

<<HTML5与CSS3实战指南>>

图书基本信息

书名：<<HTML5与CSS3实战指南>>

13位ISBN编号：9787115265876

10位ISBN编号：7115265879

出版时间：2011-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美]Alexis Goldstein,Louis Lazaris,Estelle Weyl

页数：284

译者：宋松

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<HTML5与CSS3实战指南>>

内容概要

《HTML5与CSS3实战指南》主要介绍HTML5和CSS3的新功能，内容系统全面，易于理解。

《HTML5与CSS3实战指南》由11章和3个附录组成，内容包括HTML5和CSS3简介、HTML5标记、HTML5语义、HTML5表单、HTML5音频和视频、CSS3渐变和多背景、CSS转换和过渡、嵌入字体和多列布局、地理定位、离线Web应用和Web存储、画布、SVG和拖放、Modernizr、WAI-ARIA以及微数据。

每章都包含代码示例，供读者在学习过程中进行参考。

《HTML5与CSS3实战指南》适合想要了解最新一代的基于浏览器技术的Web设计人员和前端开发人员阅读，是您了解最新一代的Web开发技术的理想书籍。

<<HTML5与CSS3实战指南>>

作者简介

古德斯特恩, Alexis Goldstein, 是Girl Develop It的教师与合伙发起人, 同时她也是NYCResistor Hackerspace(位于纽约布鲁克林)的荣誉成员。

Louis

Lazaris, 是一位Web设计和前端开发领域的自由从业者。Louis为许多顶级的Web设计博客(其中也包括他们自己的站点Impressive Webs)撰写了许多文章。

Alexis

Goldstein, 是一位来自旧金山的前端工程师, 自1999年以来一直在开发基于标准的Web站点。您可以在美国各地的会议上找到她关于CSS3、HTML5、JavaScript和移动Web开发的演讲。

书籍目录

第1章 HTML5和CSS3简介

- 1.1 什么是HTML5
- 1.2 如何发展至今
- 1.3 我们为什么应关注HTML5
- 1.4 什么是CSS3
- 1.5 我们为什么应关注CSS3
- 1.6 在现实中, 我们想做的是什么
 - 1.6.1 多种浏览器的市场
 - 1.6.2 不断发展的移动市场
- 1.7 实际应用

第2章 HTML5样式的标记

- 2.1 The HTML5 Herald简介
- 2.2 基本的HTML5模板
 - 2.2.1 Doctype
 - 2.2.2 html元素
 - 2.2.3 head元素
 - 2.2.4 公平竞争
 - 2.2.5 剩余部分是历史简介
- 2.3 HTML5常见问题
 - 2.3.1 为什么这些变更仍能够在旧版浏览器中工作
 - 2.3.2 是否需要关闭所有标签
 - 2.3.3 关于其他的基于XHTML的语法使用习惯
- 2.4 定义页面结构
 - 2.4.1 header元素
 - 2.4.2 section元素
 - 2.4.3 article元素
 - 2.4.4 nav元素
 - 2.4.5 aside元素
 - 2.4.6 footer元素
- 2.5 构建The HTML5 Herald
- 2.6 小结

第3章 关于HTML5语义的更多内容

- 3.1 关于内容类型的新视角
- 3.2 文档大纲
- 3.3 最新消息
- 3.4 更多新元素
 - 3.4.1 figure和figcaption元素
 - 3.4.2 mark元素
 - 3.4.3 progress和meter元素
 - 3.4.4 time元素
- 3.5 对现有功能的更改
 - 3.5.1 单词“Deprecated”是被弃用的
 - 3.5.2 链接中的block元素
 - 3.5.3 黑体文本
 - 3.5.4 斜体文本

