

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X5实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115278036

10位ISBN编号：7115278032

出版时间：2012-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：新视角文化行,陆鑫,周荣,王琳 编著

页数：452

字数：901000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《CorelDRAW X5实战从入门到精通》一经上市便受到了广大读者的好评，但由于是黑白书，效果不能够完美地呈现出来，影响了读者的阅读。一段时间销售之后，经过市场调查和研究决定推出全彩版，以便读者能够更好地感受设计的魅力。

《CorelDRAW X5实战从入门到精通(全彩超值版)》是“从入门到精通”系列中的一本。本书根据使用CorelDRAW X5进行图形设计的特点编写而成，并精心设计了200个实例，循序渐进地讲解了使用CorelDRAW X5设计专业平面作品所需要的全部知识。全书共分17章，包括软件基础知识、线形工具的使用、几何图形工具的使用、图形对象的编辑、文本的输入与应用、对象的排列与组合、矢量图的交互式效果、矢量图的特殊效果、位图的编辑、卡通人物绘制、其他卡通形象和场景绘制、卡通实物绘制、复杂三维图形绘制、抽象图形绘制、VI设计、平面设计、打印输出与页面设置等内容。本书附带1张DVD光盘，包含了书中200个案例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

《CorelDRAW X5实战从入门到精通(全彩超值版)》采用“完全案例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为图形设计初中级读者的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及图形设计培训班的教材。

书籍目录

第1章 基础知识

- 实例1 新建文件
- 实例2 打开文件
- 实例3 导入图片文件
- 实例4 保存和关闭文件
- 实例5 页面设置
- 实例6 放大和缩小视图
- 实例7 撤销与重做的操作
- 实例8 设置快捷键
- 实例9 不同模式的显示方式

第2章 线形工具的使用

- 实例10 手绘工具——蛋壳
- 实例11 贝塞尔工具——铅笔
- 实例12 钢笔工具——雨伞
- 实例13 艺术笔工具笔刷——字母T
- 实例14 艺术笔工具书法——书法效果
- 实例15 喷涂工具——画框
- 实例16 三点曲线工具——帽子
- 实例17 轮廓笔对话框——平面构图
- 实例18 贝塞尔工具——跳舞的少女
- 实例19 曲线工具——岩字
- 实例20 贝塞尔工具——绘制鼠标
- 实例21 艺术笔——卡通月亮

第3章 几何图形工具的使用

- 实例22 矩形工具——标志
- 实例23 圆角矩形——贴图表情
- 实例24 3点椭圆——汽球
- 实例25 椭圆工具——卡通字母
- 实例26 渐变填充——樱桃
- 实例27 多边形工具——猫头鹰
- 实例28 图纸工具——棋盘
- 实例29 螺纹工具——蚊香
- 实例30 渐变填充——蜡烛
- 实例31 渐变填充——立体效果
- 实例32 标注形状——绵羊
- 实例33 图样填充——小棉袄
- 实例34 智能填充工具——摄影效果
- 实例35 滴管工具——磁盘
- 实例36 贝塞尔工具——枫叶
- 实例37 图纸工具——小房子
- 实例38 贝塞尔工具——帐篷
- 实例39 填充工具——调色板
- 实例40 椭圆工具——小蜜蜂
- 实例41 形状工具——帆船

第4章 图形对象的编辑

实例42 智能填充工具——蛋糕

实例43 多边形工具——杯子

实例44 刻刀工具——冬夜

实例45 虚拟段删除——歌唱

实例46 旋转——向日葵

实例47 比例——脸谱

实例48 位置——闹钟

实例49 裁剪工具——风景

实例50 形状工具——竹

实例51 贝塞尔工具——蝴蝶

实例52 椭圆工具——卡通熊

实例53 矩形工具——薯条

第5章 文本的输入与应用

实例54 文本工具——宝宝日记本

实例55 直排文字——滑雪比赛标志

实例56 段落格式化——提词

实例57 字符格式化——光盘

实例58 编辑文本——小企鹅

实例59 文本工具——名片

实例60 栏——排版

实例61 首字下沉——海报

实例62 使文本适合路径——遨游数字世界

实例63 艺术笔工具——草坪字

实例64 文字转换为曲线——亮点

实例65 字符格式化——黑板

实例66 文本工具——便签

实例67 贝塞尔工具——卡通温度计

实例68 艺术笔工具——卡通菜单

实例69 智能填充工具——标识牌

第6章 对象的排列与组合

实例70 对齐与分布——书签

实例71 对齐与分布——益智园

实例72 结合——陀螺

实例73 接合——小熊憨憨

实例74 相交——海中字

实例75 简化——真棒

实例76 修剪——新视点

实例77 艺术笔工具——青蛙

实例78 矩形工具——方蝶

实例79 喷涂——晚上

实例80 排列——茶

实例81 智能填充工具——生日蛋糕

第7章 矢量图的交互式效果

实例82 交互式调和工具——豆虫

实例83 交互式调和工具——平面设计

实例84 新建路径——环形字

实例85 逆时针调和——网蝶

- 实例86 推拉变形——花精灵
- 实例87 拉链变形——漩涡
- 实例88 交互式阴影工具——上网卡
- 实例89 交互式轮廓图工具——隧道
- 实例90 交互式立体化工具——小床
- 实例91 交互式立体化工具——钥匙
- 实例92 立体化倾斜——齿轮
- 实例93 交互式透明工具——按钮
- 实例94 交互式填充——相框
- 实例95 交互式网状填充——晨叶
- 实例96 封套——海星
- 实例97 交互式立体化工具——圆规
- 实例98 交互式轮廓工具——轮廓字
- 实例99 交互式阴影——模糊字
- 实例100 渐变填充——螺钉
- 实例101 反转曲线——调和效果

