

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS6 动画制作实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115300928

10位ISBN编号：7115300925

出版时间：2013-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：新视角文化行

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

新视角文化行编著的《Flash CS6动画制作实战从入门到精通(附光盘)》是一本介绍flash cs6动画制作的全实例教程，它以通俗易懂的表述、精美的实例和新颖的版式讲解了各种类型flash动画的制作技巧，突出了flash动画制作的华美效果与良好的交互功能，让读者易学易用，快速掌握flash动画制作方面的知识。

本书通过200个实用并具有代表性的flash范例，从基础出发，到各种专业动画的制作，并且讲解了flash cs6的各个知识点，深入浅出，让读者轻松地在最短的时间里掌握各种类型的flash动画的制作流程和方法。

《Flash CS6动画制作实战从入门到精通(附光盘)》提供了丰富的练习素材、源文件，并且为书中部分实例配备了多媒体视频教学光盘，特别适合初、中级网页设计人员及flash动画爱好者学习，是广大网页设计从业人员不可多得的功能速学手册和案头工具书。

## 作者简介

新视角文化行，国内知名的图形图像+多媒体影视类图书策划编写团队，擅长PS平面设计、三维动画、影视特效、建筑效果设计、CAD辅助设计、Flash动画、网页设计等领域图书的编写。多年来，所策划编写的“典藏”系列、“完全学习手册”系列、“实战从入门到精通”系列等到广大读者、工作人员、学校老师的认可，并且有多本图书长期占据销售排行榜的前列。

## 书籍目录

目 录第1章 Flash动画制作基础 9实例1 Adobe Flash CS6软件的安装 9实例2 Adobe Flash CS6软件的卸载 10实例3 启动与退出——Flash CS6的启动 11实例4 修改与恢复Flash CS6的工作区 12实例5 新建和编辑Flash空白文档 13实例6 打开与保存Flash动画 15实例7 创建笔触和填充 15实例8 添加和替换颜色样本 16实例9 图层——制作简单的按钮图形 17实例10 直接复制——制作按钮倒影效果 19实例11 辅助线——使用辅助线制作动画安全框 19实例12 显示与隐藏网格 21实例13 将图像复制再粘贴 22实例14 将图像转换为元件 23实例15 多角星形与选择工具——绘制卡通花朵 24实例16 对象绘制——使用椭圆工具绘制云朵 25实例17 对图像使用对齐命令 25实例18 设置相同宽度与高度 27实例19 对图像使用“变形”操作 27实例20 任意变形工具——对图像制作透视效果 29第2章 Flash强大的绘图功能 30实例21 椭圆工具和矩形工具——绘制卡通胡萝卜 30实例22 椭圆工具和线条工具——绘制卡通角色 32实例23 部分选取工具——绘制卡通小狗 33实例24 椭圆工具和渐变填充——绘制卡通小猴 35实例25 椭圆工具和矩形工具——绘制魔法药瓶 36实例26 多角星形工具和渐变颜色——绘制动画按钮 38实例27 椭圆工具和线条工具——制作小猪热气球 39实例28 椭圆工具和“颜色”面板——绘制可爱小猴子 41实例29 椭圆工具和线条工具——绘制可爱小狗角色 42实例30 钢笔工具——绘制卡通圣诞老人 