

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115271747

10位ISBN编号：7115271747

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：易魔方

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

内容概要

《flash cs5中文版入门与提高》从零开始，逐步深入地讲解了flash cs5的功能，以及制作动画、网站等的方法与技巧。

全书共14章。

内容从详细介绍flash

cs5功能开始，逐步讲解绘制与编辑图形，制作文字特效，使用元件、实例和库，特效应用，使用时间轴和帧制作基本动画，制作高级动画，声音的编辑和使用，actionscript编程，组件的应用，以及优化、导出与发布动画等内容。

随书光盘中赠送视频教学录像，并提供《flash

cs5中文版入门与提高》中案例的素材文件、源代码和结果文件。

另外赠送3个附录，包含flash动画设计常见问题、actionscript命令函数表和网页配色表等。

《flash cs5中文版入门与提高》不仅适合作为动画设计与制作初学者的入门教材，还可作为相关电脑培训班的培训教材。

书籍目录

第1章 flash cs5概述

- 1.1 flash cs5简介
- 1.2 flash cs5的新功能
 - 1.2.1 flash cs5界面
 - 1.2.2 基于对象的动画
 - 1.2.3 “动画编辑器”和“动画预设”面板
 - 1.2.4 骨骼动画
 - 1.2.5 3d变形
 - 1.2.6 “喷涂刷”工具和“deco”工具
- 1.3 网页动画大师flash cs5
- 1.4 网络应用程序大师flash cs5
- 1.5 flash cs5工作界面
 - 1.5.1 编辑区
 - 1.5.2 菜单栏
 - 1.5.3 工具箱
 - 1.5.4 时间轴
 - 1.5.5 浮动面板
 - 1.5.6 属性面板
- 1.6 flash cs5文档操作
 - 1.6.1 打开flash cs5文档
 - 1.6.2 新建flash cs5文档
 - 1.6.3 保存flash cs5文档
 - 1.6.4 关闭flash cs5文档
 - 1.6.5 典型案例 flash文档的操作
- 1.7 flash cs5 绘图工具与动画场景设置
 - 1.7.1 认识flash cs5的绘图工具栏(工具区域、查看区域、颜色区域、选项区域)
 - 1.7.2 设置舞台
 - 1.7.3 标尺、辅助线和网格
 - 1.7.4 场景操作

第2章 flash cs5绘图入门

- 2.1 flash cs5的绘图基础
- 2.2 选择工具与对象的选取
 - 2.2.1 选择工具
 - 2.2.2 部分选取工具
- 2.3 flash cs5中的对象绘制模式
- 2.4 绘制路径
 - 2.4.1 线条工具
 - 2.4.2 铅笔工具
 - 2.4.3 钢笔工具
- 2.5 绘制简单图形
 - 2.5.1 “椭圆”工具和“基本椭圆”工具
 - 2.5.2 “矩形”工具和“基本矩形”工具
 - 2.5.3 “多角星形”工具
 - 2.5.4 “刷子”工具
 - 2.5.5 “橡皮擦”工具

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

- 2.6 典型案例：美人头像绘制
- 第3章 flash cs5色彩及装饰工具
 - 3.1 色彩工具的使用
 - 3.1.1 “墨水瓶”工具
 - 3.1.2 典型案例：给图形添加边框路径
 - 3.1.3 “颜料桶”工具
 - 3.1.4 “滴管”工具
 - 3.1.5 典型案例：给对象添加颜色
 - 3.1.6 “渐变变形”工具
 - 3.1.7 典型案例：立体的按钮
 - 3.2 flash cs5中的颜色管理
 - 3.2.1 “样本”面板
 - 3.2.2 “颜色”面板
 - 3.2.3 典型案例：给美女换衣服
 - 3.3 装饰工具的使用
 - 3.3.1 “喷涂刷”工具
 - 3.3.2 “deco”工具
 - 3.4 外部素材的导入
 - 3.4.1 导入外部图像素材
 - 3.4.2 导入fireworks文件
 - 3.4.3 导入photoshop文件
 - 3.4.4 导入illustrator文件
- 第4章 flash cs5文字特效
 - 4.1 添加文本
 - 4.1.1 输入文本
 - 4.1.2 修改文本
 - 4.1.3 设置文本属性
 - 4.1.4 典型案例：网页顽主文字logo
 - 4.2 文本的转换
 - 4.2.1 分离文本
 - 4.2.2 编辑矢量文本
 - 4.3 文本的类型
 - 4.3.1 静态文本
 - 4.3.2 动态文本
 - 4.3.3 输入文本
 - 4.3.4 典型案例：左进右出的文字
 - 4.4 案例赏析
 - 4.4.1 空心文字
 - 4.4.2 彩虹文字
 - 4.4.3 金属文字
 - 4.4.4 披雪文字
 - 4.4.5 立体文字
 - 4.4.6 位图填充文字
- 第5章 flash cs5的对象编辑和变形
 - 5.1 flash cs5中对象的来源
 - 5.1.1 在flash cs5中自行绘制对象
 - 5.1.2 导入外部对象

