

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2012/VRay效果图制作实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115293947

10位ISBN编号：7115293945

出版时间：2013-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：新视角文化行 王玉梅 胡爱玉 王梅君 编著

页数：476

字数：933000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

内容概要

《3ds Max 2012/VRay效果图制作实战从入门到精通》是“从入门到精通”系列图书中的一本。

《3ds Max

2012/VRay效果图制作实战从入门到精通》根据使用3ds Max

2012进行三维效果图制作的特点，精心设计了200个实例，循序渐进地讲解了使用3ds Max

2012制作专业效果图作品所需要的全部知识。

全书共分为25章，分别介绍了效果图制作基本操作、标准及扩展基本体、二维线形及二维线形转三维对象、三维对象修改器、高级建模、VRay基础、3ds

Max材质及贴图、效果图真实材质表现、3ds

Max默认的灯光、真实灯光表现、摄影机的应用、室内装饰物的制作、灯具的制作、家具模型的制作、室内各种墙体的建立、室内各种门窗的建立、室内各种天花的建立、室内效果图的制作、室内效果图的后期处理、室外建筑小品的制作、室外效果图的制作、室外效果图的后期处理、效果图漫游动画的设置等内容。

附带的DVD光盘包含了书中200个案例的多媒体语音视频教学文件、源文件、素材文件、光域网和最终渲染输出文件。

《3ds

Max

2012/VRay效果图制作实战从入门到精通》采用“完全案例”的编写方式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，既可作为室内外设计人员的参考手册，也可以供各类电脑设计培训班作为学习教材。

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

书籍目录

第1章 绘制基本几何图形结构

- 实例1 认识用户界面
- 实例2 设置个性化界面
- 实例3 自定义视图布局
- 实例4 设置自定义菜单
- 实例5 自定义工具栏按钮
- 实例6 设置右键菜单
- 实例7 设置命令面板及调用
- 实例8 设置界面颜色
- 实例9 设置快捷键
- 实例10 设置单位
- 实例11 复制对象
- 实例12 阵列对象
- 实例13 对齐操作
- 实例14 组的使用
- 实例15 捕捉的使用

第2章 标准基本体的应用

- 实例16 玻璃茶几
- 实例17 电脑桌
- 实例18 餐桌
- 实例19 时尚地灯
- 实例20 中式吊灯
- 实例21 液晶电视
- 实例22 电视柜
- 实例23 高脚凳

第3章 扩展及特殊基本体的应用

- 实例24 单人沙发
- 实例25 凳子
- 实例26 装饰柱
- 实例27 艺术茶几
- 实例28 套几
- 实例29 旋转楼梯
- 实例30 推拉门
- 实例31 旋开窗

第4章 二维线形的应用

- 实例32 铁艺圆凳
- 实例33 铁艺扶手
- 实例34 中式花饰
- 实例35 搁物架
- 实例36 垃圾筒
- 实例37 衣架

第5章 二维线形转三维对象的应用

- 实例38 【挤出】——墙体
- 实例39 【挤出】——窗格
- 实例40 【车削】——果盘

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

- 实例41 【车削】——台灯
- 实例42 【倒角】——休闲沙发
- 实例43 【倒角】——装饰架
- 实例44 【倒角剖面】——门及门套
- 实例45 【倒角剖面】——会议桌
- 实例46 【放样】——窗帘
- 实例47 【放样】——中式台灯
- 实例48 【多截面放样】——圆桌布
- 实例49 【多截面放样】——欧式柱
- 第6章 三维对象修改器的应用
 - 实例50 【弯曲】——旋转楼梯
 - 实例51 【弯曲】——弧形墙
 - 实例52 【扭曲】——装饰柱
 - 实例53 【扭曲】——花瓶
 - 实例54 【锥化】——石桌石凳
 - 实例55 【锥化】——台灯
 - 实例56 【噪波】——山形
 - 实例57 【噪波】——床垫
 - 实例58 【晶格】——装饰摆件
 - 实例59 【晶格】——珠帘
 - 实例60 【编辑网格】——显示器
 - 实例61 【编辑网格】——方形装饰柱
 - 实例62 【FFD长方体】——枕头
 - 实例63 【FFD长方体】——休闲沙发
 - 实例64 【布尔】——时尚凳
 - 实例65 【超级布尔】——椭圆镜及搁板
- 第7章 高级建模工具的应用
 - 实例66 【NURBS曲面】——双人床罩
 - 实例67 【面片栅格】——单人床
 - 实例68 【网格平滑】——靠垫
 - 实例69 【可编辑多边形】——餐桌餐椅
 - 实例70 【可编辑多边形】——咖啡杯
 - 实例71 【可编辑多边形】——电脑椅
- 第8章 VRay基础
 - 实例72 指定VRay渲染器
 - 实例73 VRay的整体介绍
 - 实例74 光子图的保存与调用
 - 实例75 VRay的【景深】效果
 - 实例76 VRay的【高动态范围贴图】
 - 实例77 VRay的【焦散】效果
- 第9章 3ds Max材质及贴图的应用
 - 实例78 认识材质编辑器
 - 实例79 【混合】材质
 - 实例80 【多维/子对象】材质
 - 实例81 【双面】材质
 - 实例82 【光线跟踪】材质
 - 实例83 【位图】贴图

