

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115308191

10位ISBN编号：7115308195

出版时间：2013-4

出版人：王茂敏、 谢琳 人民邮电出版社 (2013-04出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

### 内容概要

《Rhino 5.0工业设计实用教程》以Rhino 5.0中文版为基础，详细讲解软件应用与13个工业产品造型设计案例。

《Rhino 5.0工业设计实用教程》由浅入深、循序渐进地介绍了Rhino 5.0的基本操作及命令，并配合大量的制作实例，使用户能更好地掌握Rhino的实际应用。全书共4篇17章，主要介绍Rhino与工业设计的关系、Rhino的基本建模、Rhino的中级建模和Rhino的高级建模。

随书光盘向读者提供了超过6小时的案例操作演示视频以及案例设计结果文件，帮助读者学习和掌握书中案例的制作。

《Rhino 5.0工业设计实用教程》特别适合Rhino的初学者阅读，也适合作为工业设计及相关专业的课程教材。

# <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

## 书籍目录

目 录第1篇	Rhino与工业设计基础第1章	Rhino与工业设计1.1	工业设计概述	21.1.1	理解工业设计
	21.1.2	工业设计定义的演变	21.1.3	信息时代工业设计的发展方向	31.1.4
	41.2	计算机辅助工业设计	71.2.1	概念和特点	81.2.2
			81.2.2	历史与现状	91.2.3
			91.2.3	计算机辅助技术对	
				工业设计的影响	111.3
				数字化产品设计的表达方式	121.3.1
				数字草绘	121.3.2
				计算机二维效果图	131.3.3
				计算机三维效果图	131.3.4
				VR技术	141.3.5
				RP技术	141.4
				产品开发与设计流程—	
				休闲自行车设计	151.4.1
				设计调研：自行车发展方向(概念自行车)	151.4.2
				方案设计展示	161.4.3
				产品细节展示	181.5
				Rhino 5.0软件简介	181.5.1
				简易的用户界面	191.5.2
				优质的曲面	
				建模	191.5.3
				实惠的价格优势	191.5.4
				多样化的插件支持	201.5.5
				良好的文件兼容	201.5.6
				逼真的实物输出	211.6
				Rhino相关设计网站	211.6.1
				www.Rhino3d.com	211.6.2
				www.rhino3d.tv	211.6.3
				www.tsplines.com	221.6.4
				www.asgvis.com	221.6.5
				www.flamingo3d.com	221.6.6
				www.sensable.com	231.6.7
				www.maxwellrender.com	231.6.8
				www.bunkspeed.com	24第2章
				Rhino	
				的应用领域2.1	工业设计领域
				262.1.1	Rhino软件的应用类型
				262.1.2	Rhino在实际造型设计中的
				功用	262.1.3
				Rhino与CAD软件的配合	272.2
				CG领域	282.3
				建筑设计领域	282.4
				珠宝设计领	
				域	29第3章
				Rhino安装与环境设置3.1	Rhino概述
				313.1.1	Rhino简介
				313.1.2	Rhino的特点
				313.1.3	Rhino的功能优势
				313.1.4	Rhino软件的探索与开发
				323.2	Rhino 5.0环境设置
				343.2.1	设置文件属性
				343.2.2	Rhino选项
				373.3	Rhino 5.0 模型类型和数据交换
				413.3.1	Rhino的模型类
				型	413.3.2
				Rhino模型的输入	413.3.3
				Rhino模型的输出	423.3.4
				Rhino与其他软件的数据交换	42第4章
				Rhino工作环境与基本操作4.1	Rhino的工作界面
				494.2	几何体类型
				504.2.1	点(Points)
				504.2.2	曲线(NURBS Curves)
				504.2.3	曲面(Surface)
				504.2.4	实体(Solid)
				514.2.5	多
				边形网格物件(Polygon Mesh Objects)	514.3
				Rhino的基本操作	524.3.1
				创建物件	524.3.2
				选取物件	534.3.3
				删除、隐藏、锁定物件	544.3.4
				在工作视窗中旋转、缩放、平移	554.3.5
				自定义工具	554.3.6
				变动物件	564.4
				导入背景图片辅助建模	604.4.1
				导入背景图片	604.4.2
				对齐背景	614.4.3
				图片	614.4.4
				对齐三视图	644.5
				背景图片对齐检测	654.5.1
				Rhino建模的相关术语	654.5.2
				非	654.5.3
				均匀有理B样条(NURBS)	654.5.4
				阶数(Degree)	664.5.5
				控制点(Control Point)	674.5.6
				节点(Knot)	684.5.7
				连续性(Continuity)	69第2篇
				方向指示(Direction)	Rhino
				网格(Mesh)	基础建模第5章
					iPhone 4手机建模5.1
				分析模型	715.2
				制作模型	715.2.1
				添加背景图片	715.2.2
				制作机身部分	725.2.3
				创建手机正面细节	795.2.4
				创建手机耳机插孔、开关	835.2.5
				创建手机	
				底部扬声器、插孔	885.2.6
				创建手机侧面细节	925.2.7
				创建手机背部Logo及其他	95第6章
				iPod	
				建模6.1	分析模型
				1006.2	制作模型
				1006.2.1	制作主体部分
				1006.2.2	创建按钮部分
				1026.2.3	添加屏幕曲面
				1066.2.4	制作耳机部件
				108第7章	苹果电脑机箱建模7.1
				分析模型	1147.2
				制作模型	1147.2.1
				系统设置	1147.2.2
				导入背景图片	1157.2.3
				创建机箱模型	1157.2.4
				创建机箱	
				细节	1197.2.5
				分层管理	123第8章
				苹果显示器建模8.1	分析模型
				1268.2	制作模型
				1268.2.1	导入背景图片
				1268.2.2	创建显示器主体
				1278.2.3	添加细节
				1338.2.4	创建显示器支架
				138第3	
				篇	Rhino中级建模第9章
				剃须刀建模9.1	分析模型
				1449.2	制作模型
				1449.2.1	导入背景图片
				1449.2.2	创建剃须刀下身曲面
				1459.2.3	制作剃须刀头部
				1539.2.4	创建刀头细节
				158第10章	
				转页扇建模10.1	模型分析
				16410.2	模型制作
				16410.2.1	创建转页扇主体部分
				16410.2.2	创建扇
				叶部分曲面	17410.2.3
				组合转页扇各部分曲面	17710.2.4
				创建转页扇前侧按钮	17910.2.5
				完成转	
				页扇模型的创建	182第11章
				电吉他建模11.1	模型分析
				18511.2	模型制作
				18511.2.1	创建吉他
				主体曲面	18511.2.2
				创建吉他正面细节	19311.2.3
				创建中间部分细节	20311.2.4
				完成模型制作	206第12章
				刨皮刀设计建模12.1	模型分析
				21012.2	模型制作
				21012.2.1	创建刨皮刀主体部件
				21012.2.2	创建刨皮刀刀头部分
				21512.2.3	圆角处理
				21712.2.4	构建其他部件
				219第4篇	
				Rhino高级建模第13章	机器猫存钱罐建模13.1
				分析模型	22413.2
				制作模型	22413.2.1
				创建主	
				体曲面	22413.2.2
				添加上部细节	23213.2.3
				添加下部细节	236第14章
				随身听建模14.1	模型分析
				24014.2	模型制作
				24014.2.1	创建随身听主体曲面
				24014.2.2	对主体曲面进行分块处理
				24414.2.3	创建随身听前侧按钮
				24914.2.4	添加其他细节
				25114.2.5	创建耳机部件
				255第15章	

