

<<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115304179

10位ISBN编号：7115304173

出版时间：2013-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《AutoCAD 2013中文版从入门到精通》由龙马工作室编著，是指导初学者学习AutoCAD 2013中文版的入门书籍。

书中详细介绍了初学者需要掌握的基础知识、操作方法和使用技巧，并对初学者在使用AutoCAD 2013中文版时经常遇到的问题进行了专家级的指导，以免初学者在起步与提高的过程中走弯路。

《AutoCAD 2013中文版从入门到精通》共4篇20章，第1篇入门篇讲解了AutoCAD 2013的入门知识，绘图前的设置，绘制和编辑二维图形，查看图形等内容；第2篇提高篇重点讲解了图层应用，图块与属性，三维绘图基础，绘制与编辑基本三维图形，着色与渲染三维图形等内容；第3篇辅助篇讲解了使用文字和表格，尺寸标注，使用辅助工具，光栅图像，图纸的打印与输出等内容；第4篇精通实战篇主要讲解了AutoCAD在实际中的应用，让读者在掌握绘图技术的基础上，学会绘制机械、建筑、家具和电液控制系统的一般方法和技巧。

《AutoCAD 2013中文版从入门到精通》配套光盘内容包括20小时的与本书内容同步的教学录像，并提供了所有案例的素材文件和结果文件，另外还赠送50套精选设计源文件、300套行业图纸以及本书对应的教学用PPT课件等，以便更好地帮助读者快速掌握AutoCAD 2013中文版的使用方法。

《AutoCAD 2013中文版从入门到精通》既适合AutoCAD初中级读者阅读，也适合已经掌握了AutoCAD 2013以前版本并想进一步学习使用新版本的读者和相关的从业人员学习使用；本书还可以作为大中专院校、职业学校以及电脑培训班的教学参考书或教材，更可作为广大设计爱好者的自学参考用书。

