

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X5入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115286994

10位ISBN编号：711528699X

出版时间：2012-9

出版单位：人民邮电出版社

作者：新视角文化行

页数：288

字数：582000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

内容概要

CorelDRAW是一款功能强大的矢量图形绘制软件，广泛应用于广告设计、服装设计、插画设计、包装设计、版式设计、网页设计等与平面设计相关的各个领域。

《CorelDRAW X5入门与提高》根据使用CorelDRAW X5进行图形设计的特点编写而成，精心设计了142个实例，循序渐进地讲解了使用CorelDRAW X5设计专业平面作品所需要的全部知识。

全书共分17章，包括软件基础知识、线形工具的使用、几何图形工具的使用、图形对象的编辑、文本的输入与应用、对象的排列与组合、矢量图的交互式效果、矢量图的特殊效果、位图的编辑、卡通人物绘制、其他卡通形象和场景绘制、卡通实物绘制、复杂三维图形绘制、抽象图形绘制、VI设计、平面设计、打印输出与页面设置等内容。

本书附带1张DVD光盘，包含了书中142个案例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

《CorelDRAW X5入门与提高》采用“完全案例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为图形设计初中级读者的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及图形设计培训班的教材。

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

书籍目录

第1章 基础知识

实例1 新建文件

实例2 打开文件

实例3 导入图片文件

实例4 保存和关闭文件

实例5 页面设置

实例6 放大和缩小视图

实例7 撤销与重做的操作

实例8 设置快捷键

实例9 不同模式的显示方式

第2章 线形工具的使用

实例10 手绘工具——蛋壳

实例11 贝塞尔工具——铅笔

实例12 钢笔工具——雨伞

实例13 艺术笔工具笔刷——字母T

实例14 艺术笔工具书法——书法效果

实例15 喷涂工具——画框

实例16 三点曲线工具——帽子

实例17 轮廓笔对话框——平面构图

实例18 曲线工具——岩字

实例19 贝塞尔工具——绘制鼠标

第3章 几何图形工具的使用

实例20 矩形工具——标志

实例21 圆角矩形——贴图表情

实例22 3点椭圆——气球

实例23 椭圆工具——卡通字母

实例24 渐变填充——樱桃

实例25 多边形工具——猫头鹰

实例26 图纸工具——棋盘

实例27 螺纹工具——蚊香

实例28 渐变填充——立体效果

实例29 标注形状——绵羊

实例30 图样填充——小棉袄

实例31 智能填充工具——摄影效果

实例32 贝塞尔工具——枫叶

第4章 图形对象的编辑

实例33 智能填充工具——蛋糕

实例34 刻刀工具——冬夜

实例35 虚拟段删除——歌唱

实例36 旋转——向日葵

实例37 比例——脸谱

实例38 位置——闹钟

实例39 裁剪工具——风景

第5章 文本的输入与应用

实例40 文本工具——宝宝日记本

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

实例41 直排文字——滑雪比赛标志

实例42 段落格式化——题词

实例43 字符格式化——光盘

实例44 栏——排版

实例45 首字下沉——海报

实例46 使文本适合路径——遨游数字世界

实例47 艺术笔工具——草坪字

实例48 文字转换为曲线——亮点

实例49 字符格式化——黑板

第6章 对象的排列与组合

实例50 对齐与分布——书签

实例51 结合——陀螺

实例52 接合——小熊憨憨

实例53 相交——海中字

实例54 简化——真棒

实例55 修剪——新视点

实例56 艺术笔工具——青蛙

实例57 喷涂——晚上

第7章 矢量图的交互式效果

实例58 交互式调和工具——豆虫

实例59 新建路径——环形字

实例60 推拉变形——花精灵

实例61 交互式轮廓图工具——隧道

实例62 交互式立体化工具——小床

实例63 立体化倾斜——齿轮

实例64 交互式透明工具——按钮

实例65 交互式填充——相框

实例66 交互式网状填充——晨叶

实例67 交互式阴影——模糊字

第8章 矢量图的特殊效果

实例68 斜角——巧克力

实例69 透镜——楼梯一角

实例70 步长和重复——胶片

实例71 添加透视点——儿童床

实例72 图框精确剪裁——图景文字

实例73 添加透视点——笔记本电脑

实例74 交互式立体化工具——数码相机

实例75 图框精确剪裁——项坠

第9章 位图的编辑

实例76 转换为位图——黄昏

实例77 天气滤镜——脚印

实例78 图像调整实验室——摄影作品

实例79 球面——多彩的星球

实例80 湿笔画——下雪啦

实例81 蜡笔画——彩沙字

实例82 粒子——气泡字

实例83 彩色玻璃——石头字

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

第10章 卡通人物绘制

实例84 贝塞尔工具——女教师

实例85 智能填充——两个女孩

实例86 图样填充——工作狂

实例87 贝塞尔工具——宝宝

实例88 填充工具——小工匠

实例89 钢笔工具——头像

第11章 其他卡通形象和场景绘制

实例90 渐变填充——瓢虫与豆虫

实例91 智能填充——小鸡合影

实例92 交互式透明——兴奋的青蛙

实例93 智能填充——下雨了

实例94 喷涂——钓星星

第12章 卡通实物绘制

实例95 拆分——篮球

实例96 轮廓工具——箭靶

实例97 椭圆工具——灯笼

实例98 精确裁剪——扇子

实例99 渐变填充——不锈钢茶具

实例100 交互式透明——叶子

实例101 手绘工具——太阳花

实例102 基本形状——水仙

实例103 贝塞尔工具——拳头

实例104 交互式立体化工具——螺丝刀

第13章 复杂三维图形绘制

实例105 添加透视点——MP3

实例106 交互式填充——办公桌

实例107 渐变填充——购物袋(1)

实例108 底纹填充——购物袋(2)

实例109 底纹填充与渐变填充——室内一角

实例110 贝塞尔工具——鼠标

第14章 抽象图形绘制

实例111 螺纹工具——伸展

实例112 星形工具——仰望

实例113 艺术笔工具——山水画

实例114 交互式透明——灯泡中的鱼

实例115 贝塞尔工具——探寻

第15章 VI设计

实例116 立体化颜色——化工公司标志

实例117 修剪——技术公司标志

实例118 复制——广告公司标志

实例119 结合——传媒公司标志

实例120 交互式透明——汽车集团标志

实例121 文本工具——名片设计(1)

实例122 导入——名片设计(2)

实例123 相交——信封设计(1)

实例124 形状工具——信封设计(2)

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

实例125 精确裁剪——胸卡

实例126 交互式透明——手提袋

实例127 渐变填充——车体设计

实例128 矩形工具——会场设计

实例129 导入——T恤

实例130 精确剪裁——光盘

实例131 精确剪裁——条幅

第16章 平面设计

实例132 交互式调和——宣传海报

实例133 艺术笔工具——茶艺表演

实例134 智能填充工具——台历

实例135 贝塞尔工具——平面图

实例136 贝塞尔工具——产品包装设计

第17章 打印输出与页面设置

实例137 输出准备

实例138 分色设置

实例139 打印的基本设置

实例140 插入页面——抽象画

实例141 新建图层——小汽车

实例142 对象管理器——创意滑梯

.....

<<CorelDRAW X5入门与提高>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>