

<<AutoCAD 2013完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787115303134

10位ISBN编号：7115303134

出版时间：2013-2

出版时间：新视角文化行 人民邮电出版社 (2013-02出版)

作者：新视角文化行

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD 2013完全学习手册>>

内容概要

新视角文化行编著的《AutoCAD 2013完全学习手册》为AutoCAD 2013学习手册。本书对AutoCAD 2013的各项核心技术与精髓内容进行了全面且详细的讲解，可以有效地帮助读者在最短的时间内掌握软件。

《AutoCAD 2013完全学习手册》共分为基础入门篇、进阶提高篇、核心攻略篇、高手终极篇和综合实战篇5篇，主要包括AutoCAD 2013软件导航、设置绘图环境、设置辅助功能、控制图形显示、创建二维图形、编辑二维图形、应用图层、创建面域和填充图案、查询与管理外部参照、管理图块与AutoCAD设计中心、创建与设置文字、创建与设置表格、创建与设置尺寸标注、控制三维视图、创建三维模型、编辑三维模型、观察与渲染三维模型、图形后期处理、简易图纸设计、机械产品设计、室内装潢设计、室外建筑设计等内容，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩、漂亮的模型。

《AutoCAD 2013完全学习手册》结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD的初、中级读者阅读，包括平面辅助绘图人员、机械绘图人员、工程绘图人员、模具绘图人员、工业绘图人员、室内装潢设计人员、室外建筑施工人员及建筑效果图制作者等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

