

<<Flash CS3中文版基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115249456

10位ISBN编号：7115249458

出版时间：2011-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈拊础 戎鞅

页数：212

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3中文版基础教程>>

内容概要

本书由陈振源、刘斯主编，采用“任务驱动”的教学方式，通过生动活泼、富有启发性的实例，由浅入深、循序渐进地进行讲解。

本书内容丰富、通俗易懂、实例得当、图文并茂，可以帮助学生轻松学会利用Flash CS3制作二维动画的方法。

全书共分为7章，主要内容包括认识Flash

CS3、绘图基础、制作简单动画、元件与实例、制作交互动画、动画的输出和综合实训。

本书详细介绍Flash

CS3的各项功能与基本技巧，并通过综合实例培养学生制作二维动画的能力。

本书可作为中等职业学校计算机应用及相关专业的教材，也可作为培训教材和从业人员的参考用书。

<<Flash CS3中文版基础教程>>

书籍目录

第1章 认识Flash CS3

1.1 Flash CS3基础知识

1.1.1 Flash CS3的应用领域

1.1.2 Flash CS3的新增功能

1.1.3 Flash CS3的使用界面

1.1.4 Flash CS3文件的基本操作

1.1.5 Flash的基本概念

1.2 动画制作即时体验

1.2.1 即时体验1：制作变形动画

1.2.2 即时体验2：制作运动动画

实践探索

第2章 绘图基础

2.1 绘图与着色

2.1.1 绘图工具

2.1.2 绘制扇子

2.1.3 着色与填充

2.1.4 绘制甜筒冰淇淋

2.2 选择与编辑对象

2.2.1 选择工具

2.2.2 使用套索工具

2.2.3 移动、复制和删除对象

2.2.4 绘制小帆船

2.2.5 变换对象

2.2.6 绘制花朵

2.2.7 群组与分离对象

2.2.8 对齐对象

2.2.9 绘制万圣节南瓜灯

2.2.10 修饰图形

2.2.11 绘制草原夜色场景

2.3 魅力文字

2.3.1 创建文本

2.3.2 设置文本样式

2.3.3 制作裂纹与阴影文字特效

2.3.4 使用滤镜

2.3.5 给草原夜色添加特效字

2.4 图形导入

2.4.1 导入图像

2.4.2 导入Photoshop文件实例

2.4.3 将位图转换为矢量图

2.4.4 给图片去背景

2.4.5 设计邮票版式

2.5 项目实例：制作圣诞贺卡

实践探索

第3章 制作简单动画

3.1 Flash CS3图层

<<Flash CS3中文版基础教程>>

3.1.1 图层的基本操作

3.1.2 图层的状态

3.2 逐帧动画

3.2.1 帧的基本操作

3.2.2 打字动画实例

3.2.3 酒精灯实例

3.3 形状补间动画

3.3.1 创建并使用图形元件

3.3.2 百花绽放实例

3.3.3 字母形变实例

3.4 运动补间动画

3.4.1 运动补间动画类型

3.4.2 镜面文字实例

3.4.3 齿轮转动实例

3.5 遮罩层动画

3.5.1 遮罩层的基本操作

3.5.2 文字遮罩实例

3.5.3 卷轴画实例

3.6 引导层动画

3.6.1 引导层的基本操作

3.6.2 特技表演的飞机实例

3.6.3 地球绕太阳转动实例

3.7 项目实例：尼莫上学路上

实践探索

第4章 元件与实例

4.1 了解元件与实例

4.1.1 元件的作用和特点

4.1.2 元件的类型

4.1.3 了解“库”面板

4.2 创建元件

4.2.1 创建图形元件

4.2.2 制作“阳光沙滩海岸”效果

4.2.3 创建按钮元件

4.2.4 制作“枫叶按钮”效果

4.2.5 创建影片剪辑元件

4.2.6 制作“白云”效果

4.3 编辑元件和实例

4.3.1 编辑元件

4.3.2 编辑实例

4.3.3 元件类型的转换与实例类型的转换

4.3.4 文字旋转实例

4.3.5 环绕的行星实例

4.4 项目实例：百叶窗效果

实践探索

第5章 制作交互动画

5.1 动作脚本基础

5.1.1 动作脚本概述

<<Flash CS3中文版基础教程>>

- 5.1.2 旋转图标的控制
- 5.1.3 电子时钟
- 5.1.4 浏览相册
- 5.1.5 制作鼠标跟随效果
- 5.1.6 制作随机雪花纷飞效果
- 5.2 音频视频控制
 - 5.2.1 音频概述
 - 5.2.2 为按钮添加声音
 - 5.2.3 制作背景音乐
 - 5.2.4 视频概述
 - 5.2.5 制作视频播放器
- 5.3 组件
 - 5.3.1 组件概述
 - 5.3.2 制作留言板
 - 5.3.3 制作滚动文本
- 5.4 项目实例：成果展示
实践探索
- 第6章 动画的输出
 - 6.1 动画测试
 - 6.1.1 优化动画
 - 6.1.2 测试作品
 - 6.2 动画的发布
 - 6.2.1 动画的导出
 - 6.2.2 动画的发布设置
 - 6.2.3 动画的发布预览
 - 6.2.4 输出可执行文件
- 实践探索
- 第7章 综合实训
 - 7.1 手机广告制作
 - 7.1.1 广告导入场景制作
 - 7.1.2 手机功能展示场景
 - 7.1.3 添加背景音乐与按钮
 - 7.2 网站制作
 - 7.2.1 Flash网站的常用技术
 - 7.2.2 Flash网站规划
 - 7.2.3 引导页的制作
 - 7.2.4 主页场景的制作
 - 7.2.5 主页内容的制作——招生简章
 - 7.2.6 次级页内容的制作——学校简介
 - 7.2.7 次级页内容的制作——专业介绍
 - 7.2.8 次级页内容的制作——招生简介
 - 7.2.9 页面的装载

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>