

<<Flash CS5实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5实例教程>>

13位ISBN编号：9787115276513

10位ISBN编号：711527651X

出版时间：2012-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：刘杰 著

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5实例教程>>

内容概要

本书全面、系统地介绍了Flash CS5的基本操作方法和网页动画的制作技巧，包括Flash CS5基础入门、图形的绘制与编辑、对象的编辑与修饰、文本的编辑、外部素材的应用、元件和库、基本动画的制作、层与高级动画、声音素材的编辑、动作脚本的应用、交互式动画的制作、组件与行为，以及作品的测试、优化、输出和发布等内容。

本书内容的讲解均以案例为主线，通过案例制作，学生可以快速熟悉软件功能和艺术设计思路。书中的软件功能解析部分能使学生深入学习软件功能；课堂练习和课后习题可以拓展学生的应用能力，提高学生的软件使用技巧。

本书适合作为高等职业院校数字媒体艺术类专业课程的教材，也可作为相关人员的自学参考书。

<<Flash CS5实例教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS5基础入门

1.1 Flash CS5的操作界面

- 1.1.1 菜单栏
- 1.1.2 主工具栏
- 1.1.3 工具箱
- 1.1.4 时间轴
- 1.1.5 场景和舞台
- 1.1.6 属性面板
- 1.1.7 浮动面板

1.2 Flash CS5的文件操作

- 1.2.1 新建文件
- 1.2.2 保存文件
- 1.2.3 打开文件

1.3 Flash CS5的系统配置

- 1.3.1 首选参数面板
- 1.3.2 设置浮动面板
- 1.3.3 历史记录面板

第2章 图形的绘制与编辑

2.1 基本线条与图形的绘制

- 2.1.1 课堂案例——绘制沙滩风景
- 2.1.2 线条工具
- 2.1.3 铅笔工具
- 2.1.4 椭圆工具
- 2.1.5 刷子工具

2.2 图形的绘制与选择

- 2.2.1 课堂案例——绘制衣恋堂标志
- 2.2.2 矩形工具
- 2.2.3 多角星形工具
- 2.2.4 钢笔工具
- 2.2.5 选择工具
- 2.2.6 部分选取工具
- 2.2.7 套索工具

2.3 图形的编辑

- 2.3.1 课堂案例——绘制卡通形象
- 2.3.2 墨水瓶工具
- 2.3.3 颜料桶工具
- 2.3.4 滴管工具
- 2.3.5 橡皮擦工具
- 2.3.6 任意变形工具和渐变变形工具
- 2.3.7 手形工具和缩放工具