书籍目录

目 录基础入门篇第1章 AutoCAD 2013软件导航	191.1 启动与退出AutoCAD 2013	201.1.1 启动AutoCAD 2013	20实践操作1	201.1.2 退出AutoCAD 2013	20实践操作2	201.2 了解AutoCAD 2013的基本功能	211.2.1 创建与编辑图形	211.2.2 标注图形尺寸	221.2.3 控制图形显示	231.2.4 渲染三维图形	231.2.5 输出及打印图形	231.3 体验AutoCAD 2013的全新界面	231.3.1 标题栏	241.3.2 菜单浏览器	241.3.3 快速访问工具栏	251.3.4 “功能区”选项板	251.3.5 绘图窗口	251.3.6 命令窗口	251.3.7 状态栏	261.3.8 工具选项板	271.4 熟悉AutoCAD 2013的新增功能	271.4.1 曲面曲线提取	271.4.2 点云支持	271.4.3 图案填充编辑器	271.4.4 阵列增强功能	281.5 掌握文件的基本操作	281.5.1 新建图形文件	28实践操作3	281.5.2 打开已有图形文件	29实践操作4	291.5.3 直接保存文件	29实践操作5	291.5.4 另存为图形文件	30实践操作6	301.5.5 切换图形文件	31实践操作7	311.5.6 加密保护图形文件	31实践操作8	311.5.7 输出图形文件	32实践操作9	321.5.8 关闭图形文件	33实践操作10	331.5.9 修复图形文件	34实践操作11	341.5.10 恢复图形文件	35实践操作12	35第2章 设置绘图环境	362.1 管理“功能区”选项板	372.1.1 显示或隐藏功能区	37实践操作13	37实践操作14	382.1.2 隐藏面板标题名称	38实践操作15	382.1.3 浮动功能区	39实践操作16	392.2 设置系统参数	402.2.1 设置文件路径	40实践操作17	402.2.2 设置窗口元素	41实践操作18	412.2.3 设置文件保存时间	42实践操作19	422.2.4 设置打印与发布	42实践操作20	422.2.5 设置三维性能	43实践操作21	432.2.6 设置用户系统配置	43实践操作22	432.2.7 设置绘图	43实践操作23	432.2.8 设置三维建模	44实践操作24	442.2.9 设置拾取框大小	44实践操作25	442.3 设置图形单位	452.3.1 设置图形单位的长度	45实践操作26	452.3.2 设置图形单位的角度	46实践操作27	462.3.3 设置图形单位的方向	46实践操作28	462.3.4 设置图形单位的缩放比例	47实践操作29	472.4 设置图形界限	472.4.1 设置图形界限	47实践操作30	472.4.2 显示图形界限	48实践操作31	482.5 管理用户界面	492.5.1 自定义用户界面	49实践操作32	492.5.2 自定义个性化工具栏	50实践操作33	502.5.3 保存工作空间	50实践操作34	512.6 掌握使用命令的技巧	512.6.1 使用鼠标执行命令	51实践操作35	512.6.2 使用命令行执行命令	52实践操作36	522.6.3 使用文本窗口执行命令	53实践操作37	532.6.4 使用透明命令	54实践操作38	542.6.5 使用扩展命令	54实践操作39	542.6.6 自动完成功能	55实践操作40	552.7 掌握停止和退出命令的技巧	562.7.1 取消已执行的命令	56实践操作41	562.7.2 退出正在执行的命令	57实践操作42	572.7.3 恢复已撤销的命令	58实践操作43	582.7.4 重做已执行的命令	58实践操作44	582.7.5 使用系统变量	59实践操作45	59第3章 设置辅助功能	603.1 设置捕捉和栅格	613.1.1 启用捕捉和栅格功能	61实践操作46	613.1.2 关闭捕捉功能	62实践操作47	623.1.3 关闭栅格功能	62实践操作48	623.1.4 设置捕捉和栅格间距	62实践操作49	633.2 设置正交和极轴追踪	633.2.1 开启正交功能	63实践操作50	633.2.2 开启极轴追踪功能	65实践操作51	653.2.3 设置极轴追踪增量角功能	65实践操作52	653.3 设置对象捕捉	663.3.1 设置对象捕捉中点	66实践操作53	663.3.2 设置自动捕捉标记的颜色	67实践操作54	673.4 设置对象捕捉追踪	683.4.1 使用临时追踪点	68实践操作55	683.4.2 使用对象捕捉追踪	69实践操作56	693.4.3 使用自动追踪功能	69实践操作57	693.5 设置动态输入	703.5.1 启用并设置指针输入	70实践操作58	703.5.2 打开并设置标注输入	71实践操作59	713.5.3 设置工具提示外观	72实践操作60	723.5.4 显示命令提示	73实践操作61	733.6 使用坐标系与坐标	743.6.1 世界坐标系	743.6.2 用户坐标系	74实践操作62	743.6.3 绝对坐标	753.6.4 相对坐标	753.6.5 绝对极坐标	753.6.6 相对极坐标	753.6.7 控制坐标显示	75实践操作63	763.6.8 控制坐标系图标显示	76实践操作64	763.6.9 设置正交UCS	77实践操作65	773.6.10 重命名用户坐标系	78实践操作66	783.6.11 设置UCS的其他选项	79实践操作67	793.7 切换绘图空间	803.7.1 切换模型空间与图纸空间	80实践操作68	803.7.2 创建新布局	81实践操作69	813.7.3 使用样板布局	82实践操作70	82第4章 控制图形显示	834.1 缩放图形	844.1.1 按全部缩放	84实践操作71	844.1.2 按范围缩放	85实践操作72	854.1.3 按中心点缩放	85实践操作73	864.1.4 恢复上一步	86实践操作74	874.1.5 使用动态缩放	87实践操作75	874.1.6 使用窗口缩放	88实践操作76	884.1.7 使用实时缩放	89实践