<<HTML5与CSS3实战指南>>

- 3.5.5 大号和小号文体
- 3.5.6 引起争议的cite元素
- 3.5.7 描述(不是定义)列表
- 3.6 其他新元素及功能
 - 3.6.1 details元素
 - 3.6.2 自定义的有序列表
 - 3.6.3 作用域样式
 - 3.6.4 script元素的async属性
- 3.7 验证HTML5文档
- 3.8 小结
- 第4章 HTML5表单
 - 4.1 工具箱中的相关工具
 - 4.2 HTML5表单属性
 - 4.2.1 required属性
 - 4.2.2 placeholder属性
 - 4.2.3 pattern属性
 - 4.2.4 disabled属性
 - 4.2.5 readonly属性
 - 4.2.6 multiple属性
 - 4.2.7 form属性
 - 4.2.8 autocomplete属性
 - 4.2.9 datalist元素和list属性
 - 4.2.10 autofocus属性
 - 4.3 HTML5新表单输入类型
 - 4.3.1 search
 - 4.3.2 Email Addresses
 - 4.3.3 URL
 - 4.3.4 Telephone Numbers
 - 4.3.5 Numbers
 - 4.3.6 Ranges
 - 4.3.7 Colors
 - 4.3.8 Dates和Times
 - 4.4 HTML5中的其他新表单控件
 - 4.4.1 output元素
 - 4.4.2 keygen元素
 - 4.5 对现有表单控件及属性的更改
 - 4.5.1 form元素
 - 4.5.2 optgroup元素
 - 4.5.3 textarea元素
 - 4.6 小结
- 第5章 HTML5音频和视频
 - 5.1 历史简介
 - 5.2 目前状况
 - 5.2.1 视频容器格式
 - 5.2.2 视频编解码器
 - 5.2.3 音频编解码器
 - 5.2.4 当前浏览器使用哪种组合

