第一图书网, tushu007.com

<<Windows系统编程>>

图书基本信息

书名：<<Windows系统编程>>

13位ISBN编号：9787115267023

10位ISBN编号：7115267022

出版时间：2012-1

出版时间：李晓黎 人民邮电出版社 (2012-01出版)

作者：李晓黎

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Windows系统编程>>

内容概要

《21世纪高等学校计算机规划教材：高校系列:Windows系统编程》主要内容简介：Windows是个人计算机上最流行的操作系统，在国内外拥有众多家庭和商务用户，因此Windows系统编程可以说是程序员的基础必修课。
各高校许多专业都开设了相关的课程。
《21世纪高等学校计算机规划教材：高校系列:Windows系统编程》结合大量的例子，介绍Windows系统编程的经典技术，并完整地介绍几个Windows系统编程的实例，包括安装和卸载软件管理
、Windows服务状态监视器、键盘监视程序、进程保护器、系统信息查看程序等。
《21世纪高等学校计算机规划教材：高校系列:Windows系统编程》可以作为大学本科教材，也可供大专、高职相关专业使用，或作为广大Windows系统编程开发人员的参考资料。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

李晓黎，从事系统编程多年，具有丰富的Windows系统开发经验。

第一图书网, tushu007.com

<<Windows系统编程>>

书籍目录

第1章 操作系统概述 11.1 Windows操作系统概述 11.1.1 操作系统的功能和分类 11.1.2 Windows的发展过程 21.2 Windows体系结构和Windows系统开发 41.2.1 Windows 2000/XP体系结构概述 41.2.2 进行Windows系统开发时应考虑的因素 7习题 8第2章 使用Visual Studio 2008开发Visual C++应用程序 102.1 Visual Studio 2008开发环境 102.1.1 启动Visual Studio 2008 102.1.2 创建项目 112.1.3 应用程序的开发界面 122.1.4 一个控制台应用程序的小实例 132.1.5 配置应用程序 152.1.6 调试应用程序 182.2 MFC编程基础 222.2.1 MFC的基本概念 222.2.2 MFC的类层次 232.2.3 应用程序结构类 232.2.4 窗口类 252.2.5 简单值类型类 262.2.6 集合类 302.2.7 其他常用的MFC类 33习题 35第3章 MFC用户界面设计 363.1 对话框编程 363.1.1 创建基于对话框的项目 363.1.2 设计对话框界面 383.1.3 添加对话框 393.1.4 为对话框绑定类 403.2 常用控件 433.2.1 静态文本框控件 433.2.2 文本编辑框控件 443.2.3 按钮控件 463.2.4 单选按钮控件 483.2.5 复选框控件 493.2.6 列表框控件 503.2.7 组合框控件 523.2.8 IP地址框控件 533.2.9 列表控件 543.2.10 CImageList类 563.2.11 常用控件应用示例 563.3 在对话框中使用菜单 583.3.1 创建和设计菜单 593.3.2 在对话框中添加菜单 603.3.3 菜单项的消息处理函数 60习题 61第4章 GDI编程 624.1 GDI设备环境 624.1.1 GDI设备环境的概念和设备环境句柄 624.1.2 CDC类和CpaintDC类 634.1.3 WM_PAINT消息 644.2 坐标系统与Windows颜色 654.2.1 坐标映射模式 654.2.2 Windows颜色的表示方法 674.2.3 Color类 684.3 在对话框中输出文本 734.3.1 TextOut（）函数 734.3.2 设置输出字体 744.3.3 选择字体的对话框 754.3.4 设置字体的颜色 774.3.5 选择颜色的对话框 794.4 绘制基本图形 804.4.1 绘制像素 804.4.2 绘制直线 814.4.3 绘制曲线 824.4.4 绘制椭圆 854.4.5 绘制矩形 854.4.6 画笔 864.4.7 使用刷子填充颜色 87习题 89第5章 文件系统编程 905.1 磁盘驱动器编程 905.1.1 获取当前系统中的逻辑磁盘驱动器 905.1.2 获取磁盘驱动器的信息 925.2 目录编程 955.2.1 选择目录的对话框 955.2.2 创建目录 985.2.3 删除目录 995.2.4 判断目录是否存在 995.3 文件编程 1015.3.1 选择文件的对话框 1025.3.2 使用标准输入/输出库读写文件 1045.3.3 使用Windows API操作文件 1085.3.4 类CFile 1225.3.5 类CFileFind 123习题 124第6章 Windows注册表编程 1266.1 注册表的结构和管理 1266.1.1 注册表的结构 1266.1.2 标准注册表值类型 1286.2 对注册表键的操作 1286.2.1 打开和关闭键 1296.2.2 创建注册表键 1316.2.3 删除注册表键 1326.2.4 枚举子键 1336.3 对注册表值的操作 1346.3.1 读取注册表值 1346.3.2 设置注册表值 1366.3.3 删除注册表值 1376.4 注册表编程实例：安装和卸载程序管理 1386.4.1 设计程序界面 1386.4.2 自定义类CinstalledSoftware 1396.4.3 加载安装软件列表 1426.4.4 对软件进行操作 145习题 149第7章 进程编程 1507.1 进程编程基础 1507.1.1 什么是进程 1507.1.2 进程的状态 1507.2 基本进程编程 1517.2.1 创建进程 1517.2.2 枚举系统进程 1547.2.3 终止进程 1587.3 进程间通信 1587.3.1 通过自定义消息进行通信 1597.3.2 通过管道进行通信 1617.3.3 使用互斥体 1637.3.4 通过共享内存进行通信 163习题 167第8章 多线程编程 1688.1 线程的概念 1688.1.1 什么是线程 1688.1.2 线程内核对象 1698.1.3 线程的状态 1708.2 线程编程基础 1718.2.1 创建线程 1718.2.2 终止线程 1738.2.3 线程的优先级 1748.3 线程同步 1748.3.1 什么是线程同步 1758.3.2 等待函数 1778.3.3 临界区对象 1838.3.4 事件内核对象 185习题 187第9章 Windows服务编程 1889.1 Windows服务的概念和管理 1889.1.1 管理Windows服务 1889.1.2 服务控制器 1909.2 Windows服务编程 1919.2.1 与SCM建立连接 1919.2.2 创建服务 1929.2.3 打开服务 1969.2.4 枚举服务列表 1969.2.5 启动服务 1989.2.6 停止服务 1999.2.7 查询服务的状态 2009.2.8 修改服务的配置参数 2029.3 开发Windows服务程序 2059.3.1 创建ATL服务应用程序 2059.3.2 安装和卸载ATL服务 2079.3.3 设置服务的属性 2089.4 增加和使用组件 2099.4.1 增加组件 2099.4.2 在客户端程序中使用组件类 2129.5 Windows服务状态监视器实例 2149.5.1 设计程序界面 2159.5.2 设计自定义类CService 2159.5.3 加载和监视服务 216习题 220第10章 动态链接库编程 22110.1 动态链接库的概念 22110.2 开发动态链接库 22210.2.1 创建动态链接库项目 22210.2.2 在DLL中添加导出函数 22410.2.3 在DLL中添加导出类 22410.3 加载和使用DLL 22510.3.1 加载时动态链接 22510.3.2 运行时动态链接 22810.3.3 搜索DLL文件的次序 230习题 232第11章 Windows钩子编程 23311.1 钩子的概念和工作原理 23311.1.1 什么是钩子 23311.1.2 钩子的类型 23411.2 安装和卸载钩子 23611.2.1 安装钩子 23611.2.2 卸载钩子 23711.3 键盘钩子的例子 23811.3.1 设计DLL项目 23811.3.2 设计EXE项目 24011.4 HOOK API技术 24111.4.1 实现原理 24111.4.2 封装CAPIHook类 24311.5 进程保护器实例 24911.5.1 设计DLL项目 24911.5.2 设计进程保护器的EXE项目 25011.6 改进进程保护器实例 25211.6.1 设计DLL项目 25211.6.2 设计改进进程保护器的EXE项目 253习题 255第12章 WMI编程 25612.1 WMI技术基