------------------------------	-------------------------	------------------------	---------	------------------------	---------	---------------------------	-----------------	----------------	----------------	----------------	-----------------	---------------------------	-------------	---------------	-----------------	------------------	--------------	--------------	-------------	---------------	---------------------------	----------------	--------------	-----------------	----------------	-----------------	----------------	---------	------------------	---------	----------------	---------	-----------------	---------	----------------	---------	------------------	---------	----------------	---------	----------------	----------	----------------	----------	-----------------	----------	--------------	------------------	------------------	----------	----------	------------------	----------	---------------	----------	--------------	----------------	----------	----------------	----------	------------------	----------	-----------------	----------	----------------	----------	------------------	----------	--------------	----------	----------------	----------	-----------------	----------	--------------	-------------------	----------	-------------------	----------	-------------------	----------	---------------------	----------	--------------	----------------	----------	----------------	----------	--------------	-----------------	----------	-------------------	----------	----------------	----------	-----------------	------------------	----------	-------------------	----------	--------------------	----------	----------------	----------	----------------	----------	----------------	----------	--------------------	------------------	----------	-------------------	----------	------------------	----------	------------------	----------	----------------	----------	--------------	---------------	-------------------	----------	----------------	----------	----------------	----------	-------------------	----------	-----------------	----------------	----------	------------------	----------	---------------------	----------	--------------	------------------	----------	---------------------	----------	----------------	-----------------	----------	------------------	----------	------------------	----------	--------------	-------------------	----------	-------------------	----------	------------------	----------	----------------	----------	----------------	---------------	---------------	----------	--------------	--------------	---------------	---------------	----------------	----------	-------------------	----------	-----------------	----------	-------------------	----------	---------------------	----------	--------------	---------------------	----------	---------------	----------	----------------	----------	--------------	------------	---------------	----------	---------------	----------	----------------	----------	---------------	----------	----------------	----------	----------------	----------	----------------	------

