

<<国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5>>

图书基本信息

书名：<<国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5>>

13位ISBN编号：9787115254108

10位ISBN编号：7115254109

出版时间：2011-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：美国3DTotal网站 编

页数：288

译者：张明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5>>

### 内容概要

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5》分为场景篇、人物篇、魔幻篇、科幻篇和卡通篇5个部分，为您展现了来自全球的50位顶级数字艺术大师的2D、3D作品，通过这些作品您可以看到这些大师的创作思想和创作历程，并获悉他们精湛的技巧。

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5》适合各类人群，无论您是高级数字绘画师、初级从业人员，还是艺术学院在校生，甚至是数字绘画爱好者，都可以从本书中寻找灵感，并且获取数字绘画的创作方法。

## 作者简介

美国3DTotal网站，被誉为CG艺术家的主页，它从1999年就开始服务于CG行业，并成为因特网上最大的在线数字艺术社区。

该社区汇聚了CG新闻、教程、作品展示、相关文章和资源，网站的月访问量达150万人次。

书籍目录

MAREK DENKO  
MAURICE PANISCH  
RODRIGO LLORET CRESPO  
ANDREW FINCH  
MIGUEL ALBA GUTIÉRREZ  
VIKTOR FRETYÁN  
MARIUSZ KOZIK  
JASON SEILER  
GÁBOR KIS-JUHÁSZ  
MICHAŁ LISOWSKI  
LORENZ E338 ZIMMERMANN  
PASCAL ACKERMANN  
LOIS VAN BAARLE  
JEFFREY SIMPSON  
ANTO JURICIC TONI  
DAVID MORATILLA AMAGO  
MICHAŁ SUCHÁNEK  
SIMON DOMINIC  
WEI-CHE(JASON)JUAN  
IRVIN RODRIGUEZ  
MIN YUM  
CHRISTER WIBERT  
ISTVÁN VASTAG  
JUSTIN YUN  
KEKAI KOTAKI  
RICHARD MINE  
马捷  
MARCIN JAKUBOWSKI  
ANDRÉ E WALLIN  
TOMASZ JEDRUSZEK  
RUDOLF HERCZOG  
CHEE MING WONG博士  
NEIL MACCORMACK  
BORH RUPPEL  
TOMASZ STRZALKOWSKI  
EDUARDO PEÑA  
STÉPHAN BRISSON  
VITALY BULGAROV  
YI ITKOR LU  
JACK ZHANG  
FABRICIO MORAES  
IGNACIO BAZÁN LAZCANO  
MATT GASER  
REBECA PUEBLA PANIAGUA  
SERGE BIRAULT

ANDREW HICKINBOTTOM  
JOSE ALVES DA SILVA  
ALEXEY EGOROV

章节摘录

版权页：插图：

## <<国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5>>

### 媒体关注与评论

“《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》可以说是目前市面上最好的数字艺术类书籍对任何艺术爱好者以及任何专业或者刚入行的数字艺术家来说，本书所拥有的高质量艺术作品、良好的印刷以及独具价值的内容，都使其成为这类人群的必备书籍。

”——ALESSANDRO BALDASSERONI “我现在仍旧沉溺于本书的内容和精美的插画中无法自拔它时刻提醒着我关注这个领域的紧张节奏和不断发展的专业知识，我一定要抓紧时间向这些艺术家学习。

”——BARONTIERI “行业内最好的图书，不仅展示了艺术家们使用各种技术创作的精美作品，而且详细地介绍了图像的创作过程对于任何艺术家来说，本书都是一个灵感的源泉另外，读者还能够从中学习创作技巧并获得专业人员的建议。

”——RAFAEL GRASSETTI “很高兴能够在一本书中看到风格各异的作品和技术上的应用：很高兴能够深入了解艺术家们的创作过程。

”——JOSH NIZZI “为了获得创作灵感、了解创作技巧或者只是为了获得乐趣，工作时我会将本书放在身旁无论对于初学者还是经验丰富的人，本书都能够提供丰富的创作信息分享了如此众多的艺术家的创作技巧，我甚至有一点觉得自己就像一个窃贼一样。

”——BRANDON LAWLESS “数字技术正在不断重塑插画和概念艺术的定义。

三维已经成为娱乐产业中一个不可或缺的组成部分。

过去的10年中涌现出了无数的天才艺术家，而在下一个10年，会有更多这样的艺术家脱颖而出。

我相信本书中介绍的艺术师将开创插画艺术的黄金时代。

”——STEPHAN MARTINIERE

## <<国际顶级数字艺术大师佳作赏析 5>>

### 编辑推荐

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》借助于3DTotal.com专家带来的这套丛书以及《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》这本著作，您可以探寻专业的二维和三维数字艺术创作技巧，并将这些行业内的最佳实践经验应用到自己的数字艺术作品中。

您还可以接触到当今行业内最优秀的二维和三维艺术家。

从Jason Seiler和Kekai Kotaki到Andrew Hickinbottom以及Viktor Fretyan。

书中不仅包含了大量精美的艺术作品，更能够让您站在世界最优秀的艺术家的肩膀上探索这个领域；每位艺术家都对其中展示作品的创作过程进行了深入的阐述，包括技术方面的讨论和问题的解决方案。

最新奉献！

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》附带艺术家视频教程。

从艺术家的角度介绍更多能够激发灵感的技巧，真实地呈现从作品创作初始到结束的详细步骤。

通过阅读本系列丛书的3卷、4卷和5卷，只需鼠标一点，您就可以将数字大师最前沿的创作技巧应用到自己的作品中。

要获得视频教程、项目资源文件、数字笔刷或查看艺术家的介绍，您可以访问公无论您是处于何种层次的动画师，《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》都将成为您的灵感源泉，《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》包含了50位艺术家的心血，在5个篇章中共呈现了900张令人惊艳的彩色图像，这5个篇章分别为科幻篇、场景篇、魔幻篇、人物篇和卡通篇。

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析5》的新特色是每个篇章都会有一篇业内专家的介绍性文章，讨论主要的行业趋势、个人观点和最佳实践。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>