

## <<计算机图形制作基础CorelDRAW>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机图形制作基础CorelDRAW X3中文版>>

13位ISBN编号：9787115251794

10位ISBN编号：7115251797

出版时间：2011-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：艾萍

页数：190

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机图形制作基础CorelDRAW>>

### 内容概要

CorelDRAW是功能强大的平面设计软件，它在平面广告设计、装潢设计、企业形象策划、工业设计、产品包装造型设计、网页设计、室内外建筑效果图绘制及印刷排版等各个领域都被广泛地应用。

本书结合大量的典型实例，全面介绍了CorelDRAW X3的基本操作方法和应用技巧，包括CorelDRAW X3界面简介，图形图像基本概念，图形文件的基本操作，页面的设置，图形绘制与编辑工具的应用，图形的填充及轮廓工具的应用，【文本】工具的应用，对象的其他操作，特殊效果工具的应用以及位图的处理等内容。各章内容的讲解以实例操作为主，操作实例都有详尽的操作步骤，突出对学生的实际操作能力的培养。除此之外，在每章的最后都设有实训和习题，从而使学生能够巩固并检验本章所学知识。

本书适合作为中等职业学校“计算机图形绘制及图像处理”课程的教材，也可作为CorelDRAW初学者的自学参考书。

# <<计算机图形制作基础CorelDRAW>>

## 书籍目录

### 第1章 CorelDRAW X3预备知识

#### 1.1 基本概念

##### 1.1.1 矢量图形与位图图像

##### 1.1.2 色彩模式

##### 1.1.3 常用的文件格式

#### 1.2 CorelDRAW X3的启动

#### 1.3 CorelDRAW X3的工作界面

#### 1.4 CorelDRAW X3的退出

#### 1.5 CorelDRAW X3新增功能介绍

#### 习题

### 第2章 CorelDRAW X3基本操作

#### 2.1 图形文件的基本操作

##### 2.1.1 新建图形文件

##### 2.1.2 从模板创建图形文件

##### 2.1.3 打开图形文件

##### 2.1.4 存储图形文件

##### 2.1.5 导入文件

##### 2.1.6 导出文件

#### 2.2 页面的设置

##### 2.2.1 设置页面大小

##### 2.2.2 添加页面并重命名

##### 2.2.3 设置标尺、辅助线及网格

##### 2.2.4 视图的缩放与平移

##### 2.2.5 设置视图查看方式

#### 习题

### 第3章 图形绘制与编辑工具

#### 3.1 基本形状的绘制

##### 3.1.1 【矩形】工具和【3点矩形】工具

##### 3.1.2 【椭圆形】工具和【3点椭圆形】工具

##### 3.1.3 【多边形】工具

##### 3.1.4 【星形】工具和【复杂星形】工具

##### 3.1.5 【图纸】工具和【螺纹】工具

#### 3.2 线形工具

##### 3.2.1 【手绘】工具与【折线】工具

##### 3.2.2 【贝塞尔】工具的应用

##### 3.2.3 【钢笔】工具

##### 3.2.4 【艺术笔】工具

##### 3.2.5 【3点曲线】工具

##### 3.2.6 【度量】工具

##### 3.2.7 【智能绘图】工具

#### 3.3 图形的编辑

##### 3.3.1 【形状】工具

##### 3.3.2 【涂抹笔刷】工具

##### 3.3.3 【粗糙笔刷】工具

## <<计算机图形制作基础CorelDRAW>>

- 3.3.4 【裁剪】工具
- 3.3.5 【刻刀】工具
- 3.3.6 【橡皮擦】工具
- 3.3.7 【虚拟段删除】工具

实训

习题

### 第4章 图形填充和轮廓工具

#### 4.1 轮廓工具

- 4.1.1 【轮廓画笔】工具
- 4.1.2 【轮廓颜色】工具

#### 4.2 填充工具

- 4.2.1 【填充】工具的应用
- 4.2.2 【渐变填充】工具
- 4.2.3 【图样填充】工具
- 4.2.4 【底纹填充】工具
- 4.2.5 【PostScript填充】工具
- 4.2.6 【交互式填充】工具
- 4.2.7 【交互式网状填充】工具

#### 4.3 【智能填充】工具

#### 4.4 综合案例——绘制滑板底图纹样

实训

习题

### 第5章 文本工具

#### 5.1 美术文本与段落文本

- 5.1.1 文本的输入
- 5.1.2 【字符格式化】命令
- 5.1.3 【段落格式化】命令
- 5.1.4 美术文本与段落文本的转换

#### 5.2 美术文本转化为曲线

#### 5.3 使文字适合路径

#### 5.4 【段落文本框】命令组

- 5.4.1 【链接】命令
- 5.4.2 【按文本框显示文本】命令

实训

习题

### 第6章 对象的其他操作

#### 6.1 复制、重复与删除

- 6.1.1 【再制】与【仿制】命令
- 6.1.2 【步长和重复】命令
- 6.1.3 【重复】命令
- 6.1.4 【删除】命令

#### 6.2 【变换】命令

#### 6.3 调整对象的顺序

#### 6.4 【造形】命令

#### 6.5 【对齐和分布】命令

#### 6.6 综合案例——绘制插画

实训

## <<计算机图形制作基础CorelDRAW>>

### 习题

#### 第7章 特殊效果工具及命令

##### 7.1 交互式效果工具

7.1.1 【交互式调和】工具

7.1.2 【交互式轮廓图】工具

7.1.3 【交互式变形】工具

7.1.4 【交互式阴影】工具

7.1.5 【交互式封套】工具

7.1.6 【交互式立体化】工具

7.1.7 【交互式透明】工具

7.1.8 交互式效果工具综合应用——绘制按钮

7.2 【图框精确剪裁】命令

7.3 【添加透视】命令

7.4 综合案例1——绘制标志

7.5 综合案例2——绘制POP画

### 实训

### 习题

#### 第8章 位图的处理

8.1 【效果】/【调整】命令组

##### 8.2 位图效果

8.2.1 【三维效果】命令组

8.2.2 【艺术笔触】命令组

8.2.3 【模糊】命令组

8.2.4 【相机】命令组

8.2.5 【颜色转换】命令组

8.2.6 【轮廓图】命令组

8.2.7 【创造性】命令组

8.2.8 【扭曲】命令组

8.2.9 【杂点】命令组

8.2.10 【鲜明化】命令组

8.3 【描摹位图】命令组

8.4 综合案例——绘制装饰画

### 习题

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>