操作77 894.1.8 按指定比例缩放 90实践操作78 904.2 平移图形 914.2.1 实时平移 91实践操作79 914.2.2 定点平移 92实践操作80 924.3 平铺图形 934.3.1 新建平铺视口 93实践操作81 934.3.2 分割平铺视口 94实践操作82 944.3.3 合并平铺视口 95实践操作83 954.4 使用视图管理器 954.4.1 新建命名视图 95实践操作84 964.4.2 删除命名视图 97实践操作85 974.4.3 恢复命名视图 97实践操作86 974.5 重画与重生成图形 984.5.1 重画图形 98实践操作87 984.5.2 重生图形 98实践操作88 994.6 控制图形可见元素显示 1004.6.1 控制填充显示 100实践操作89 1004.6.2 控制文字快速显示 101实践操作90 101进阶提高篇第5章 创建二维图形 1025.1 创建点对象 1035.1.1 创建单点 103实践操作91 1035.1.2 创建多点 104实践操作92 1045.1.3 创建定数等分点 105实践操作93 1055.1.4 创建定距等分点 106实践操作94 1065.2 创建线型对象 1075.2.1 创建直线 107实践操作95 1075.2.2 创建射线 108实践操作96 1085.2.3 创建构造线 109实践操作97 1095.3 创建弧形对象 1105.3.1 创建圆 110实践操作98 1105.3.2 创建圆弧 111实践操作99 1115.3.3 创建椭圆 112实践操作100 1135.4 创建多边形对象 1145.4.1 创建矩形 114实践操作101 1145.4.2 创建正多边形 115实践操作102 1155.5 创建多线对象 1165.5.1 创建多线 116实践操作103 1165.5.2 创建多线样式 117实践操作104 1175.5.3 编辑多线样式 118实践操作105 1185.6 创建其他图形对象 1195.6.1 创建多段线 119实践操作106 1195.6.2 编辑多段线 121实践操作107 1215.6.3 合并为多段线 122实践操作108 1225.6.4 创建样条曲线 123实践操作109 1235.6.5 编辑样条曲线 124实践操作110 1245.6.6 创建修订云线 125实践操作111 1255.6.7 创建区域覆盖对象 126实践操作112 126第6章 编辑二维图形 1276.1 选择对象 1286.1.1 点选对象 128实践操作113 1286.1.2 框选对象 128实践操作114 1286.1.3 全选对象 129实践操作115 1296.1.4 快速选择对象 130实践操作116 1306.1.5 过滤选择对象 131实践操作117 1316.2 编组对象 1326.2.1 创建编组对象 132实践操作118 1326.2.2 编辑编组对象 133实践操作119 1336.3 移动对象 1346.3.1 通过两点移动对象 134实践操作120 1346.3.2 通过位移移动对象 135实践操作121 1356.3.3 通过拉伸移动对象 136实践操作122 1366.3.4 将图形从模型空间移动到图纸空间 137实践操作123 1376.4 复制对象 1386.4.1 复制对象 138实践操作124 1386.4.2 镜像对象 139实践操作125 1396.4.3 偏移对象 140实践操作126 1406.4.4 矩形阵列对象 141实践操作127 1416.4.5 环形阵列对象 142实践操作128 1426.5 使用夹点编辑对象 1446.5.1 拉伸图形对象 144实践操作129 1446.5.2 移动图形对象 145实践操作130 1456.5.3 旋转图形对象 145实践操作131 1466.5.4 缩放图形对象 146实践操作132 1466.5.5 镜像图形对象 147实践操作133 1476.6 修改图形对象 1486.6.1 延伸对象 148实践操作134 1486.6.2 拉长对象 149实践操作135 1496.6.3 拉伸对象 150实践操作136 1506.6.4 修剪对象 151实践操作137 1526.6.5 按照比例因子缩放对象 152实践操作138 1536.6.6 按照参照距离缩放对象 154实践操作139 1546.7 编辑图形对象 1556.7.1 旋转对象 155实践操作140 1556.7.2 对齐对象 156实践操作141 1566.7.3 删除对象 157实践操作142 1576.7.4 分解对象 158实践操作143 1586.7.5 打断对象 159实践操作144 1596.7.6 合并对象 160实践操作145 1606.7.7 倒角对象 161实践操作146 1616.7.8 圆角对象 163实践操作147 1636.7.9 使用“特性”面板修改对象 164实践操作148 1646.7.10 使用“特性匹配”复制对象 165实践操作149 165第7章 应用图层 1667.1 创建与设置图层 1677.1.1 创建图层 167实践操作150 1677.1.2 重命名图层 168实践操作151 1687.1.3 设置图层颜色 169实践操作152 1697.1.4 设置图层线型样式 169实践操作153 1707.1.5 设置图层线型比例 171实践操作154 1717.1.6 设置图层线宽 171实践操作155 1727.2 管理图层 1727.2.1 冻结图层 172实践操作156 1737.2.2 解冻图层 173实践操作157 1737.2.3 锁定图层 174实践操作158 1747.2.4 解锁图层 175实践操作159 1757.2.5 设置为当前图层 175实践操作160 1757.2.6 删除图层 176实践操作161 1767.2.7 转换图层 176实践操作162 1767.2.8 合并图层 178实践操作163 1787.2.9 改变对象所在图层 179实践操作164 1797.3 使用图层工具 1807.3.1 显示图层 180实践操作165 1807.3.2 隐藏图层 180实践操作166 1817.3.3 图层漫游 181实践操作167 1817.3.4 图层匹配 182实践操作168 1827.4 设置图层过滤器 1837.4.1 设置过滤条件 183实践操作169 1837.4.2 重命名图层过滤器 184实践操作170 1847.5 保存、恢复和输出图层状态 1857.5.1 保存图层状态 185实践操作171 1857.5.2 恢复图层状态 186实践操作172