44实例31 综合绘图工具——绘制闹钟图形 45实例32 “椭圆工具”和“钢笔工具”——绘制可爱小松鼠 48实例33 椭圆、多角星形和颜色桶工具——绘制卡通铅笔 48实例34 椭圆工具和渐变填充——绘制卡通楼房 51实例35 综合运用——绘制卡通小人角色 52实例36 综合运用——绘制卡通形象 54实例37 综合运用——绘制可爱娃娃角色 55实例38 综合运用——绘制卡通天使 58实例39 综合运用——绘制卡通小忍者 58实例40 综合运用——绘制卡通小女孩 61第3章 基本动画类型的制作 63实例41逐帧效果——街舞动画 63实例42 逐帧动画——开场动画效果 65实例43 导入图像组——炫目光影效果 65实例44 传统补间动画——松鼠奔跑 68实例45 传统补间动画——滑雪 69实例46 传统补间动画——日夜变换 72实例47 传统补间动画——儿童游乐园 73实例48 传统补间动画——小鱼戏水 75实例49 传统补间动画——小熊滑冰 76实例50 动画编辑器——飞舞的彩球动画 79实例51 补间动画——弹跳 79实例52 补间动画——蝴蝶飞舞 82实例53 动画预设——飞船动画 83实例54 动画预设——蹦蹦球动画 85实例55 动画预设——飞入动画 86实例56 动画预设——圣诞气氛动画 87实例57 补间形状动画——炉火 88实例58 补间形状动画——飘扬的头发 90实例59 补间形状动画——披风飘动 90实例60 补间形状——变形动画 92第4章 高级动画类型的制作 94实例61 遮罩动画——飞侠 94实例62 遮罩动画——画面转换效果 96实例63 创建遮罩层——春暖花开动画 97实例64 遮罩动画——放大镜效果 100实例65 使用Deco工具——火焰动画 101实例66 闪电刷子——制作闪电动画 103实例67 粒子系统——吹泡泡动画 104实例68 烟动画——摩托车尾气动画 106实例69 路径跟随动画——飞舞的心 107实例70 路径跟随动画——汽车行驶 109实例71 添加传统引导层——飞机飞行动画 110实例72 动画综合——太阳升起 113实例73 3D动画——旋转星星 114实例74 3D工具——平移动画 116实例75 骨骼动画——女孩跳舞 116实例76 骨骼工具——放风筝动画 119实例77 综合动画——场景 120实例78 动画预设——飞机着陆动画 123实例79 综合动画——飘雪场景 124实例80 综合动画——祝福贺卡 128第5章 制作Flash文本动画 130实例81 文本遮罩——闪烁文字效果 130实例82 文本动画——圣诞节祝福 132实例83 分离文本——分散式文字动画 133实例84 文本工具和遮罩层——放大镜文字效果 136实例85 形状补间——分散式文字动画 136实例86 文本工具——蚕食文字动画 139实例87 矩形工具——波光粼粼文字动画 140实例88 文字遮罩——波纹文字效果 142实例89 图层和文本——广告式文字动画 143实例90 文本遮罩——星光文字效果 146实例91 逐帧文字——摇奖式文字动画 146实例92 脚本的应用——跳跃文字动画 149实例93 文本制作遮罩——闪烁文字动画 149实例94 文本工具——旋转花纹文字动画 152实例95 文本遮罩——波浪式文字动画 153实例96 文本工具——镜面文字效果 156实例97 传统补间——完美旋律文字动画 156实例98 文本工具——聚光灯文字 160实例99 脚本的应用——拼合文字动画 160实例100 文本工具——螺旋翻转文字动画 163第6章 动画中元件的应用 165实例101 图形元件——寻觅的小兔子 165实例102

