

<<天天课堂>>

图书基本信息

书名：<<天天课堂>>

13位ISBN编号：9787115276346

10位ISBN编号：711527634X

出版时间：2012-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇，赵云伟，郭英文 编著

页数：249

字数：466000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<天天课堂>>

内容概要

《天天课堂——AutoCAD中文版基础教程》是传统纸质教材与网络课程的有机结合体，以传统纸质教材为基础，辅助以丰富的网络教学资源。

书中结合实例讲解AutoCAD基础知识及应用知识，重点培养读者的AutoCAD绘图技能，提高解决实际问题的能力。

全书主要内容包括AutoCAD绘图环境及基本操作、创建及设置图层、绘制二维基本对象、编辑图形、参数化绘图方法及技巧、书写文字及标注尺寸、创建表格对象、绘制典型零件图及装配图的方法和技巧、绘制建筑图及轴测图的方法和技巧、创建三维实体模型、认证考试及工程应用和AutoCAD快捷键等。

《天天课堂——AutoCAD中文版基础教程》内容全面、层次清晰、实用性强，可作为高等院校及各类CAD培训班的辅助教材，也可作为工程技术人员的参考书。

<<天天课堂>>

书籍目录

第1课 AutoCAD绘图环境及基本操作

- 1.1 了解用户界面及学习基本操作
 - 1.1.1 AutoCAD 用户界面
 - 1.1.2 用AutoCAD绘图的基本过程
 - 1.1.3 调用命令
 - 1.1.4 选择对象的常用方法
 - 1.1.5 删除对象
 - 1.1.6 撤销和重复命令
 - 1.1.7 取消已执行的操作
 - 1.1.8 快速缩放及移动图形
 - 1.1.9 窗口放大、全部显示及返回上一次的显示
 - 1.1.10 设定绘图区域的大小
 - 1.1.11 预览打开的文件及在文件间切换
 - 1.1.12 在当前文件的模型空间及图纸空间切换
- 1.2 天天课堂网络资源——布置用户界面及设定绘图区域大小

第2课 设置图层、线型、线宽及颜色

- 2.1 使用图层
 - 2.1.1 创建及设置图层
 - 2.1.2 控制图层状态
 - 2.1.3 修改对象图层、颜色、线型和线宽
 - 2.1.4 修改非连续线的外观
- 2.2 网络课堂——使用图层及修改线型比例

第3课 绘制及编辑线段(一)

- 3.1 输入坐标及利用对象捕捉画线
 - 3.1.1 输入点的坐标绘制线段
 - 3.1.2 使用对象捕捉精确绘制线段
 - 3.1.3 利用正交模式辅助绘制线段
- 3.2 剪断线条
- 3.3 延伸线条
- 3.4 网络课堂——输入点的坐标及利用对象捕捉绘制线段

第4课 绘制及编辑线段(二)

- 4.1 输入长度画线及绘制平行线
 - 4.1.1 结合极轴追踪、对象捕捉及自动追踪功能画线
 - 4.1.2 绘制平行线
- 4.2 打断线条
- 4.3 调整线条长度
- 4.4 天天课堂网络资源——用LINE、OFFSET及TRIM绘图

第5课 绘制斜线、切线、圆及圆弧连接

- 5.1 绘制斜线、圆及复制和旋转对象
 - 5.1.1 使用LINE及XLINE命令绘制任意角度斜线
 - 5.1.2 画切线、圆及圆弧连接
 - 5.1.3 倒圆角及倒斜角
 - 5.1.4 移动及复制对象
 - 5.1.5 旋转对象
- 5.2 天天课堂网络资源