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

- 实例84 【光线跟踪】贴图
- 实例85 【平面镜】贴图
- 实例86 【棋盘格】贴图
- 实例87 【平铺】贴图
- 实例88 【噪波】贴图
- 实例89 【衰减】贴图
- 实例90 【渐变】贴图
- 第10章 效果图真实材质的表现
 - 实例91 乳胶漆材质
 - 实例92 清玻璃材质
 - 实例93 磨砂玻璃材质
 - 实例94 不锈钢材质
 - 实例95 白陶瓷材质
 - 实例96 木纹材质
 - 实例97 沙发布纹材质
 - 实例98 沙发靠垫材质
 - 实例99 【VRay_置换修改】表现地毯
 - 实例100 【VR毛发】表现地毯
 - 实例101 木地板材质
 - 实例102 大理石地面
 - 实例103 室外水材质
 - 实例104 砖墙材质
 - 实例105 透空贴图
 - 实例106 材质库的建立及调用
- 第11章 3ds Max默认的灯光
 - 实例107 点光源
 - 实例108 线光源
 - 实例109 矩形光源
 - 实例110 目标聚光灯
 - 实例111 目标平行光
 - 实例112 泛光灯
 - 实例113 天光
 - 实例114 体积光
- 第12章 真实灯光的表现
 - 实例115 VR_光源
 - 实例116 VR_太阳
 - 实例117 【Web】(光域网)的使用
 - 实例118 直型灯槽效果
 - 实例119 复杂型灯槽效果
 - 实例120 室内日光效果
 - 实例121 室内夜景效果
 - 实例122 室外日景效果
 - 实例123 室外夜景效果
 - 实例124 霓虹灯效果
- 第13章 摄影机的应用
 - 实例125 如何快速设置摄影机
 - 实例126 摄影机景深的使用

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

实例127 厨房摄影机的设置

实例128 商业大楼摄影机的设置

第14章 室内装饰物的制作

实例129 装饰瓶

实例130 青花瓶

实例131 玻璃装饰画

实例132 地球仪

实例133 铁艺果盘

实例134 碗盘架

实例135 艺术瓶

第15章 室内各种灯具的制作

实例136 玻璃吊灯

实例137 餐厅吊灯

实例138 现代吊灯

实例139 筒式壁灯

实例140 现代落地灯

实例141 现代射灯

实例142 现代台灯

实例143 方筒灯

实例144 镜前灯

第16章 室内家具模型的制作

实例145 现代茶几

实例146 现代组合沙发

实例147 现代双人床

实例148 中式餐椅

实例149 休闲凳

实例150 中式电视柜

实例151 屏风

实例152 书架

实例153 洗手盆

实例154 会议桌

实例155 会议椅

第17章 室内各种墙体的建立

实例156 中式客厅墙体的建立

实例157 现代卧室墙体的建立

实例158 厨房墙体的建立

实例159 公共卫生间墙体的建立

实例160 家装整体户型墙体的建立

第18章 室内各种门窗的建立

实例161 客厅窗户的制作

实例162 现代卧室飘窗的制作

实例163 书房推拉门的制作

实例164 厨房落地窗的制作

实例165 公共卫生间门、窗的制作

第19章 室内各种天花的建立

实例166 客厅天花的制作

实例167 卧室天花的制作

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

实例168 公共卫生间天花的制作

实例169 方格天花的制作

实例170 栅格天花的制作

第20章 室内效果图的制作

实例171 家装——中式客厅的制作

实例172 家装——现代卧室的制作

实例173 家装——东南亚书房的制作

实例174 工装——茶楼的制作

第21章 室内效果图的后期处理

实例175 客厅的后期处理

实例176 现代卧室的后期处理

实例177 茶楼的后期处理

实例178 制作室内彩色平面图

第22章 室外建筑小品的制作

实例179 廊架

实例180 凉亭

实例181 候车亭

实例182 路灯

实例183 路旗广告

实例184 花坛座

实例185 阳台护栏

实例186 喷泉

实例187 遮阳伞

实例188 公共座椅

第23章 室外效果图的制作

实例189 门头效果图的制作

实例190 办公楼效果图的制作

实例191 住宅效果图的制作

实例192 别墅效果图的表现

实例193 商业大楼的表现

第24章 室外效果图的后期处理

实例194 门头的后期处理

实例195 办公楼的后期处理

实例196 别墅的后期处理

实例197 住宅的后期处理

实例198 商业大楼的后期处理

第25章 效果图漫游动画的设置

实例199 客厅浏览动画的设置

实例200 鸟瞰图浏览动画的设置

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

编辑推荐

结合平常学习、工作和生活需求，精选案例，学以致用设计200个完整案例和300多个要点提示，由浅入深逐步掌握每章一个技术专题，紧密结合实战，技巧全面丰富超4G海量光盘，包含书中近200个案例同步教学视频

<<3ds Max 2012/VRay效果>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>