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

恐龙模型建模15.1 模型分析 26215.2 创建模型 26215.2.1 创建恐龙主体曲面 26215.2.2 制作恐龙头部 26415.2.3 创建恐龙腿部曲面 270第16章 无人机模型建模16.1 模型分析 27516.2 模型制作 27516.2.1 创建无人机主体曲面 27516.2.2 对主体曲面进行分割 27916.2.3 添加尾部细节 28116.2.4 创建无人机机翼 28616.2.5 添加尾部机翼曲面 288第17章 小汽车外壳建模17.1 模型分析 29217.2 模型制作 29217.2.1 放置背景图片 29217.2.2 创建前后侧车身曲面 29317.2.3 创建左右侧车身曲面 29717.2.4 创建汽车顶面 29817.2.5 创建前后挡风玻璃 30317.2.6 创建汽车车窗、车门 30617.2.7 创建汽车前、后部细节 312

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

### 媒体关注与评论

“ 很基础，很实用。  
如果你是刚开始学Rhino，并用它来设计各种工业模型，那这本实用教程就是最好的起点。  
”

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

### 编辑推荐

在工业设计领域，如果精通Rhino，无疑你领先同行一大截。  
立足于工业设计，不但详解Rhino 5.0的基础操作，而且以13个循序渐进的建模案例来和你一起逐步掌握各种工业造型（建模）的方法和技巧。  
光盘中还有配套的案例制作视频教程，以及最终模型文件。  
如果不想看书，哪怕只看视频，相信你也能学会大概了。

## <<Rhino 5.0工业设计实用教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>