1867.5.3 输出图层状态 187实践操作173 187 第8章 创建面域和填充图案 1888.1 创建面域
 1898.1.1 使用“面域”命令创建面域 189实践操作174 1898.1.2 使用“边界”命令创建面域
 190实践操作175 1908.2 布尔运算面域 1918.2.1 并集运算面域 191实践操作176 1918.2.2 差
 集运算面域 192实践操作177 1928.2.3 交集运算面域 193实践操作178 1938.2.4 提取面域数据
 194实践操作179 1948.3 创建图案填充 1958.3.1 选择图案类型 195实践操作180 1958.3.2 创
 建填充图案 196实践操作181 1968.3.3 使用孤岛填充 197实践操作182 1978.3.4 图案填充原点
 1988.3.5 使用渐变色填充 198实践操作183 1998.4 编辑图案特性 1998.4.1 设置图案比例 199
 实践操作184 2008.4.2 设置图案样例 200实践操作185 2008.4.3 设置图案角度 201实践操作186
 2018.4.4 修剪填充图案 202实践操作187 2028.4.5 分解填充图案 202实践操作188 2038.5 设
 置填充对象可见性 2038.5.1 使用FILL命令变量控制填充 203实践操作189 2038.5.2 使用图层控制
 填充 204实践操作190 204核心攻略篇第9章 查询与管理外部参照 2069.1 查询对象的几何信息
 2079.1.1 查询时间 207实践操作191 2079.1.2 查询面积 208实践操作192 2089.1.3 查询周长
 208实践操作193 2099.1.4 查询点坐标 209实践操作194 2099.1.5 查询质量特性 210实践操
 作195 2109.1.6 查询对象状态 211实践操作196 2119.1.7 查询系统变量 212实践操作197
 2129.1.8 设置系统变量 212实践操作198 2139.2 使用CAL命令计算值和点 2139.2.1 使用CAL
 作为点、矢量计算器 213实践操作199 2139.2.2 在CAL命令中使用捕捉模式 214实践操作200
 2149.3 使用外部参照 2159.3.1 附着外部参照 215实践操作201 2159.3.2 附着图像参照 216实
 践操作202 2169.3.3 附着DWF参考底图 217实践操作203 2179.3.4 附着DGN文件 218实践操
 作204 2189.3.5 附着PDF文件 219实践操作205 2209.4 管理外部参照 2219.4.1 编辑外部参照
 221实践操作206 2219.4.2 剪裁外部参照 222实践操作207 2229.4.3 拆离外部参照 223实践操
 作208 2239.4.4 卸载外部参照 223实践操作209 2249.4.5 重载外部参照 224实践操作210
 2249.4.6 绑定外部参照 225实践操作211 225第10章 管理图块与AutoCAD设计中心 22610.1
 创建图块 22710.1.1 图块的特点 22710.1.2 创建内部图块 227实践操作212 22710.1.3 创建外部
 图块 228实践操作213 22810.2 编辑图块 22910.2.1 插入单个图块 229实践操作214 22910.2.2
 插入阵列图块 230实践操作215 23010.2.3 修改图块插入基点 232实践操作216 23210.2.4 分解图
 块 233实践操作217 23310.2.5 重新定义图块 233实践操作218 23410.3 创建与编辑图块属性
 23410.3.1 创建带有属性的块 234实践操作219 23410.3.2 插入带有属性的块 235实践操作220
 23510.3.3 编辑块的属性 236实践操作221 23610.3.4 提取属性数据 237实践操作222 23710.4
 创建与编辑动态图块 23910.4.1 动态块的概念 23910.4.2 创建动态图块 239实践操作223
 24010.4.3 使用动态图块 241实践操作224 24110.5 使用AutoCAD设计中心 24210.5.1 打开设计
 中心面板 242实践操作225 24210.5.2 AutoCAD设计中心的功能 24210.5.3 插入设计中心内容
 243实践操作226 24310.5.4 将图形加载到设计中心 244实践操作227 24410.5.5 查找对象 244实
 践操作228 24410.5.6 收藏对象 245实践操作229 24510.5.7 预览对象 246实践操作230 24610.6
 使用工具选项板和CAD标准 24610.6.1 使用“工具选项板”填充图案 247实践操作231 24710.6.2
 创建CAD标准 247实践操作232 24810.6.3 关联文件 248实践操作233 24810.6.4 检查图形 249
 实践操作234 24910.7 使用“图纸集管理器”面板 25010.7.1 创建图纸集 250实践操作235
 25010.7.2 编辑图纸集 251实践操作236 25110.7.3 归档图纸集 252实践操作237 252第11章 创
 建与设置文字 25411.1 创建文字样式 25511.1.1 创建文字样式 255实践操作238 25511.1.2 设置
 文字样式名 256实践操作239 25611.1.3 设置文字字体 257实践操作240 25711.1.4 设置文字高度
 258实践操作241 25811.1.5 设置文字效果 259实践操作242 25911.1.6 预览与应用文字样式 260
 实践操作243 26011.2 创建文字 26011.2.1 创建单行文字 260实践操作244 26011.2.2 查看单行
 文字样式 261实践操作245 26211.2.3 创建多行文字 262实践操作246 26211.2.4 输入特殊字符
 263实践操作247 26311.2.5 创建堆叠文字 264实践操作248 26411.3 编辑单行文字 26511.3.1
 编辑单行文字的缩放比例 265实践操作249 26511.3.2 编辑单行文字内容 266实践操作250
 26611.3.3 设置单行文字对正方式 266实践操作251 26611.4 编辑多行文字 26711.4.1 使用数字
 标记 267实践操作252 26711.4.2 控制文字显示 268实践操作253 26911.4.3 缩放多行文字 269实
 践操作254 26911.4.4 对正多行文字 270实践操作255 27011.4.5 修改多行文字 271实践操作256