第8章 矢量图的特殊效果

- 实例102 斜角——巧克力
- 实例103 斜角——金属字
- 实例104 透镜——楼梯一角
- 实例105 步长和重复——胶片
- 实例106 添加透视点——儿童床
- 实例107 圆角/扇形切角/倒角——路牌
- 实例108 创建边界——雪人
- 实例109 图框精确剪裁——图景文字
- 实例110 图框精确剪裁——邮票
- 实例111 添加透视点——笔记本电脑
- 实例112 交互式立体化工具——数码相机
- 实例113 透镜——插页
- 实例114 图框精确剪裁——项坠

第9章 位图的编辑

- 实例115 转换为位图——黄昏
- 实例116 天气滤镜——脚印
- 实例117 图像调整实验室——摄影作品
- 实例118 球面——多彩的星球
- 实例119 湿笔画——下雪啦
- 实例120 蜡笔画——彩沙字
- 实例121 粒子——气泡字
- 实例122 彩色玻璃——石头字
- 实例123 平铺——钢管字
- 实例124 儿童游戏——吸引

第10章 卡通人物绘制

- 实例125 贝塞尔工具——女教师
- 实例126 智能填充——两个女孩
- 实例127 图样填充——工作狂
- 实例128 贝塞尔工具——宝宝
- 实例129 填充工具——小工匠

- 实例130 钢笔工具——头像
- 第11章 其他卡通形象和场景绘制
- 实例131 渐变填充——瓢虫与豆虫
- 实例132 智能填充——小鸡合影
- 实例133 交互式透明——兴奋的青蛙
- 实例134 交互式填充——蘑菇一家
- 实例135 智能填充——下雨了
- 实例136 喷涂——钓星星
- 实例137 辐射渐变色——节日礼物
- 第12章 卡通实物绘制
- 实例138 拆分——篮球
- 实例139 轮廓工具——箭靶
- 实例140 椭圆工具——灯笼
- 实例141 星形工具——石英表
- 实例142 精确裁剪——扇子
- 实例143 渐变填充——不锈钢茶具
- 实例144 交互式透明——叶子
- 实例145 手绘工具——太阳花
- 实例146 基本形状——水仙
- 实例147 复制属性——荷
- 实例148 渐变填充——小憩
- 实例149 线性渐变——书本
- 实例150 贝塞尔工具——拳头
- 实例151 交互式透明——软盘
- 实例152 交互式立体化工具——螺丝刀
- 实例153 交互式阴影——首饰
- 实例154 交互式立体化工具——手机
- 实例155 添加透视点——电视柜
- 第13章 复杂三维图形绘制
- 实例156 添加透视点——MP3
- 实例157 交互式填充——办公桌
- 实例158 渐变填充——购物袋(1)
- 实例159 底纹填充——购物袋(2)
- 实例160 底纹填充与渐变填充——室内一角
- 实例161 贝塞尔工具——鼠标
- 实例162 交互式调和——铝板琴
- 实例163 交互式立体化——立体字
- 第14章 抽象图形绘制
- 实例164 螺纹工具——伸展
- 实例165 星形工具——仰望
- 实例166 艺术笔工具——山水画
- 实例167 交互式透明——灯泡中的鱼
- 实例168 贝塞尔工具——探寻
- 第15章 VI设计
- 实例169 立体化颜色——化工公司标志
- 实例170 修剪——技术公司标志
- 实例171 复制——广告公司标志

- 实例172 结合——传媒公司标志
- 实例173 交互式透明——汽车集团标志
- 实例174 交互式调和——名片设计(1)
- 实例175 文本工具——名片设计(2)
- 实例176 导入——名片设计(3)
- 实例177 相交——信封设计(1)
- 实例178 形状工具——信封设计(2)
- 实例179 精确裁剪——胸卡
- 实例180 交互式透明——手提袋
- 实例181 渐变填充——车体设计
- 实例182 矩形工具——会场设计
- 实例183 导入——T恤
- 实例184 精确剪裁——光盘
- 实例185 精确剪裁——条幅

第16章 平面设计

- 实例186 交互式调和——宣传海报
- 实例187 艺术笔工具——茶艺表演
- 实例188 智能填充工具——台历
- 实例189 矩形工具——背景板
- 实例190 封套——书籍装帧设计
- 实例191 贝塞尔工具——平面图
- 实例192 贝塞尔工具——产品包装设计

第17章 打印输出与页面设置

- 实例193 输出准备
- 实例194 分色设置
- 实例195 打印的基本设置
- 实例196 插入页面——抽象画
- 实例197 新建图层——小汽车
- 实例198 对象管理器——创意滑梯
- 实例199 对象管理器——卡通戒指
- 实例200 螺纹工具——棒棒糖

编辑推荐

《设计师梦工厂：CorelDRAW X5实战从入门到精通（全彩超值版）》特点： 适合自学：全书设计了200个实例，由浅入深，从易到难，逐步引导； 技术手册：每个实例都是一个技术专题，与实战紧密结合，技巧全面丰富； 老师讲解：超大容量的dvd多媒体教学光盘，包含书中200个案例的全程同步多媒体语音视频教学。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>