

<<C语言程序设计基础与应用>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础与应用>>

13位ISBN编号：9787115261656

10位ISBN编号：7115261652

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨开城

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计基础与应用>>

内容概要

由杨开城编著的《C语言程序设计基础与应用》结合大量的应用实例和图表，全面深入地介绍运用C语言进行编程的知识与方法，包括C语言程序的基本构成，C语言的基本数据类型和构造数据类型（数组、指针、结构体、共用体、位域和枚举）及其使用方法，运算符、程序控制语句的用法，预处理命令的用法，常见标准库函数（格式化输入输出、屏幕定位彩色输出、键盘读取、字符串操作、文件操作、内存分配与释放等）的用法。

为了激发和保持读者的学习兴趣，在每章的实验指导部分均针对所讲述的内容设计一些有趣的游戏类或界面类实验题目。

为帮助读者强化巩固所学知识，每章还提供精心设计的习题，并在附录中给出部分习题的解析。

《C语言程序设计基础与应用》适合计算机专业的学生使用，也可以作为非计算机专业学生以及C语言零基础的学习者自学。

<<C语言程序设计基础与应用>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计基础

- 1.1 计算机的工作原理简介
- 1.2 C语言的发展简史及其基本特性
- 1.3 C语言程序的基本结构
- 练一练1-1
- 1.4 编制C程序的基本步骤
- 1.5 计算机内部数值的表示及运算
 - 1.5.1 二进制、八进制和十六进制的概念
 - 1.5.2 二进制数的算术运算
 - 1.5.3 制数间的转换
 - 1.5.4 二进制数的位运算
 - 1.5.5 计算机中的数据单位
- 练一练1-2
- 1.6 实验指导
 - 1.6.1 实验操作入门
 - 1.6.2 Borland C++3.1的安装
 - 1.6.3 Borland C++ 3.1编辑器的使用

第2章 基本数据类型、运算符和表达式

- 2.1 C语言的基本数据类型
 - 2.1.1 常量与变量
 - 2.1.2 整型数据
 - 练一练2-1
 - 2.1.3 实型数据
 - 练一练2-2
 - 2.1.4 字符型数据和字符串常量
 - 练一练2-3
 - 2.1.5 数据的简单输出
 - 练一练2-4
- 2.2 C语言的运算符和表达式
 - 2.2.1 赋值运算符和赋值表达式
 - 2.2.2 强制类型转换符
 - 2.2.3 算术运算符和算术表达式
 - 2.2.4 负号运算符和自增自减运算符
 - 练一练2-5
 - 2.2.5 算术运算中的数据类型转换规则
 - 练一练2-6
 - 2.2.6 位运算符和位运算表达式
 - 2.2.7 逗号运算符和逗号表达式
 - 练一练2-7
 - 2.2.8 sizeof运算符和复合赋值运算符
- 2.3 运算符的优先级和结合性
- 2.4 小结
- 2.5 实验指导
 - 2.5.1 基础知识
 - 2.5.2 实验任务

<<C语言程序设计基础与应用>>

第3章 基本输入输出和顺序程序设计

3.1 C程序中的数据输出

- 3.1.1 整数的输出
- 3.1.2 实数的输出
- 3.1.3 字符和字符串的输出

练一练3-1

- 3.1.4 格式化输出小结
- 3.1.5 屏幕定位及彩色文本输出

3.2 C程序中的数据输入

- 3.2.1 数据的格式化输入

练一练3-2

- 3.2.2 字符数据的非格式化输入

3.3 顺序程序设计举例

3.4 小结及常见错误举例

练一练3-3

3.5 实验指导

- 3.5.1 学会调试程序
- 3.5.2 开始常规编程

第4章 程序控制

4.1 种程序控制结构

4.2 C语句小结

4.3 关系运算符、逻辑运算符和条件运算符

- 4.3.1 关系运算符和关系表达式
- 4.3.2 逻辑运算符和逻辑表达式

练一练4-1

- 4.3.3 条件运算符和条件表达式

练一练4-2

4.4 选择结构的程序设计

- 4.4.1 if语句

练一练4-3

- 4.4.2 switch语句

练一练4-4

4.5 循环结构的程序设计

- 4.5.1 while语句
- 4.5.2 do-while语句

练一练4-5

- 4.5.3 for语句

练一练4-6

4.6 混合控制结构的程序设计

4.7 小结

练一练4-7

4.8 实验指导

- 4.8.1 修改程序
- 4.8.2 编写程序

第5章 数组

5.1 一维数组的定义与引用

练一练5-1

<<C语言程序设计基础与应用>>

5.2 二维数组的定义与引用

练一练5-2

5.3 字符串与数组

5.3.1 字符串的概念

5.3.2 字符及字符串操作

5.3.3 字符串数组

练一练5-3

5.4 小结

5.5 实验指导

5.5.1 修改程序

5.5.2 新编程序

第6章 函数

6.1 函数的定义和调用

6.1.1 不带参数没有返回值的函数

6.1.2 不带参数有返回值的函数

6.1.3 带参数没有返回值的函数

6.1.4 带参数有返回值的函数

练一练6-1

6.2 函数的嵌套调用和递归调用

6.3 变量的作用域和存储类别

练一练6-2

6.4 函数的作用域

6.5 利用工程管理多个源程序文件

6.6 小结

6.7 实验指导

6.7.1 图形输出的基础知识

6.7.2 新编程序

第7章 指针

7.1 指针变量的定义与引用

7.2 指针的运算

练一练7-1

7.3 指针与数组

7.4 指针与字符串

练一练7-2

7.5 指针与内存的动态分配

7.6 指针与数组作为函数的参数

7.7 指针作为函数的返回值

7.8 函数指针的定义与引用

练一练7-3

7.9 带参数的main函数

7.10 小结

7.11 实验指导

第8章 文件操作

8.1 文件操作概述

8.2 文件指针

8.3 文件的基本操作

8.3.1 文件的打开与关闭

<<C语言程序设计基础与应用>>

8.3.2 文件的读写

8.3.3 文件的定位读写

8.4 小结

8.5 实验指导

第9章 复杂数据类型

9.1 复杂数据类型概述

9.2 结构体

9.2.1 结构体类型的定义

9.2.2 结构体变量的定义和引用

9.2.3 简化结构体类型名

9.2.4 结构体作为函数参数和返回值

9.2.5 结构体数组

练一练9-1

9.3 线性链表

9.4 共用体

9.4.1 共用体类型的定义

9.4.2 共用体变量的定义和引用

9.5 位域

9.6 枚举类型变量的定义和引用

练一练9-2

9.7 小结

9.8 实验指导

第10章 预处理命令

10.1 预处理命令简介

10.2 宏定义

10.2.1 不带参数的宏定义

10.2.2 带参数的宏定义

10.3 文件包含

10.4 条件编译

练一练10-1

附录一 重点习题精解

附录二 常见库函数（按函数类别排序）

附录三 C常用的专业术语对译

附录四 C语言中的关键字（保留字）

附录五 错误信息索引表

附录六 运算符和结合性

附录七 ASCII码表

<<C语言程序设计基础与应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>