<<天天课堂>>

5.2.1 绘制线段、平行线及圆

5.2.2 绘制圆弧连接及倾斜图形

5.2.3 绘制三视图

第6课 绘制及编辑多边形、椭圆及剖面图案

6.1 绘制多边形、椭圆、阵列及镜像对象

6.1.1 画矩形、正多边形及椭圆

6.1.2 矩形阵列对象

6.1.3 环形阵列对象

6.1.4 镜像对象

6.2 画断裂线及填充剖面图案

6.3 天天课堂网络资源

6.3.1 阵列及镜像对象

6.3.2 绘制对称图形

6.3.3 绘制视图及剖视图

第7课 对齐对象及改变已有对象大小

7.1 对齐、拉伸及缩放对象

7.1.1 对齐图形

7.1.2 拉伸图形

7.1.3 按比例缩放图形

7.2 天天课堂网络资源——绘制倾斜图形及相似图形的技巧

第8课 关键点编辑方式及修改对象属性

8.1 关键点编辑方式

8.1.1 利用关键点拉伸

8.1.2 利用关键点移动及复制对象

8.1.3 利用关键点旋转对象

8.1.4 利用关键点缩放对象

8.1.5 利用关键点镜像对象

8.2 编辑图形元素属性

8.2.1 用PROPERTIES命令改变对象属性

8.2.2 对象特性匹配

8.3 天天课堂网络资源——利用关键点编辑方式绘图

第9课 绘制及编辑多段线、点对象及面域

9.1 多段线、多线及射线

9.1.1 创建及编辑多段线

9.1.2 创建多线样式及多线

9.1.3 编辑多线

9.1.4 绘制射线

9.1.5 分解多线及多段线

9.2 点对象、等分点及测量点

9.3 绘制圆环及圆点

9.4 面域造型

9.4.1 创建面域

9.4.2 并运算

9.4.3 差运算

9.4.4 交运算

9.5 天天课堂网络资源

9.5.1 绘制多段线、圆环等对象构成的图形

<<天天课堂>>

9.5.2 面域造型应用实例

第10课 参数化绘图

10.1 几何约束

10.1.1 添加几何约束

10.1.2 编辑几何约束

10.1.3 修改已添加几何约束的对象

10.2 尺寸约束

10.2.1 添加尺寸约束

10.2.2 编辑尺寸约束

10.2.3 用户变量及方程式

10.3 参数化绘图的一般步骤

10.4 天天课堂网络资源——利用参数化功能绘图

第11课 书写及编辑文字

11.1 书写文字的方法

11.1.1 创建国标文字样式及书写单行文字

11.1.2 修改文字样式

11.1.3 在单行文字中加入特殊符号

11.1.4 创建多行文字

11.1.5 添加特殊字符

11.1.6 创建分数及公差形式文字

11.2 编辑文字

11.3 创建表格对象

11.3.1 表格样式

11.3.2 创建及修改表格

11.3.3 用TABLE命令创建及填写标题栏

11.4 天天课堂网络资源

11.4.1 填写明细表及创建单行、多行文字

11.4.2 用TABLE命令创建及填写标题栏

第12课 标注尺寸

12.1 标注尺寸的方法

12.1.1 创建国标尺寸样式

12.1.2 创建长度型尺寸

12.1.3 创建对齐尺寸标注

12.1.4 创建连续型和基线型尺寸标注

12.1.5 创建角度尺寸

12.1.6 直径和半径型尺寸

12.1.7 利用角度尺寸样式簇标注角度

12.1.8 标注尺寸公差及形位公差

12.1.9 引线标注

12.1.10 编辑尺寸标注

12.2 天天课堂网络资源

12.2.1 标注平面图形

12.2.2 插入图框、标注零件尺寸及表面粗糙度

第13课 查询信息、块及外部参照

13.1 获取图形信息的方法

13.1.1 获取点的坐标

13.1.2 测量距离

<<天天课堂>>

- 13.1.3 计算图形面积及周长
- 13.1.4 列出对象的图形信息
- 13.1.5 天天课堂网络资源——查询图形信息综合练习
- 13.2 图块及块属性
 - 13.2.1 天天课堂网络资源——引入案例
 - 13.2.2 定制及插入标准件块
 - 13.2.3 创建及使用块属性
 - 13.2.4 编辑块的属性
 - 13.2.5 参数化的动态块
 - 13.2.6 利用表格参数驱动动态块
 - 13.2.7 天天课堂网络资源——块及属性综合练习
- 13.3 使用外部参照
 - 13.3.1 引用外部图形
 - 13.3.2 更新外部引用

第14课 工程图

- 14.1 零件图及装配图
 - 14.1.1 轴套类零件
 - 14.1.2 叉架类零件
 - 14.1.3 箱体类零件
 - 14.1.4 根据装配图拆绘零件图
 - 14.1.5 “装配”零件图以检验配合尺寸的正确性
 - 14.1.6 由零件图组合装配图
 - 14.1.7 标注零件序号
 - 14.1.8 编写明细表
- 14.2 建筑图
 - 14.2.1 画建筑总平面图
 - 14.2.2 画建筑平面图
 - 14.2.3 画建筑立面图
 - 14.2.4 画建筑剖面图
 - 14.2.5 绘制建筑施工详图

第15课 打印图形

- 15.1 天天课堂网络资源——打印图形的过程
- 15.2 设置打印参数
 - 15.2.1 选择打印设备
 - 15.2.2 使用打印样式
 - 15.2.3 选择图纸幅面
 - 15.2.4 设定打印区域
 - 15.2.5 设定打印比例
 - 15.2.6 设定着色打印
 - 15.2.7 调整图形打印方向和位置
 - 15.2.8 预览打印效果
 - 15.2.9 保存打印设置
- 15.3 天天课堂网络资源
 - 15.3.1 打印单张图纸
 - 15.3.2 将多张图纸布置在一起打印

第16课 三维建模

- 16.1 天天课堂网络资源——引入案例

<<天天课堂>>

16.2 三维建模环境及观察模型的方法

16.2.1 三维建模空间

16.2.2 用标准视点观察模型

16.2.3 三维动态旋转

16.2.4 视觉样式

16.3 创建及编辑三维对象

16.3.1 创建三维基本立体

16.3.2 将二维对象拉伸成实体或曲面

16.3.3 旋转二维对象形成实体或曲面

16.3.4 通过扫掠创建实体或曲面

16.3.5 通过放样创建实体或曲面

16.3.6 利用平面或曲面切割实体

16.3.7 螺旋线及弹簧

16.3.8 D移动

16.3.9 D旋转

16.3.10 D阵列

16.3.11 D镜像

16.3.12 D对齐

16.3.13 D倒圆角及斜角

16.3.14 与实体显示有关的系统变量

16.3.15 用户坐标系

16.4 编辑实体的表面

16.4.1 拉伸面

16.4.2 旋转面

16.4.3 压印

16.4.4 抽壳

16.5 天天课堂网络资源

16.5.1 利用布尔运算构建复杂实体模型

16.5.2 实体建模综合训练

附录1 AutoCAD快捷命令

附录2 AutoCAD证书考试练习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>