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

5.2 素材基础知识

5.2.1 flash cs5的图片素材

5.2.2 flash cs5的声音素材

5.2.3 flash cs5的视频素材

5.2.4 典型案例：电视机效果

5.3 编辑位图

5.3.1 设置位图属性

5.3.2 “套索”工具

5.3.3 典型案例：贺卡制作

5.3.4 转换位图为矢量图

5.4 编辑图形

5.4.1 “任意变形”工具

5.4.2 “变形”命令

5.4.3 典型案例：倒影效果

5.4.4 组合与分散到图层

5.4.5 对齐面板

5.4.6 “变形”面板和“信息”面板

5.4.7 典型案例：折扇的制作

5.5 修饰图形

5.5.1 优化路径

5.5.2 将线条转换为填充

5.5.3 扩展填充

5.5.4 柔化填充边缘

5.6 辅助工具

5.6.1 “手形”工具

5.6.2 “缩放”工具

第6章 flash cs5元件和库

6.1 元件

6.1.1 元件的类型

6.1.2 创建图形元件

6.1.3 创建按钮元件

6.1.4 典型案例：apple按钮制作

6.1.5 典型案例：交互按钮的制作

6.1.6 创建影片剪辑元件

6.1.7 新建影片剪辑元件

6.1.8 将舞台中的对象转换为影片剪辑元件

6.1.9 将舞台中的动画转换为影片剪辑元件

6.1.10 编辑元件

6.2 元件的实例

6.2.1 创建元件的实例

6.2.2 修改元件的实例

6.2.3 实例的颜色设置

6.3 元件库

6.3.1 元件库的基本操作

6.3.2 调用其他动画的库

6.3.3 公用库

第7章 flash cs5特效的应用

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

- 7.1 滤镜效果的添加
 - 7.1.1 投影
 - 7.1.2 模糊
 - 7.1.3 发光
 - 7.1.4 斜角
 - 7.1.5 渐变发光
 - 7.1.6 渐变斜角
 - 7.1.7 调整颜色
- 7.2 典型案例：立体按钮的制作
- 7.3 flash cs5中的混合模式
 - 7.3.1 混合模式概述
 - 7.3.2 添加混合模式效果
- 7.4 使用动画预设
- 第8章 flash cs5帧和图层的基本操作
 - 8.1 帧的基本操作
 - 8.1.1 帧的类型
 - 8.1.2 创建与删除帧
 - 8.1.3 选择和移动帧
 - 8.1.4 编辑帧
 - 8.1.5 使用洋葱皮
 - 8.2 图层的基本操作
 - 8.2.1 图层的概念
 - 8.2.2 图层的基本操作
 - 8.2.3 引导层
 - 8.2.4 遮罩层
- 第9章 flash cs5动画制作初步
 - 9.1 逐帧动画
 - 9.1.1 导入素材生成动画
 - 9.1.2 逐帧动画制作进阶
 - 9.1.3 设计实例：数码相机网络广告
 - 9.2 补间动画
 - 9.2.1 创建传统补间
 - 9.2.2 创建补间形状
 - 9.2.3 添加形状提示
 - 9.2.4 创建补间动画
 - 9.2.5 使用“动画编辑器”面板
- 第10章 flash cs5高级动画制作技巧
 - 10.1 引导线动画
 - 10.2 遮罩动画
 - 10.2.1 遮罩层动画
 - 10.2.2 被遮罩层动画
 - 10.3 复合动画制作
 - 10.4 骨骼动画
 - 10.4.1 使用“骨骼”工具为元件添加骨骼
 - 10.4.2 使用“骨骼”工具为形状添加骨骼
 - 10.5 案例赏析
 - 10.5.1 探照灯效果

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

10.5.2 科技之光

第11章 flash cs5声音的编辑和使用

11.1 添加声音

11.1.1 flash中的声音文件

11.1.2 为关键帧添加声音

11.1.3 为按钮添加声音

11.2 编辑声音效果

11.2.1 在“属性”面板中编辑声音

11.2.2 在“编辑封套”对话框中编辑声音

11.3 压缩声音

11.3.1 使用“声音属性”对话框

11.3.2 使用“adpcm”压缩选项

11.3.3 使用“mp3”压缩选项

11.3.4 使用“原始”压缩选项

11.3.5 使用“语音”压缩选项

第12章 actionscript函数基础

12.1 actionscript简介

12.1.1 flash cs5中的actionscript

12.1.2 actionscript 3.0和actionscript 2.0

12.2 “动作”面板简介

12.3 actionscript 2.0添加函数的方法

12.3.1 为关键帧添加动作

12.3.2 为按钮元件添加动作

12.3.3 为影片剪辑元件添加动作

12.3.4 理解actionscript

12.4 actionscript基本函数应用

12.4.1 控制影片的播放(play语句)和停止(stop语句)

12.4.2 跳转语句goto

12.4.3 停止所有声音播放语句stopallsound

12.4.4 flash播放器控制语句fscommand

12.4.5 转到web页语句geturl

12.4.6 加载(卸载)外部影片剪辑语句(un)loadmovie

12.4.7 加载变量语句loadvariables

12.4.8 设置影片剪辑元件的属性

12.4.9 复制影片剪辑元件语句duplicatemovieclip

12.5 “行为”的使用

12.6 案例赏析

设计实例：flash个人网站

第13章 flash cs5组件应用

13.1 认识flash cs5的组件

13.2 组件的类型

13.3 组件的应用

13.3.1 按钮button

13.3.2 复选框checkbox

13.3.3 下拉列表框combobox

13.3.4 列表框list

13.3.5 滚动条scrollpane

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

13.3.6 单选按钮radiobutton

13.3.7 flv视频播放flvplayback

13.4 案例赏析

设计实例：显示时间

第14章 优化与发布动画

14.1 优化动画

14.2 发布动画

14.2.1 发布设置

14.2.2 发布flash影片

14.2.3 发布html网页

14.2.4 发布gif图像

14.2.5 发布jpeg图像

14.2.6 发布png图像

14.2.7 发布quicktime影片

14.3 发布预览

<<Flash CS5中文版入门与提高>>

编辑推荐

多年畅销图书的精华内容集合，由一线工作人员和有丰富经验的教师编写，循序渐进、知识全面，带你轻松入门、快速提高，全彩印刷，超低价上市，DVD全程视频讲解，超值奉献！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>