27111.4.6 格式化多行文字 272实践操作257 27211.4.7 修改堆叠特性 273实践操作258 27311.5 在文字中使用字段 27411.5.1 插入字段 274实践操作259 27411.5.2 超链接字段 274实践操作260 27511.5.3 更新字段 275实践操作261 276第12章 创建与设置表格 27712.1 创建和设置表格样式 27812.1.1 创建表格样式 278实践操作262 27812.1.2 设置表格样式 279实践操作263 27912.2 创建表格 28012.2.1 创建表格 280实践操作264 28012.2.2 输入文本 281实践操作265 28112.2.3 输入特殊数据 282实践操作266 28212.2.4 调用外部表格 283实践操作267 28312.3 选择与编辑单元格 28412.3.1 选择单元格 284实践操作268 28412.3.2 合并单元格 285实践操作269 28512.3.3 取消合并单元格 285实践操作270 28612.3.4 匹配单元格 286实践操作271 28612.3.5 锁定单元格 287实践操作272 28712.3.6 调整单元内容对齐方式 287实践操作273 28812.4 管理表格 28812.4.1 调整列宽 288实践操作274 28912.4.2 设置行高 289实践操作275 28912.4.3 插入列 290实践操作276 29012.4.4 插入行 291实践操作277 29112.4.5 删除列 291实践操作278 29112.4.6 删除行 292实践操作279 29212.4.7 在表格中使用公式 293实践操作280 29312.5 设置表格 29412.5.1 设置表格底纹 294实践操作281 29412.5.2 设置表格线宽 295实践操作282 29512.5.3 设置表格线型颜色 296实践操作283 29612.5.4 设置表格线型样式 297实践操作284 297第13章 创建与设置尺寸标注 29913.1 创建与设置标注样式 30013.1.1 创建标注样式 300实践操作285 30013.1.2 设置标注尺寸线 301实践操作286 30113.1.3 设置标注延伸线 302实践操作287 30213.1.4 设置标注文字 302实践操作288 30213.1.5 设置标注调整比例 303实践操作289 30313.1.6 设置标注主单位 303实践操作290 30413.1.7 设置标注换算单位 304实践操作291 30413.1.8 设置标注公差 305实践操作292 30513.1.9 设置标注符号和箭头 305实践操作293 30513.2 更新与替代标注样式 30613.2.1 更新标注样式 306实践操作294 30613.2.2 替代标注样式 307实践操作295 30713.3 创建长度型尺寸标注 30813.3.1 创建线性尺寸标注 308实践操作296 30813.3.2 创建对齐尺寸标注 309实践操作297 30913.3.3 创建弧长尺寸标注 310实践操作298 31013.3.4 创建基线尺寸标注 311实践操作299 31113.3.5 创建连续尺寸标注 311实践操作300 31113.4 创建圆弧型尺寸标注 31213.4.1 创建半径尺寸标注 312实践操作301 31313.4.2 创建直径尺寸标注 313实践操作302 31313.4.3 创建折弯尺寸标注 314实践操作303 31413.4.4 创建角度尺寸标注 315实践操作304 31513.4.5 创建圆心标记标注 316实践操作305 31613.5 创建其他类型尺寸标注 31713.5.1 创建快速尺寸标注 317实践操作306 31713.5.2 创建引线尺寸标注 318实践操作307 31813.5.3 创建坐标尺寸标注 319实践操作308 31913.5.4 创建垂直尺寸标注 320实践操作309 32013.5.5 创建转角尺寸标注 321实践操作310 32113.5.6 创建形位公差尺寸标注 322实践操作311 32213.5.7 创建折弯线性尺寸标注 323实践操作312 32313.6 编辑尺寸标注 32313.6.1 编辑尺寸标注 323实践操作313 32413.6.2 编辑标注文字位置 324实践操作314 32513.6.3 编辑标注文字内容 325实践操作315 32513.7 管理尺寸标注 32613.7.1 修改关联标注 326实践操作316 32613.7.2 调整标注间距 327实践操作317 32713.8 约束的应用 32813.8.1 设置约束参数 328实践操作318 32813.8.2 创建几何约束对象 328实践操作319 32813.8.3 创建标注约束对象 329在实践操作320 32913.8.4 编辑约束的几何图形 330高手终极篇第14章 控制三维视图 33114.1 使用三维坐标系 33214.1.1 创建用户坐标系 332实践操作321 33214.1.2 创建圆柱坐标系 333实践操作322 33314.1.3 创建球面坐标系 333实践操作323 33414.1.4 切换世界坐标系 334实践操作324 33414.2 设置视点 33514.2.1 使用对话框设置视点 335实践操作325 33514.2.2 使用“视点”命令设置视点 335实践操作326 33614.3 动态观察三维图形 33614.3.1 受约束的动态观察 336实践操作327 33714.3.2 自由动态观察 337实践操作328 33714.3.3 连续动态观察 338实践操作329 33814.4 使用相机 33914.4.1 认识相机 33914.4.2 创建相机 339实践操作330 33914.4.3 修改相机特性 341实践操作331 34114.5 漫游与飞行 34114.5.1 漫游 341实践操作332 34214.5.2 飞行 343实践操作333 34314.5.3 漫游和飞行设置 344实践操作334 34414.6 运动路径动画 34514.6.1 控制相机运动路径的方法 34514.6.2 设置运动路径动画参数 34514.6.3 创建运动路径动画 346实践操作335 34614.7 控制三维显示的系统变量 34814.7.1 控制渲染对象的平滑度 348实践操作336 34814.7.2 控制曲面轮廓线 349实践操作337 34914.7.3 控制以线框形式显示轮廓 349实践操作338 34914.8 控制三维投影样式 35014.8.1 平行投影和透视投影概述 35014.8.2 创