<<HTML5与CSS3实战指南>>

5.3 标记

5.3.1 启用本机控件

5.3.2 autoplay属性

5.3.3 loop属性

5.3.4 preload属性

5.3.5 poster属性

5.3.6 audio属性

5.3.7 添加对多种视频格式的支持

5.3.8 资源顺序

5.3.9 关于Internet Explorer 6 ~ 8

5.3.10 MIME类型

5.4 用于网络的视频文件解码

5.5 创建自定义控件

5.5.1 让我们从一些标记和设计开始

5.5.2 介绍媒体元素API

5.5.3 播放和暂停视频

5.5.4 视频音轨的静音与取消静音

5.5.5 视频结束播放的响应

5.5.6 更新视频播放的时间

5.5.7 媒体元素API的其他一些功能

5.6 关于音频

5.7 可访问的媒体

5.8 小结

第6章 CSS3简介

6.1 改进旧版浏览器

6.2 CSS3选择器

6.2.1 关系选择器

6.2.2 属性选择器

6.2.3 伪类

6.2.4 结构化伪类

6.2.5 伪元素和生成的内容

6.3 CSS3颜色

6.3.1 RGBA

6.3.2 HSL和HSLA

6.3.3 不透明度

6.4 实际应用

6.5 圆角 : border-radius

6.6 投影

6.7 文本阴影

6.8 更多阴影

6.9 小结

第7章 CSS3渐变和多背景

7.1 线性渐变

7.1.1 W3C语法

7.1.2 旧WebKit语法

7.1.3 实际应用

7.1.4 使用SVG的线性渐变

<<HTML5与CSS3实战指南>>

7.1.5 使用Internet Explorer滤镜的线性渐变

7.1.6 便捷的工具

7.2 径向渐变

7.2.1 W3C语法

7.2.2 旧WebKit语法

7.2.3 实际应用

7.3 重复渐变

7.4 多背景图像

7.5 背景大小

7.6 小结

第8章 CSS3转换和过渡

8.1 转换

8.1.1 平移

8.1.2 缩放

8.1.3 旋转

8.1.4 倾斜

8.1.5 更改转换的原点

8.1.6 对Internet Explorer 8及更早版本的支持

8.2 过渡

8.2.1 transition-property

8.2.2 transition-duration

8.2.3 transition-timing-function

8.2.4 transition-delay

8.2.5 transition简写属性

8.2.6 多个过渡

8.3 动画

8.3.1 关键帧

8.3.2 动画属性

8.4 小结

第9章 嵌入字体和多列布局

9.1 Web字体和@font-face

9.1.1 实现@font-face

9.1.2 声明字体来源

9.1.3 字体属性描述符

9.1.4 Unicode范围

9.1.5 应用字体

9.1.6 法律因素

9.1.7 创建各种字体文件类型：Font Squirrel

9.1.8 其他考虑因素

9.2 CSS3多列布局

9.2.1 column-count属性

9.2.2 column-gap属性

9.2.3 column-width属性

9.2.4 columns简写属性

9.2.5 列和height属性

9.2.6 其他列功能

9.2.7 其他考虑因素

<<HTML5与CSS3实战指南>>

9.2.8 渐进增强

9.3 媒体查询

9.3.1 什么是媒体查询

9.3.2 语法

9.3.3 媒体查询的灵活性

9.3.4 浏览器支持

9.3.5 其他阅读材料

9.4 小结

第10章 地理定位、离线Web应用和Web存储

10.1 地理定位

10.1.1 隐私问题

10.1.2 地理定位方法

10.1.3 使用Modernizr检查支持

10.1.4 获取当前位置

10.1.5 地理定位的Position对象

10.1.6 获取经度和纬度

10.1.7 加载地图

10.1.8 关于旧式移动设备的结束语

10.2 离线Web应用

10.2.1 工作原理：HTML5应用程序缓存

10.2.2 设置站点离线工作

10.2.3 获取离线存储站点的权限

10.2.4 离线测试

10.2.5 使The HTML5 Herald离线可用

10.2.6 离线Web应用存储的限制

10.2.7 后备部分

10.2.8 刷新缓存

10.2.9 我们在线吗

10.2.10 其他阅读材料

10.3 Web存储

10.3.1 两种存储

10.3.2 Web存储数据的外观

10.3.3 获取和设置数据

10.3.4 转换存储的数据

10.3.5 快捷方式

10.3.6 删除条目和清除数据

10.3.7 存储限制

10.3.8 安全考虑

10.3.9 将Web存储添加到The HTML5 Herald

10.3.10 用网页审查工具查看Web存储值

10.4 其他HTML5 API

10.4.1 网络工作者

10.4.2 网络套接字

10.4.3 Web SQL和IndexedDB

10.5 返回到绘制面板

第11章 画布、SVG和拖放

11.1 画布

<<HTML5与CSS3实战指南>>

- 11.1.1 关于画布的一些历史
- 11.1.2 创建画布元素
- 11.1.3 在画布上绘制
- 11.1.4 获取背景
- 11.1.5 用颜色填充画笔
- 11.1.6 在画布上绘制矩形
- 11.1.7 画布坐标系统
- 11.1.8 fillStyle的变化
- 11.1.9 通过创建路径绘制其他形状
- 11.1.10 存储画布绘制
- 11.1.11 在画布上绘制图像
- 11.1.12 处理图像
- 11.1.13 将彩色图像转换为黑白图像
- 11.1.14 getImageData的安全性错误
- 11.1.15 用画布测试视频
- 11.1.16 在画布上显示文字
- 11.1.17 关注可访问性
- 11.1.18 其他阅读材料
- 11.2 SVG
 - 11.2.1 在SVG上绘制
 - 11.2.2 使用Inkscape创建SVG图像
 - 11.2.3 SVG过滤器
 - 11.2.4 使用Raphael库
 - 11.2.5 画布与SVG
- 11.3 拖放
 - 11.3.1 给WAI-ARIA猫喂食
 - 11.3.2 使元素可拖动
 - 11.3.3 DataTransfer对象
 - 11.3.4 接受可以放下的元素
 - 11.3.5 其他阅读材料
- 11.4 结束了，朋友们！

- 附录A Modernizr
- 附录B WAI-ARIA
- 附录C 微数据

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>