第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115276230

10位ISBN编号：7115276234

出版时间：2012-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松，高俊峰　编

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

内容概要

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》全面介绍使用Pro/ENGINEER Wildfire5.0进行三维产品开发的基本方法和技巧，帮助读者全面掌握参数化设计的基本原理和一般过程。

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》主要内容包括Pro/EWildfire5.0设计概述、绘制二维图形、创建三维实体模型、模型的参数化设计、曲面及其应用、三维建模综合训练、组件装配设计、工程图、机构运动仿真设计和模具设计。

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》可作为高职高专院校机械设计专业学生学习CAD技术的教材，也可以供从事产品开发设计工作的工程设计人员学习使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

书籍目录

第1章 Pro/E Wildfire 5.0设计概述
1.1 Pro/E的产生和发展
1.1.1 模型的基本形式
1.1.2 Pro/E的产生及特点
1.2 Pro/E的建模原理
1.2.1 实体造型
1.2.2 参数化设计
1.2.3 特征建模
1.2.4 多功能模块设计
1.2.5 全相关的单一数据库
1.3 Pro/E Wildfire 5.0的基本建模功能简介
1.3.1 创建二维草图
1.3.2 创建三维模型
1.3.3 创建装配组件
1.3.4 创建工程图
1.3.5 运动和动力仿真设计
1.3.6 数控加工
1.3.7 模具设计
1.4 Pro/E Wildfire 5.0的用户界面
1.4.1 界面概述
1.4.2 基本界面要素
1.4.3 常用文件操作
1.4.4 模型树窗口的使用
1.5 使用Pro/E开发产品的一般过程
1.6 习题
第2章 绘制二维图形
2.1 二维草绘基础
2.1.1 认识设计环境
2.1.2 认识二维图形
2.1.3 认识二维与三维的关系
2.1.4 尺寸驱动和约束
2.1.5 工程实例--绘制正五边形
2.2 图元的创建和编辑
2.2.1 图元创建工具
2.2.2 图元编辑工具
2.2.3 工程实例--练习基本绘图工具
2.3 约束工具的使用
2.3.1 约束的种类
2.3.2 约束冲突及解决
2.3.3 工程实例--练习约束工具
2.4 尺寸的标注和修改
2.4.1 尺寸标注
2.4.2 尺寸修改
2.4.3 工程实例--练习尺寸工具
2.5 综合实例

第一图书网, tushu007.com

2.5.1 绘制图形一
2.5.2 绘制图形二
2.5.3 绘制图形三
2.6 习题
第3章 创建三维实体模型
3.1 创建拉伸实体特征
3.1.1 选取并放置草绘平面
3.1.2 在草绘平面内绘制截面图
3.1.3 确定特征生成方向
3.1.4 设置特征深度
3.1.5 基准平面及其应用
3.1.6 工程实例--支座设计
3.2 创建旋转实体特征
3.2.1 旋转实体特征的设计要点
3.2.2 创建切减材料特征
3.2.3 创建薄板特征
3.2.4 创建基准轴线
3.2.5 工程实例--阀体设计
3.3 创建扫描实体特征
3.3.1 创建基准点
3.3.2 创建基准曲线
3.3.3 扫描实体特征的设计要点
3.3.4 工程实例--书夹设计
3.4 创建混合实体特征
3.4.1 创建坐标系
3.4.2 混合实体特征综述
3.4.3 创建混合实体特征
3.4.4 工程实例--铣刀设计
3.5 创建工程特征
3.5.1 创建孔特征
3.5.2 创建圆角特征
3.5.3 创建其他工程特征
3.5.4 工程实例--机盖设计
3.6 习题
第4章 模型的参数化设计
4.1 特征的修改
4.1.1 特征的编辑
4.1.2 特征的编辑定义
4.1.3 工程实例--模型的变更
4.2 特征的阵列和复制
4.2.1 特征阵列
4.2.2 特征复制
4.2.3 工程实例--创建旋转楼梯
4.3 参数和关系
4.3.1 参数
4.3.2 关系
4.3.3 工程实例--创建参数化齿轮

第一图书网, tushu007.com

4.4 习题
第5章 曲面及其应用
5.1 曲面的创建方法
5.1.1 创建基本曲面特征
5.1.2 创建边界混合曲面特征
5.1.3 创建填充曲面
5.1.4 工程实例--幸运星设计
5.2 曲面的编辑操作
5.2.1 修剪曲面特征
5.2.2 复制曲面特征
5.2.3 合并曲面特征
5.2.4 曲面倒圆角
5.2.5 工程实例--篮球模型设计
5.3 曲面的实体化操作
5.3.1 闭合曲面的实体化
5.3.2 与实体特征无缝接合的曲面的实体化
5.3.3 曲面的加厚操作
5.3.4 工程实例--瓶体设计
5.4 习题
第6章 三维建模综合训练
6.1 工程实例1--电机模型设计
6.2 工程实例2--减速器箱盖设计
6.3 工程实例3--风扇叶片设计
6.4 习题
第7章 组件装配设计
7.1 零件在空间的约束和定位
7.1.1 设计环境介绍
7.1.2 约束的种类
7.1.3 零件的约束状态
7.1.4 工程实例--初识装配
7.2 零件装配过程
7.2.1 装配的一般过程
7.2.2 特殊装配方法
7.2.3 在装配模式下创建元件
7.2.4 工程实例--装配减速器
7.3 习题
第8章 工程图
8.1 设计综述
8.1.1 图纸的设置
8.1.2 工程图的结构
8.1.3 创建一般视图
8.1.4 创建其他视图
8.1.5 视图的操作
8.2 综合实例--创建支座工程图
8.3 习题
第9章 机构运动仿真设计
9.1 机构仿真设计综述

第一图书网, tushu007.com

9.1.1 运动仿真术语简介
9.1.2 仿真设计的一般步骤
9.1.3 机构仿真的基本环节
9.2 工程实例
9.2.1 十字联轴器运动仿真
9.2.2 牛头刨床运动仿真
9.3 习题
第10章 模具设计
10.1 模具设计综述
10.1.1 认识模具的结构及其生产过程
10.1.2 Pro/E模具设计流程
10.1.3 工程实例--齿轮模具设计
10.2 综合实例--鼠标盖模具设计
10.3 习题

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com