建平行投影 350实践操作339 35114.8.3 创建透视投影 351实践操作340 35114.8.4 使用坐标值定义三维视图 352实践操作341 35214.8.5 使用角度定义三维视图 353实践操作342 35314.8.6 切换至XY平面视图 353实践操作343 354第15章 创建三维模型 35515.1 创建三维线 35615.1.1 绘制三维直线 356实践操作344 35615.1.2 绘制样条曲线 357实践操作345 35715.1.3 绘制三维多段线 358实践操作346 35815.2 创建网格曲面 35915.2.1 创建二维填充实体 359实践操作347 35915.2.2 创建三维面 360实践操作348 36015.2.3 创建三维网格图元 361实践操作349 36115.2.4 创建旋转网格 362实践操作350 36315.2.5 创建平移网格 363实践操作351 36315.2.6 创建直纹网格 364实践操作352 36515.2.7 创建边界网格 365实践操作353 36515.3 创建实体模型 36615.3.1 绘制多段体 366实践操作354 36715.3.2 绘制长方体 368实践操作355 36815.3.3 绘制楔体 369实践操作356 36915.3.4 绘制圆柱体 371实践操作357 37115.3.5 绘制圆锥体 372实践操作358 37215.3.6 绘制球体 373实践操作359 37415.3.7 绘制圆环体 374实践操作360 37415.3.8 绘制棱锥体 376实践操作361 37615.4 由二维图形创建三维实体 37715.4.1 创建拉伸实体 377实践操作362 37715.4.2 创建旋转实体 378实践操作363 37815.4.3 创建放样实体 379实践操作364 37915.4.4 创建扫掠实体 380实践操作365 380第16章 编辑三维模型 38116.1 编辑三维实体 38216.1.1 移动三维实体 382实践操作366 38216.1.2 旋转三维实体 383实践操作367 38316.1.3 镜像三维实体 384实践操作368 38416.1.4 阵列三维实体 385实践操作369 38516.1.5 对齐三维实体 387实践操作370 38716.1.6 倒角三维实体 388实践操作371 38816.1.7 圆角三维实体 390实践操作372 39016.1.8 分解三维实体 391实践操作373 39116.1.9 剖切三维实体 392实践操作374 39216.1.10 加厚三维实体 393实践操作375 39316.2 清除、分割、抽壳与检查实体 39416.2.1 清除三维实体 39416.2.2 分割三维实体 39516.2.3 抽壳三维实体 395实践操作376 39516.2.4 检查三维实体 396实践操作377 39616.3 编辑三维实体边 39716.3.1 复制三维边 397实践操作378 39716.3.2 压印三维边 398实践操作379 39816.3.3 着色三维边 399实践操作380 39916.3.4 提取三维边 400实践操作381 40016.4 编辑三维实体面 40116.4.1 移动三维面 401实践操作382 40216.4.2 拉伸三维面 403实践操作383 40316.4.3 偏移三维面 404实践操作384 40416.4.4 删除三维面 404实践操作385 40516.4.5 倾斜三维面 405实践操作386 40616.4.6 着色三维面 407实践操作387 40716.4.7 复制三维面 407实践操作388 40816.4.8 旋转三维面 408实践操作389 40916.5 三维实体的其他编辑 41016.5.1 转换为实体 410实践操作390 41016.5.2 转换为曲面 411实践操作391 41116.6 布尔运算实体 41216.6.1 并集三维实体 412实践操作392 41216.6.2 差集三维实体 413实践操作393 41316.6.3 交集三维实体 413实践操作394 414第17章 观察与渲染三维模型 41517.1 视觉样式 41617.1.1 应用视觉样式 416实践操作395 416实践操作396 417实践操作397 417实践操作398 418实践操作399 41917.1.2 管理视觉样式 41917.2 设置模型光源 42017.2.1 创建光源 420实践操作400 420实践操作401 421实践操作402 42217.2.2 查看光源列表 423实践操作403 42317.2.3 控制光源轮廓显示 424实践操作404 42417.2.4 设置阳光特性 425实践操作405 42517.2.5 设置地理位置 426实践操作406 42617.2.6 启用阳光状态 426实践操作407 42617.3 设置模型材质和贴图 42717.3.1 认识“材质编辑器”面板 42717.3.2 认识“材质编辑器” 42717.3.3 创建并赋予材质 428实践操作408 42817.3.4 复制材质 429实践操作409 42917.3.5 删除材质 430实践操作410 43017.3.6 设置漫射贴图 430实践操作411 43017.3.7 调整纹理贴图 432实践操作412 43217.4 渲染三维图形 43217.4.1 设置渲染环境 432实践操作413 43217.4.2 设置高级渲染 433实践操作414 43317.4.3 渲染并保存图形 433实践操作415 433第18章 图形后期处理 43518.1 安装、添加与设置打印机 43618.1.1 安装打印机 436实践操作416 43618.1.2 添加打印机 438实践操作417 43818.1.3 设置打印机 438实践操作418 43818.2 图形的输入输出 43918.2.1 导入图形 439实践操作419 43918.2.2 输出DXF文件 440实践操作420 44018.2.3 输出DWF图形 441实践操作421 44118.3 图纸的打印 44118.3.1 设置打印设备 44218.3.2 设置图纸尺寸 442实践操作422 44218.3.3 设置打印区域 44218.3.4 设置打印比例 44318.3.5 打印预览效果 44318.4 图形图纸的打印 44318.4.1 在模型空间打印 443实践操作423 44318.4.2 创建打印布局 444实践操作424 44418.4.3 创建打印样式表 446实践操作425 44618.4.4 管理打印样式表 447实践操作426 44718.4.5 相对图纸空间比例缩放视图 447实践操

