

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787115288868

10位ISBN编号：7115288860

出版时间：2013-2

出版单位：人民邮电出版社

作者：乔平安

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

内容概要

本书是VisualBasic编程的基础教程，以VisualBasic6.0版本为基础，集作者多年的教学实践经验编写而成。

本书共11章，主要介绍了VisualBasic6.0的集成开发环境、面向对象程序设计的基本概念、数据类型和表达式、常用内部函数、程序控制结构、常用控件、数组、过程、键盘和鼠标事件过程、菜单和对话框程序设计、文件的读/写、图形处理、数据库程序设计以及VisualBasic.NET等内容。

本书在内容的组织和编排上乘承由浅入深、循序渐进、突出重点、简捷实用的原则，在语言叙述上力求通俗易懂、结构严谨，通过大量的实例使读者更好地理解面向对象的程序设计思想和事件驱动的编程机制。

本书可以作为高等院校非计算机专业计算机程序设计课程的教材和参考资料，也可以作为广大计算机爱好者学习VisualBasic编程的自学读物。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

读文件 2088.2.4 关闭文件 2098.3 文件系统控件 2098.4 引申内容 2118.4.1 随机访问模式
2118.4.2 二进制访问模式 2118.4.3 其他常用的文件操作语句和函数 2118.5 小结 2138.6 习
题 213第9章 图形处理 2149.1 图形基础 2149.1.1 坐标系统 2149.1.2 绘图颜色 2179.1.3 线
条样式 2199.1.4 图形填充 2219.2 绘图方法 2219.2.1 当前坐标 2229.2.2 画点(PSet)方法
2229.2.3 画直线或矩形(Line)方法 2249.2.4 画圆、椭圆等的Circle方法 2269.2.5 其他(Point
和Cls)方法 2289.3 图形控件 2289.3.1 直线(Line)控件 2289.3.2 形状(Shape)控件 2309.4 综合
应用 2319.4.1 几何图形绘制 2329.4.2 简单动画设计 2349.4.3 交通灯模拟 2379.5 小结
2409.6 习题 240第10章 数据库应用 24110.1 数据库基础 24110.1.1 数据库系统组成
24110.1.2 关系模型数据库 24210.2 结构化查询语言SQL 24210.3 Visual Basic提供的数据库开发
工具 24610.3.1 可视化数据管理器VisData 24610.3.2 数据窗体设计器 25010.3.3 数据环境设计器
25110.3.4 报表设计器 25410.4 数据控件与数据绑定控件 25610.4.1 数据控件 25610.4.2 数据
绑定控件 25810.4.3 记录集对象 25810.5 使用ADO数据控件访问数据库 26110.5.1 ADO对象模
型 26210.5.2 ADO数据控件的主要属性、事件和方法 26210.5.3 设置ADO数据控件的属性
26310.5.4 ADO数据控件访问数据库举例 26510.6 小结 26710.7 习题 268第11章 Visual Basic
.NET介绍 26911.1 Visual Basic .NET概述 26911.1.1 什么是Microsoft .NET 26911.1.2 什么是Visual
Basic .NET 27011.1.3 Visual Basic .NET的新发展 27011.2 Visual Basic .NET集成开发环境 27311.2.1
设计器窗口 27311.2.2 代码编辑器窗口 27311.2.3 属性窗口 27411.2.4 工具箱窗口 27411.2.5
解决方案资源管理器窗口 27411.3 Visual Basic .NET帮助菜单 27511.4 创建应用程序 27711.4.1
创建应用程序的步骤 27711.4.2 项目文件 28011.5 小结 280附录A 281A.1 Visual Basic的工作
模式 281A.2 错误类型 282A.3 三种调试工具 283A.4 错误处理 286附录B 288参考文献 289

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

编辑推荐

乔平安等编著的《Visual Basic6.0程序设计》是程序设计初学者的入门教材，是编者根据多年的教学经验，以Visual Basic 6.0中文版为背景，以非计算机专业学生为教学对象，在充分考虑非计算机专业学生特点的基础上编写而成的。

本书内容的选取较为广泛，有较丰富的实例。

对于重要概念和算法，在理论讲解的同时配以丰富的实例，采取由浅入深、循序渐进的方法予以介绍。

内容安排与组织上，秉承突出重点、简捷实用的原则，注重培养学生分析解决问题的能力。

语言叙述力求通俗易懂。

<<Visual Basic 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>