

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115261083

10位ISBN编号：7115261083

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松^卢秋根 编

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是目前应用最广泛的一门计算机程序设计语言，它既有高级语言的特点，又具有汇编语言的特点，既可以作为系统设计语言，编写工作系统应用程序，也可以作为应用程序设计语言，编写不依赖计算机硬件的应用程序。

本书详细介绍C语言编程的基础知识和操作方法，帮助学生提高使用Turbo C进行C语言程序设计的能力。

全书共10章，内容主要包括C语言的结构和特点，Turbo

C的集成开发环境、三大程序结构、函数、数组、指针、预处理、共用体、结构体等内容。

在每章的最后均设有习题，全书最后一个章节给出了典型的实例演习，学生能够通过这些练习巩固所学知识。

本书适合作为中等职业学校“C语言程序设计”课程的教材，也可作为C语言初学者的自学参考书。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述

- 1.1 C语言的结构和特点
- 1.2 C程序的编译、链接和运行

实训

小结

习题

第2章 数据类型、运算符与表达式

2.1 常量与变量

2.1.1 常量

2.1.2 变量

2.2 基本数据类型

2.2.1 划分数据类型的意义

2.2.2 整型数据

2.2.3 实型数据

2.2.4 字符型数据

2.2.5 数据类型的混合运算

2.3 运算符与表达式

2.3.1 算术运算符与算术表达式

2.3.2 赋值运算符与赋值表达式

2.3.3 关系运算符与关系表达式

2.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式

2.3.5 位运算符

2.3.6 其他运算符

2.3.7 运算符的优先级和结合性

实训

小结

习题

第3章 顺序程序设计

3.1 语句

3.1.1 表达式语句

3.1.2 空语句

3.1.3 复合语句

3.1.4 函数调用语句

3.1.5 控制语句

3.2 数据的输入与输出

3.2.1 字符输入/输出函数

3.2.2 格式化输入/输出函数

3.3 顺序结构程序设计

实训

小结

习题

第4章 选择程序设计

4.1 条件选择语句——if语句

4.1.1 if语句的第1种形式——if结构

4.1.2 if语句的第2种形式——if-else结构

<<C语言程序设计>>

4.1.3 if语句的第3种形式——if-else if-else结构

4.2 多分支选择语句——switch结构

4.2.1 switch结构的基本形式

4.2.2 带break语句的switch语句

4.3 典型案例

实训

小结

习题

第5章 循环程序设计

5.1 while和do-while循环

5.1.1 while循环

5.1.2 do-while循环

5.2 for循环

5.3 多重循环

5.4 break语句与continue语句

5.4.1 break语句

5.4.2 continue语句

5.5 综合应用

实训

小结

习题

第6章 函数

6.1 概述

6.2 函数的定义

6.3 函数的参数和返回值

6.3.1 函数的参数

6.3.2 函数的返回值

6.4 函数的调用

6.4.1 函数调用的一般形式

6.4.2 函数调用

6.5 变量的作用范围

6.6 综合应用

实训

小结

习题

第7章 数组

7.1 概述

7.2 一维数组

7.3 字符串

7.4 数组在函数中的运用

7.5 综合应用

实训

小结

习题

第8章 指针

8.1 概述

8.2 指针的定义

<<C语言程序设计>>

8.3 指针变量作函数参数

8.4 使用指针访问数组

8.5 综合应用

实训

小结

习题

第9章 编译预处理、结构体和共同体

9.1 概述

9.2 编译预处理

9.3 结构体

9.3.1 定义结构体和结构体变量

9.3.2 结构体变量初始化

9.3.3 结构体变量成员的访问

9.4 共同体

实训

小结

习题

第10章 程序设计综合训练

小结

习题

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>