疏漏，如果读者发现有错误，我们欢迎拍砖，同时也欢迎来信交流。

<<iOS 6编程实战>>

内容概要

《图灵程序设计丛书:iOS 6编程实战》急开发者之所急，揭秘了多数开发类图书未曾展示过的iOS 6高级特性和开发技巧，带你深入了解iOS 6。
作者结合自己多年的实践经验，毫无保留、面面俱到地讲解了如何充分利用强大的SDK将你的移动开发技能发挥到极致。
全书涵盖了安全、多任务处理、多平台运行、块与函数式编程、高级文本布局、性能调优，以及如何通过应用内购买功能提高销售业绩。

《图灵程序设计丛书:iOS 6编程实战》精彩收录：兼容iPhone 5 充分利用集合视图；操作Objective-C运行时 性能调优和消除BUG；用Security Services确保数据安全 面向REST式Web服务创建高性能应用；实现诱人的动画效果 在网络连接质量不一的情况下实现超快缓存；用Core Text打造精妙的文本布局 充分发挥Core Foundation的强大功能。

作者简介

作者：（美国）Rob Napier （美国）Mugunth Kumar 译者：陈晓亮　武海峰　邓强　周庆成Rob Napier：2005年开始从事Mac开发，iPhone SDK第一版发布时就开始开发iPhone应用。
他是The Daily、PandoraBoy和Cisco Mobile的作者，Stack Overflow的主要贡献者，并且维护着技术博客Cocoaphony（cocoaphony.com），主要关注组网、性能、安全和MVC模式。
他自建了三套房子，喜欢徒步旅行，还是一位自豪的父亲。
Mugunth Kumar：新加坡独立iOS开发者，拥有新加坡南洋理工大学硕士学位，主修信息系统。
其个人博客（blog.mugunthkumar.com）主要发表移动开发、软件可用性、用户体验和iOS相关的文章。
从事iOS开发前，他在财富500强企业通用电气和霍尼韦尔担任Windows和.NET平台软件顾问。
他关注的领域包括编程方法论（面向对象和函数式编程）、移动开发以及可用性设计。
不写代码的时候，他会到国外拍摄一些大自然风景。
陈晓亮：iOS开发工程师，主要关注Linux、Mac和iOS，喜欢Lisp，也喜欢Objective-C。
武海峰：Linux系统工程师，主要关注GNU/Linux和移动互联应用，热衷于开源软件。
曾在商业Linux厂商和移动互联网Startup任职，从事Android系统集成、商业Linux发行版集成及移动互联网产品开发。
邓强：高级软件工程师，关注互联网行业，对互联网产品和技术有深厚兴趣，Apple粉，Google粉，Amazon粉。
目前就职于美国道富银行杭州研发中心，从事金融行业软件系统开发。
周庆成：互联网与移动应用开发者，对iOS等移动系统拥有极大兴趣，开发过iPad版三人斗地主等游戏，且对于各种系统平台与编程语言都有研究。
此外，他还翻译了《Objective-C基础教程（第2版）》。
目前居于上海，从事游戏与网络应用开发。

<<iOS 6编程实战>>

书籍目录

章节摘录

版权页： 插图： 在iOS应用开发中使用Git，请参考以下步骤：用主分支来映射与App Store中版本对应的最新最好的代码；对于每一个新版本，创建一个新的版本分支；对于每一个主要功能，在相应的版本分支上再创建一个功能分支；功能开发完成时将功能分支合并到相应的版本分支；把应用提交到App Store时，将相应的版本分支合并到主分支；当应用审核通过时，给主分支打一个标签，这一步是可选的。
完成这些步骤总共只需要几分钟而已。
按照这个步骤，你就可以非常容易地在某个版本分支上进行bug修复并且将代码变更合并到当前工作分支上。
举个例子，假如苹果拒绝了你的应用，你需要做的就是签出主分支，修复问题，重新提交到AppStore，然后签出当前工作分支并将代码变更合并进去。
使用Git，非线性软件开发过程会变得非常容易。
试用一下Git，你不会后悔的。
Xcode 4中最强大也最让人困惑的新功能就是Scheme。
在Xcode 3中，应用运行前可以在编译配置下拉列表中指定当前编译配置、当前目标、当前可执行文件、当前架构（指令集），以及目标设备。
即使是默认的那组选项也会产生大量的选择组合。
而对于复杂的工程设置，针对目标平台（或设备）和指令集选用正确的可执行文件就会很困难。
最糟糕的是，Xcode 3允许为目标选择错误的可执行文件。
Xcode 4引入Scheme来帮助开发者轻松处理这些问题。
一个Scheme就是前面提过的各种设置的一个集合体，一个Scheme就是编译一个产品的指令集合。
这个产品（大多数时候都）可以是目标和其编译配置的一个集合体。
你也可以为这些目标指定已存在的xcconfig文件。
本章后面会讲述xcconfig配置文件。
之前，如果要编译一些东西，需要选择4个不同的选项，保证每次都正确是非常困难的。
有些时候，你可能会将调试版本的应用提交到App Store，也可能拿发布版本的应用做调试，然后发现断点没有生效。
现在有了Scheme，你只需要选择一个Scheme就可以了，其他的选项都会根据相应的Scheme自动设置好。
当准备把编译的产品用于调试时，很显然，你不希望调试语句被删除。
相反，当为AppStore编译产品时，通常你会做一些性能优化并且删除调试语句。
这点对于自发布（非App Store方式）部署也是非常好的。
等等！
Scheme能做的远不止这些，你还可以把Scheme提交到版本库中，这样就可以将官们在同事之间共享了。

媒体关注与评论

《iOS 6编程实战》不是一本简单的基础教程或入门书籍，它教会读者用正确的方法来解决每个独特的问题，两位作者结合自己的实际开发经验将这些知识整理、归纳并清楚地呈现在读者面前。
《iOS 6编程实战》从安全、多任务处理、在多平台上运行、模块和函数式编程、高级文本布局等多个方面讲述了如何为iPad、iPhone和iPod touch打造杀手级应用、如何将性能最大化并从中赚取最大的价值。

编辑推荐

《图灵程序设计丛书:iOS 6编程实战》编辑推荐：深度揭秘iOS 6高级特性与开发技巧；发掘最佳实践，借鉴开发经验，真正掌控iOS开发；移动开发进阶必备，在最新平台上打造非凡应用。
久经“杀场”的两位作者Rob Napier和Mugunth Kumar在《图灵程序设计丛书:iOS 6编程实战》中分享了他们为苹果移动设备开发“杀手级”应用的宝贵经验。

版权说明