设置单帧——文字转换动画 167实例103 播放一次——书本打开动画 168实例104 播放一次——  
 变色娃娃 170实例105 循环——闪光灯动画 171实例106 设置循环——电风扇动画 172实例107  
 按钮元件——指针经过动画 173实例108 指针经过——按钮动画 175实例109 按钮元件——按  
 下动画 176实例110 按钮元件——按钮动画 177实例111 反应区——鼠标点击动画 178实例112  
 反应区——反应区按钮动画 181实例113 按钮动画——文本变色 181实例114 按下——抖动文字  
 动画 183实例115 按钮动画——彩球 184实例116 代码片段——反应区的超链接动画 187实例117  
 影片剪辑元件——小鸟动画 188实例118 影片剪辑元件——画面切换动画 190实例119 影片剪  
 辑元件——美人鱼动画 191实例120 影片剪辑元件——人物说话动画 194第7章 声音和视频 196  
 实例121 Sound类——制作保护环境宣传动画 196实例122 声音脚本——制作网页按钮效果 198实  
 例123 实例名称——控制Flash动画的声音 199实例124 脚本语言——为游戏菜单添加音效 202实  
 例125 使用“行为”——控制声音的停止和播放 203实例126 按钮元件——为导航动画添加音效  
 205实例127 SetVolum()函数——控制Flash动画中的音量 206实例128 使用外部库——为儿童展示  
 动画及添加音效 209实例129 调用外部声音——制作MP3播放器 209实例130 脚本语言——制作  
 播放器 213实例131 导入视频——在Flash中插入视频 214实例132 导入视频——使用播放组件加  
 载外部视频 216实例133 嵌入视频——在Flash中嵌入视频 217实例134 导入视频——制作逐帧动  
 画效果 219实例135 调用外部视频——制作视频播放器 220实例136 转换视频格式——将MOV格  
 式转换为F4V格式 222实例137 导入动画——制作网页宣传动画 223实例138 行为——为视频添加  
 显示与隐藏效果 225实例139 视频组件——控制Flash动画中视频的播放 226实例140 代码片段—  
 使用代码片段控制视频的播放 228第8章 ActionScript的应用 230实例141 使用“动作”面板—  
 为动画添加“停止”脚本 230实例142 使用gotoAndStop()——制作跳转动画效果 232实例143  
 使用“行为”面板——创建元件超链接 232实例144 使用“行为”——加载外部的影片剪辑 235实  
 例145 使用“行为”——直接复制影片剪辑 236实例146 使用“行为”——卸载影片剪辑 238实  
 例147 使用“行为”——转到某帧停止播放 239实例148 使用“行为”——下移一层 241实例149  
 使用ActionScript 3.0——替换鼠标光标 242实例150 代码片段——隐藏对象 243实例151 代码片  
 段——键盘控制动画 244实例152 代码片段——单击以定位对象 247实例153 水平动画移动——  
 足球动画 248实例154 淡出影片剪辑——淡出影片剪辑效果 250实例155 加载和卸载对象——加  
 载库中图片 251实例156 使用“Key Pressed事件”——制作课件 254实例157 使用ActionScript 3.0  
 ——控制元件坐标 255实例158 使用ActionScript3.0——实现鼠标跟随 259实例159 使  
 用ActionScript 3.0——飘雪动画 260实例160 使用ActionScript 3.0——时钟动画 262第9章 商业综合  
 实例 264实例161 综合动画——制作可爱小孩 264实例162 综合动画——大象动画 269实例163  
 综合动画——美丽呈现 270实例164 综合动画——欢度六一 274实例165 综合动画——娱乐场所  
 275实例166 综合动画——电视效果 277实例167 综合动画——游戏动画 278实例168 综合动画  
 ——迷雾森林 281实例169 综合动画——场景动画 282实例170 综合动画——旋转动画 286第10  
 章 导航和菜单 288实例171 导航动画——儿童趣味导航 288实例172 导航动画——交友网站导  
 航 293实例173 导航动画——艺术照片展示菜单动画 294实例174 导航动画——鞋服展示菜单动  
 画 298实例175 导航动画——楼盘介绍菜单动画 299实例176 导航动画——超市广告导航动画  
 303第11章 开场和片头动画 305实例177 片头动画——城市宣传片头动画 305实例178 开场动  
 画——科技公司开场动画 311实例179 开场动画——游戏开场动画 313实例180 片头动画——个  
 人网站片头动画 320实例181 导航动画——楼盘网站开场动画 321实例182 片头动画——广告商  
 品宣传片头动画 326第12章 贺卡制作 328实例183 贺卡制作——思念贺卡 328实例184 贺卡制  
 作——圣诞贺卡 335实例185 贺卡制作——春天贺卡 336实例186 贺卡制作——冬天贺卡 340实  
 例187 贺卡制作——情感贺卡 341实例188 贺卡制作——生日贺卡 348第13章 MTV制作 350实  
 例189 MTV制作——在MTV中添加字幕 350实例190 MTV制作——制作儿童MTV 354实例191  
 MTV制作——制作唯美商业MTV 355实例192 MTV制作——制作情人节MTV 360实例193  
 MTV制作——制作音乐MTV 361实例194 MTV制作——制作浪漫MTV 365第14章 游戏制作  
 367实例195 游戏制作——打地鼠 367实例196 游戏制作——找茬游戏 371实例197 游戏制作—  
 看图连单词 372实例198 游戏制作——点击游戏 377实例199 游戏制作——快乐汉堡屋 379实

例200 游戏制作——小猪接食物游戏 384

### 编辑推荐

1. 全书设计了14章共200个案例，每一章都是一个技术专题，与实战紧密结合，技巧全面丰富，逐步引导读者系统地掌握软件操作技能和行业知识2. 超值多媒体教学光盘，内容包含：198个案例的素材文件和最终效果源文件，964分钟全程同步多媒体语音视频讲解，另，超值赠送50个Flash小图标、82个Flash遮罩特效、102个Flash背景特效、170个矢量素材、173个Flash实物画法、300多个透明Flash素材和832个Flash音效

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>