作427 44718.4.6 在浮动视口中旋转视图 448实践操作428 44818.5 发布图形图纸 45018.5.1 电子打印图形 450实践操作429 45018.5.2 电子发布 451实践操作430 45118.5.3 三维DWF发布 452实践操作431 45218.5.4 电子传递 452实践操作432 453综合实战篇第19章 简易图纸设计 45419.1 节能灯泡 45519.1.1 绘制灯泡的接口 455实践操作433 45519.1.2 绘制灯管 457实践操作434 45719.2 办公桌 45819.2.1 绘制办公桌 459实践操作435 45919.2.2 渲染实体 461实践操作436 46119.3 电气工程图 46219.3.1 绘制墙体 462实践操作437 46319.3.2 绘制窗户 465实践操作438 46519.3.3 绘制豆胆灯及木箱吊灯 466实践操作439 46619.3.4 绘制筒灯 469实践操作440 46919.3.5 调用素材 471实践操作441 47119.3.6 创建文字标注 471实践操作442 47119.3.7 创建尺寸标注 472实践操作443 472第20章 机械产品设计 47420.1 轴支架 47520.1.1 绘制轴支架 475实践操作444 47520.1.2 渲染实体 476实践操作445 47620.2 垫片 47820.2.1 绘制垫片 479实践操作446 47920.2.2 渲染实体 481实践操作447 48120.3 插线板 48320.3.1 创建插座孔 483实践操作448 48320.3.2 创建插座按钮 488实践操作449 48820.3.3 创建插座底部 490实践操作450 49020.3.4 创建插座线 492实践操作451 49220.3.5 渲染实体 495实践操作452 495第21章 室内装潢设计 4972.1.1 户型结构图 49821.1.1 设置绘图环境 498实践操作453 49821.1.2 绘制轴线 500实践操作454 50021.1.3 绘制墙体 501实践操作455 50121.1.4 绘制门窗 503实践操作456 50321.1.5 创建尺寸标注 505实践操作457 50521.1.6 添加图框 506实践操作458 5062.1.2 户型平面图 50621.2.1 设置绘图环境 507实践操作459 50721.2.2 绘制墙体 507实践操作460 50721.2.3 绘制门窗 508实践操作461 50821.2.4 完善户型平面图 510实践操作462 51021.3 接待室透视图 51121.3.1 绘制墙线 511实践操作463 51221.3.2 绘制天棚和正背景墙 513实践操作464 51321.3.3 绘制灯具 516实践操作465 51621.3.4 插入沙发图块 518实践操作466 51821.3.5 绘制沙发背景墙 519实践操作467 51921.3.6 绘制阳台 520实践操作468 52021.3.7 绘制双开门 521实践操作469 52121.3.8 后期处理透视图 523实践操作470 523第22章 室外建筑设计 52522.1 小区规划效果图 52622.1.1 绘制建筑红线 526实践操作471 52622.1.2 绘制主干道 527实践操作472 52722.1.3 绘制人行道 528实践操作473 52822.1.4 绘制建筑群 530实践操作474 53022.1.5 绘制绿化带 532实践操作475 53222.1.6 添加文本及图签 533实践操作476 53322.2 别墅立面图 53422.2.1 绘制别墅轮廓 534实践操作477 53422.2.2 绘制别墅窗户 539实践操作478 53922.2.3 绘制别墅门和其他 542实践操作479 54222.2.4 填充别墅立面图 545实践操作480 54522.2.5 标注别墅立面图 546实践操作481 54622.3 园林规划鸟瞰图 54722.3.1 绘制基本建筑 547实践操作482 54822.3.2 绘制休闲设施 550实践操作483 55022.3.3 插入图块 553实践操作484 55322.3.4 创建尺寸标注 555实践操作485 55522.3.5 添加图框 556实践操作486 556

编辑推荐

包含12个典型案例制作，详细讲解了AutoCAD在辅助设计方面的应用，设置绘图环境，设置CAD的辅助功能，控制图形显示，创建和编辑二维图形，应用图层，创建免于和填充图案，查询与管理外部参照，管理图块与autocad设计中心，创建于设置文字，创建与设置表格，创建于设置尺寸标注，控制三维视图，创建于编辑等，超值赠送324段810分钟教学视频录像，462个图形素材，334个效果文件，超值赠送50款服装及电气图纸，50款室内装潢图纸、50款室外建筑图纸、100款机械图纸、270款装饰图块。

共分为7篇，循序渐进地讲述了AutoCAD的使用方法，对具体的命令进行了详细的介绍，并且通过实例进一步介绍其使用方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>