第一图书网, tushu007.com

础 25612.1.1 什么是WMI 25612.1.2 WMI体系结构 25612.1.3 WMI测试器 25912.1.4 WMI查询语言 26112.2 WMI编程方法 26112.2.1 COM和接口 26112.2.2 为WMI应用程序初始化COM环境 26412.2.3 获取到WMI的IwbemLocator对象 26612.2.4 连接到指定的计算机 26712.2.5 设置WMI连接的安全属性 26812.2.6 执行查询操作 26812.2.7 执行CIM类的方法 272习题 273附录A 实验 274

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页：插图：CPU支持一种透明的机制将虚拟内存转换为物理内存。
使用虚拟内存的主要原因是不能访问其他进程的内存空间。
进程和线程：进程是操作系统中的重要概念，它代表一个正在运行的程序，是操作系统动态执行的基本单元。
每个进程都有自己的地址空间，可以和其他进程并发地、独立地运行；而线程则是操作系统可以调度的最小的执行单元，一个运行的程序（进程）可以分成多个并发执行的线程。
同一进程中的线程可以共享进程的内存。
在应用程序中使用多线程编程可以提高应用程序的并发性和处理速度，使后台计算不影响前台界面和用户的交互。
配置管理器（注册表）：注册表是用来保存Windows操作系统配置选项的层次数据库。
系统内核、服务、设备驱动和用户应用程序都可以使用注册表保存配置选项。
本书将在第6章介绍Windows注册表编程的方法。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com