## 作者简介

龙马工作室，专业计算机图书策划、编写团队，在计算机图书方面有着丰富的教学和写作经验，近年来更是在手机数码图书方面获得了扩展。

代表作品包括“从新手到高手”系列、“24小时玩转”系列等，在图书市场上获得了良好的口碑和经济效益，树立了自己的品牌。

## 书籍目录

目 录	第1篇 入门篇	第1章 AutoCAD 2013入门	2.1.1 AutoCAD概述	31.1.1 什么是AutoCAD
		31.1.2 AutoCAD的行业应用	31.2 AutoCAD 2013的新增功能	51.2.1 更人性化的新界面
			51.2.2 可延伸的路径阵列	71.2.3 命令行单击选择
			71.2.4 AutoDesk 360云端支持	81.3 启动与退出AutoCAD 2013
		81.3.1 启动AutoCAD 2013	81.3.2 退出AutoCAD 2013	91.4 熟悉AutoCAD 2013工作界面
		101.4.1 工作空间	101.4.2 切换工作空间	101.4.3 [应用程序]菜单
		111.4.4 标题栏	111.4.5 菜单栏	121.4.6 选项卡与面板
		131.4.7 绘图窗口	131.4.8 坐标系	131.4.9 命令行
		141.4.10 文本窗口	141.4.11 状态栏	151.5 初识AutoCAD图形文件
		151.5.1 新建图形文件	151.5.2 打开图形文件	161.5.3 保存图形文件
		161.5.4 加密保护绘图数据	171.5.5 关闭图形文件	171.6 DIY自己的工作环境
		181.6.1 自定义用户界面	181.6.2 设置光标大小	191.6.3 设置背景颜色
		191.6.4 设置工具栏	201.6.5 设置命令行	221.7 本章小结
		22第2章 绘图环境设置	23	2.1 使用坐标系
		242.1.1 世界坐标系	242.1.2 用户坐标系	242.1.3 输入坐标
		252.2 设置绘图区域和度量单位	262.2.1 设置绘图区域大小	272.2.2 设置度量单位格式
		272.3 使用辅助定位	282.3.1 使用捕捉和栅格辅助定位	292.3.2 设置对象追踪参数
		312.4 使用自动追踪精确定位	332.4.1 极轴追踪	332.4.2 使用对象捕捉追踪
		342.5 在模型空间与图纸空间之间切换	342.5.1 模型空间和图纸空间的概念	352.5.2 模型空间和图纸空间的切换
		352.6 综合实例——绘制窗户立面图	372.7 本章小结	39第3章 绘制二维图形
		40 3.1 绘制基本二维图形	413.1.1 绘制单点与多点	413.1.2 设置点样式
		413.1.3 设置定数等分点	423.1.4 设置定距等分点	433.2 绘制直线段、射线和构造线
		433.3 绘制圆	463.3.1 用圆心、半径方式画圆	463.3.2 用两点画圆
		473.3.3 用相切、相切、半径方式画圆	473.4 绘制圆弧	483.4.1 用三点画弧
		483.4.2 用圆心、起点、端点方式画圆弧	493.4.3 用起点、圆心、角度方式画圆弧	493.4.4 用起点、圆心、长度方式画圆弧
		493.5 绘制椭圆和椭圆弧	493.5.1 定义中心和两轴端点绘制椭圆	503.5.2 定义两轴绘制椭圆
		503.5.3 绘制椭圆弧	503.6 绘制矩形	513.7 绘制正多边形
		523.8 绘制与编辑多线	533.8.1 绘制多线	543.8.2 设置多线
		543.8.3 编辑多线	553.9 绘制与编辑多段线	563.9.1 绘制多段线
		563.9.2 编辑多段线	583.10 绘制与编辑样条曲线	583.10.1 平滑多段线与样条曲线的区别
		593.10.2 绘制样条曲线	593.10.3 编辑样条曲线	613.11 创建与编辑面域
		623.11.1 创建面域	623.11.2 面域操作	633.11.3 从面域中获取文本数据
		643.12 创建与编辑图案填充	663.12.1 [图案填充创建]选项卡	663.12.2 编辑图案填充
		673.13 综合实例——绘制并填充机械垫片	693.14 本章小结	71第4章 查看图形
		72 4.1 缩放查看图形	734.1.1 显示全部对象	734.1.2 中心点缩放对象
		734.1.3 动态缩放对象	744.1.4 范围缩放对象	754.1.5 上一个缩放对象
		764.1.6 比例缩放对象	764.1.7 窗口缩放对象	774.1.8 对象缩放和实时缩放
		784.2 平移图形	794.2.1 实时平移	794.2.2 定点平移和方向平移
		794.3 视口	814.3.1 新建和命名视口	814.3.2 合并视口
		824.4 使用命名视图	824.4.1 视图管理器	834.4.2 应用命名视图
		844.5 本章小结	85第5章 编辑图形对象	865.1 选择对象
		875.1.1 选择单个对象	875.1.2 选择多个对象	875.2 移动和复制
		885.2.1 移动	885.2.2 复制	895.3 旋转和比例缩放
		915.3.1 旋转	915.3.2 比例缩放	935.4 拉伸
		945.5 镜像	955.6 偏移	975.7 阵列
		985.7.1 矩形阵列	985.7.2 路径阵列	995.7.3 环形阵列
		1015.8 修剪和延伸	1025.8.1 修剪	1025.8.2 延伸
		1035.9 打断	1045.9.1 打断(在两点之间打断对象)	1055.9.2 打断于点(在一点打断选定的对象)
		1055.10 圆角、倒角和光顺曲线	1065.10.1 圆角	1065.10.2 倒角
		1075.10.3 光顺曲线	1085.11 合并	1095.12 分解
		1105.13 使用夹点编辑对象	1115.13.1 夹点的显示与关闭	1115.13.2 使用夹点拉伸对象
		1135.13.3 使用夹点移动对象	1135.13.4 使用夹点旋转对象	1145.13.5 使用夹点缩放对象
		1145.13.6 使用夹点镜像对象	1155.13.7 使用夹点转换线段类型	1165.14 综合实例——修改多层建筑平面图
		1165.15 本章小结	118第2篇 提高篇	第6章 图层应用
		120 6.1 创建图层	1216.1.1 图层特性管理器	1216.1.2 图层状态管理器
		1226.1.3 创建新图层	1236.1.4 切换当前图层	1236.1.5 改变图形对象所在图层
		1246.2 设置图层	1256.2.1 设置图层状态	1256.2.2 设置图层名称
		1266.2.3 设置图层开关	1276.2.4 设置图层冻结	1286.2.5 设置图层锁定
		1296.2.6 设置图		

