

<<ActionScript 3.0基础>>

图书基本信息

书名：<<ActionScript 3.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787115276100

10位ISBN编号：7115276102

出版时间：2012-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：温妮

页数：365

译者：罗楷

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ActionScript 3.0基础>>

内容概要

温妮等编著的《ActionScript3.0基础教程》主要介绍actionsript 3.0的基础入门知识。全书详细介绍了actionsript 3.0的基础知识、面向对象编程基础、条件判断和程序逻辑、利用actionsript在项目中使⤵用动画功能、创建跨平台项目等内容。本书将带领读者深入学习如何使用actionsript完成各种创造性的工作，并帮助读者提高创建优秀交互应用的能力。

《ActionScript3.0基础教程》适合已经具备一定flash professional开发基础的网页开发人员，以及从actionsript 2.0往3.0版本过渡的开发人员阅读使用。

<<ActionScript 3.0基础>>

书籍目录

第1部分 基础知识

第1章 对象的访问和操作

第2章 往舞台动态地添加对象

第3章 函数

第4章 actionscript中的数学

第5章 创建事件

第6章 在时间轴代码中使用鼠标事件

第7章 创建时间和帧事件

第2部分 类的基础

第8章 什么是类

第9章 扩展类的功能

第10章 进一步对类进行扩展

第11章 组织管理类

第3部分 条件判断和程序逻辑

第12章 条件

第13章 进阶boolean逻辑和随机数字

第14章 文本输入和键盘操作

第15章 创建对象组，循环重复执行代码

第4部分 用action script开始更多的创作

第16章 用actionscript绘图

第17章 利用actionscript创建动画

第18章 使用外部多媒体资源

第5部分 创建跨平台项目

第19章 使用adobe air创建桌面应用程序

第20章 adobe air创建移动应用程序

<<ActionScript 3.0基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>