2.4 图形的色彩

- 2.4.1 课堂案例——绘制水晶按钮
- 2.4.2 纯色编辑面板
- 2.4.3 颜色面板
- 2.4.4 样本面板

<<Flash CS5实例教程>>

2.5 课堂练习——绘制冬天夜景

2.6 课后习题——绘制花店标志

第3章 对象的编辑与修饰

3.1 对象的变形与操作

3.1.1 课堂案例——绘制风车风景

3.1.2 扭曲对象

3.1.3 封套对象

3.1.4 缩放对象

3.1.5 旋转与倾斜对象

3.1.6 翻转对象

3.1.7 组合对象

3.1.8 分离对象

3.1.9 叠放对象

3.1.10 对齐对象

3.2 对象的修饰

3.2.1 课堂案例——绘制草原风景画

3.2.2 优化曲线

3.2.3 将线条转换为填充

3.2.4 扩展填充

3.2.5 柔化填充边缘

3.3 对齐面板与变形面板的使用

3.3.1 课堂案例——绘制运动鞋宣传单

3.3.2 对齐面板

3.3.3 变形面板

3.4 课堂练习——绘制太阳插画

3.5 课后习题——绘制卡套图形

第4章 文本的编辑

4.1 文本的类型及使用

4.1.1 课堂案例——制作心情日记

4.1.2 文本的类型

4.1.3 文本属性

4.1.4 静态文本

4.1.5 动态文本

4.1.6 输入文本

4.1.7 拼写检查

4.1.8 嵌入字体

4.2 文本的转换

4.2.1 课堂案例——绘制水果标志

4.2.2 变形文本

4.2.3 填充文本

4.3 课堂练习——制作圣诞贺卡

4.4 课后习题——制作变形文字

第5章 外部素材的应用

5.1 图像素材的应用

5.1.1 课堂案例——制作啤酒广告

5.1.2 图像素材的格式

5.1.3 导入图像素材

<<Flash CS5实例教程>>

- 5.1.4 设置导入位图属性
- 5.1.5 将位图转换为图形
- 5.1.6 将位图转换为矢量图
- 5.2 视频素材的应用
 - 5.2.1 课堂案例——制作摄像机广告
 - 5.2.2 视频素材的格式
 - 5.2.3 导入视频素材
 - 5.2.4 视频的属性
- 5.3 课堂练习——制作演唱会广告
- 5.4 课后习题——制作汽车广告
- 第6章 元件和库
 - 6.1 元件与库面板
 - 6.1.1 课堂案例——制作美丽风景动画
 - 6.1.2 元件的类型
 - 6.1.3 创建图形元件
 - 6.1.4 创建按钮元件
 - 6.1.5 创建影片剪辑元件
 - 6.1.6 转换元件
 - 6.1.7 库面板的组成
 - 6.1.8 库面板弹出式菜单
 - 6.1.9 内置公用库及外部库的文件
 - 6.2 实例的创建与应用
 - 6.2.1 课堂案例——制作按钮实例
 - 6.2.2 建立实例
 - 6.2.3 转换实例的类型
 - 6.2.4 替换实例引用的元件
 - 6.2.5 改变实例的颜色和透明效果
 - 6.2.6 分离实例
 - 6.2.7 元件编辑模式
 - 6.3 课堂练习——制作卡通插画
 - 6.4 课后习题——制作动感舞台动画
- 第7章 基本动画的制作
 - 7.1 帧与时间轴
 - 7.1.1 课堂案例——制作打字效果
 - 7.1.2 动画中帧的概念
 - 7.1.3 帧的显示形式
 - 7.1.4 时间轴面板
 - 7.1.5 绘图纸(洋葱皮)功能
 - 7.1.6 在时间轴面板中设置帧
 - 7.2 帧动画
 - 7.2.1 课堂案例——制作逐帧动画
 - 7.2.2 帧动画
 - 7.2.3 逐帧动画
 - 7.3 补间形状动画
 - 7.3.1 课堂案例——制作流淌的油漆
 - 7.3.2 简单形状补间动画
 - 7.3.3 应用变形提示

<<Flash CS5实例教程>>

7.4 传统补间动画与色彩变化动画

7.4.1 课堂案例——制作城市动画

7.4.2 创建传统补间

7.4.3 色彩变化动画

7.4.4 测试动画

7.4.5 “影片浏览器”面板的功能

7.5 Deco工具

7.5.1 创建藤蔓

7.5.2 藤蔓属性

7.6 课堂练习——制作美好回忆动画

7.7 课后习题——制作幸福加载动画

第8章 层与高级动画

8.1 层、引导层与运动引导层的动画

8.1.1 课堂案例——制作飘落的信件

8.1.2 层的设置

8.1.3 图层文件夹

8.1.4 普通引导层

8.1.5 运动引导层

8.2 遮罩层与遮罩的动画制作

8.2.1 课堂案例——制作遮罩招贴动画

8.2.2 遮罩层

8.2.3 静态遮罩动画

8.2.4 动态遮罩动画

8.3 分散到图层

8.3.1 课堂案例——制作风吹文字效果

8.3.2 分散到图层

8.4 场景动画

8.5 骨骼动画

8.5.1 课堂案例——制作海底动画

8.5.2 创建骨骼

8.6 课堂练习——制作文字遮罩效果

8.7 课后习题——制作气球升空动画

第9章 声音素材的编辑

9.1 声音的导入与编辑

9.1.1 课堂案例——添加图片按钮音效

9.1.2 音频的基本知识

9.1.3 声音素材的格式

9.1.4 导入声音素材并添加声音

9.1.5 属性面板

9.1.6 声音编辑器

9.1.7 压缩声音素材

9.2 课堂练习——为动画添加声音

9.3 课后习题——儿童学英语

第10章 动作脚本的应用

10.1 动作面板与动作脚本的使用

10.1.1 课堂案例——制作精美手表

10.1.2 动作脚本中的术语

<<Flash CS5实例教程>>

- 10.1.3 动作面板的使用
- 10.1.4 数据类型
- 10.1.5 语法规则
- 10.1.6 变量
- 10.1.7 函数
- 10.1.8 表达式和运算符
- 10.2 课堂练习——系统时钟
- 10.3 课后习题——制作下雪效果
- 第11章 交互式动画的制作
 - 11.1 播放和停止动画
 - 11.1.1 课堂案例——制作浏览儿童照片
 - 11.1.2 播放和停止动画
 - 11.2 按钮事件及交互按钮
 - 11.2.1 课堂案例——制作时尚美甲网页
 - 11.2.2 按钮事件
 - 11.2.3 制作交互按钮
 - 11.3 添加控制命令
 - 11.3.1 课堂案例——制作鼠标跟随效果
 - 11.3.2 添加控制命令
 - 11.4 课堂练习——制作浏览婚礼照片
 - 11.5 课后习题——制作化妆品介绍栏
- 第12章 组件与行为
 - 12.1 组件
 - 12.1.1 课堂案例——制作历史知识问答
 - 12.1.2 设置组件
 - 12.1.3 组件分类与应用
 - 12.2 行为
 - 12.3 课堂练习——制作地理知识问答
 - 12.4 课后习题——制作婚礼调查问卷
- 第13章 作品的测试、优化、输出和发布
 - 13.1 影片的测试与优化
 - 13.1.1 影片测试窗口
 - 13.1.2 测试影片下载性能
 - 13.1.3 作品优化
 - 13.2 影片的输出与发布
 - 13.2.1 输出影片设置
 - 13.2.2 输出影片格式
 - 13.2.3 发布影片设置
 - 13.2.4 发布影片格式
 - 13.2.5 发布预览及打包文件

<<Flash CS5实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>