层颜色 1296.2.7 设置图层线型比例 1306.2.8 设置图层线宽 1316.3 综合实例——修改电气图图  
 层特性 1336.4 本章小结 134第7章 图块与属性 135.7.1 块 1367.1.1 创建块 1367.1.2 创建  
 外部块 1377.2 插入块 1387.3 设置插入基点 1397.4 编辑块定义 1407.5 属性 1417.5.1 定  
 义属性 1417.5.2 修改属性定义 1437.5.3 编辑属性 1447.6 综合实例——制作机械零件图块  
 1457.7 本章小结 146第8章 三维绘图基础 147.8.1 三维建模工作空间 1488.2 视觉样式  
 1488.3 用户坐标系 1508.3.1 基本概念 1508.3.2 定义UCS 1508.3.3 命名UCS 1518.4 视点  
 1528.4.1 设置视点 1528.4.2 设置UCS平面视图 1538.4.3 快速设置特殊视点 1538.4.4  
 ViewCube 1558.5 在三维空间绘制简单对象 1558.5.1 在三维空间绘制点、线段、射线和构造线  
 1558.5.2 在三维空间绘制其他二维图形 1578.5.3 绘制三维多段线 1588.5.4 绘制三维样条曲线  
 1588.6 综合实例——绘制三维螺旋线 1598.7 本章小结 160第9章 绘制基本三维图形 161.9.1  
 绘制基本三维表面 1629.1.1 绘制长方体表面 1629.1.2 绘制楔体表面 1639.1.3 绘制圆锥体表  
 面 1639.1.4 绘制球体表面 1649.1.5 绘制圆柱体表面 1659.1.6 绘制圆环体表面 1669.1.7 绘制  
 棱锥体表面 1679.2 绘制基本三维曲面 1689.2.1 创建拉伸曲面 1689.2.2 创建旋转曲面 1709.2.3  
 创建扫掠曲面 1719.2.4 创建放样曲面 1739.2.5 创建旋转网格 1749.2.6 创建平移网格  
 1759.2.7 创建直纹网格 1769.2.8 创建边界网格 1779.3 绘制三维实体 1789.3.1 切换工作空间  
 1789.3.2 绘制多段体 1789.3.3 绘制长方体 1799.3.4 绘制楔体 1819.3.5 绘制圆锥体 1829.3.6  
 绘制球体 1829.3.7 绘制圆柱体 1839.3.8 绘制圆环体 1849.3.9 绘制棱锥体 1849.4 综合实例  
 ——绘制鼠笼转子 1859.5 本章小结 187第10章 编辑三维图形 188.10.1 布尔运算 18910.1.1  
 并集运算 18910.1.2 差集运算 18910.1.3 交集运算 19010.1.4 干涉运算 19110.2 倒角边与圆角  
 边 19210.2.1 倒角边 19210.2.2 圆角边 19310.3 三维图形的操作 19410.3.1 三维阵列  
 19510.3.2 三维镜像 19510.3.3 三维旋转 19610.3.4 三维对齐 19710.4 编辑三维图形的表面  
 19910.4.1 拉伸面 19910.4.2 移动面 20010.4.3 偏移面 20110.4.4 删除面 20210.4.5 旋转面  
 20310.4.6 倾斜面 20410.4.7 复制面 20610.5 综合实例——绘制机械零部件 20710.6 本章小  
 结 208第11章 着色与渲染三维图形 209.11.1 消隐 21011.2 着色 21011.3 渲染 21211.3.1 设  
 置材质 21211.3.2 设置光源 21311.3.3 设置贴图 21511.3.4 渲染环境 21611.3.5 渲染效果图  
 21711.4 使用三维动态观察器观察实体 21711.5 综合实例——使用三维动态观察器观察模型  
 21811.6 本章小结 219第3篇 辅助篇第12章 使用文字和表格 221.12.1 创建文字样式 22212.2  
 输入与编辑单行文字 22312.2.1 输入单行文字 22312.2.2 设置单行文字的对齐方式 22412.2.3 编  
 辑单行文字 22512.2.4 单行文字实例 22612.3 输入与编辑多行文字 22712.3.1 输入多行文字  
 22712.3.2 编辑多行文字 22912.3.3 多行文字实例 23012.4 创建表格 23112.4.1 修改表格  
 23112.4.2 创建表格样式 23212.4.3 向表格中添加内容 23312.4.4 表格实例 23412.5 添加平面  
 图文字说明 23512.6 综合实例——绘制施工图图框 23612.7 本章小结 237第13章 尺寸标注  
 238.13.1 尺寸标注规则和标注组成 23913.1.1 尺寸标注规则 23913.1.2 尺寸标注的组成  
 23913.1.3 创建尺寸标注的步骤 24013.2 尺寸标注样式 24013.2.1 新建标注样式 24013.2.2 修  
 改尺寸标注样式 24213.3 标注线性尺寸 24313.4 标注角度尺寸 24513.5 标注直径尺寸 24713.6  
 标注半径尺寸 24813.7 创建多重引线 25013.8 快速标注 25113.9 综合实例——标注密封垫尺  
 寸 25313.10 本章小结 255第14章 使用辅助工具 256.14.1 AutoCAD设计中心 25714.1.1 使用  
 快捷菜单 25714.1.2 使用拖曳操作 25814.1.3 使用搜索 25814.2 查询命令 25914.2.1 查询图纸  
 绘制时间 25914.2.2 查询图纸状态 25914.2.3 查询半径 26014.2.4 查询角度 26014.2.5 查询对  
 象列表 26214.2.6 查询距离 26214.2.7 查询面积 26314.2.8 查询质量特性 26314.2.9 查询体积  
 26414.3 辅助功能 26514.3.1 计算器 26514.3.2 重命名 26614.3.3 核查 26714.3.4 修复  
 26814.4 提取属性 26914.5 综合实例——查询齿轮模型 27014.6 本章小结 270第15章 光栅图  
 像 271.15.1 加载与卸载 27215.1.1 加载图像 27215.1.2 卸载图像 27215.2 光栅图像的调整  
 27315.2.1 亮度、对比度和淡入度 27315.2.2 图像显示质量 27415.2.3 透明度 27415.3 剪裁边  
 界与轮廓显示 27515.4 显示次序的调整 27515.5 综合实例——加载并调整光栅图像的次序  
 27715.6 本章小结 278第16章 图纸的打印与输出 279.16.1 打印图形 28016.1.1 选择打印机  
 28016.1.2 设置打印区域 28216.1.3 设置打印比例 28316.1.4 设置打印位置 28416.1.5 打印预

览 28516.2 同时打印多张工程图 28616.3 输出为可印刷的光栅图像 28616.4 打印其他格式的图  
纸文件 28916.5 3D打印 29016.6 综合实例——输出为PDF文件 29116.7 本章小结 292第4篇  
精通实战篇第17章 机械设计案例 29417.1 绘制轴套主视图 29517.1.1 创建图层和设置多重引线  
29517.1.2 绘制轴套外轮廓及轴孔 29617.1.3 完善外轮廓及轴孔 29917.2 绘制轴套的阶梯剖视  
图 30317.2.1 绘制阶梯剖视图的外轮廓 30317.2.2 绘制阶梯剖视图的剖视部分 30317.3 完善主  
视图并添加局部放大图 30617.3.1 完善主视图的剖视部分 30617.3.2 修改局部放大图 30917.4  
添加标注、文字说明和图框 31017.4.1 添加尺寸标注 31017.4.2 添加形位公差和粗糙度 31417.4.3  
添加文字说明和图框 31617.5 本章小结 317以下内容请参见光盘第18章 建筑装饰平面图设计  
319 18.1 设置绘图环境 32018.2 绘制建筑装饰平面图 32218.2.1 设置图层 32218.2.2 绘制中  
轴线 32418.2.3 设置多线样式 32518.2.4 绘制多线 32518.2.5 编辑多线 32618.2.6 分解多线  
32818.2.7 绘制楼梯台阶 32918.2.8 绘制楼梯扶手 33018.3 绘制门窗 33318.3.1 开门洞和窗洞  
33318.3.2 绘制门窗 33918.4 添加文字说明 34118.5 填充地面材料 34118.6 添加标注  
34318.6.1 设置标注样式 34318.6.2 添加标注 34418.7 本章小结 346第19章 家具设计 347  
19.1 设置绘图环境 34819.2 绘制外形 35119.2.1 绘制家具的整体外形 35119.2.2 添加侧板  
35219.2.3 添加顶板 35219.2.4 添加底板 35319.2.5 添加中侧板 35419.3 添加层板 35519.3.1  
为左边衣柜添加层板 35519.3.2 为中间衣柜添加层板 35619.3.3 为右边衣柜添加层板 35819.4  
添加门板 36019.5 添加标注及文字说明 36519.6 本章小结 366第20章 液压动力滑台液压系统  
设计 367 20.1 设置绘图环境 36820.2 绘制图形 36820.2.1 绘制液压缸 36920.2.2 绘制调速阀  
37020.2.3 绘制二位二通电磁换向阀2HF 37220.2.4 绘制二位二通电磁换向阀3HF 37420.2.5 绘  
制单向变量泵的主体部分 37520.2.6 绘制单向变量泵的其他部分 37720.2.7 绘制过滤器 37920.2.8  
绘制油箱 38020.2.9 绘制三位四通电磁换向阀的主体 38120.2.10 绘制三位四通电磁换向阀的其  
他部分 38220.2.11 绘制中间位置和两侧电磁铁、弹簧符号 38420.3 绘制连接线 38620.3.1 布  
置液压元件 38620.3.2 绘制连接线 38720.4 输入文字 38720.5 本章小结 388

## <<AutoCAD 2013中文版从入门到>>

### 编辑推荐

20个小时，80个知识点与本书内容同步的教学录像，让你学会AutoCAD每个功能；30个辅助设计综合实例，50套设计源文件，囊括工业设计类、机械模具设计类、家居设计类、家用电器设计类和室内装饰设计类5个大类，让你深入了解行业设计的各个细节；300套行业图纸，涉及电子与电气设计、建筑设计、机械制图和园林设计等7大行业，助你涉入AutoCAD行业应用的各个领域本书所有章节的教学用PPT教学

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>