<<Flash CS3中文版基础教程>>

图书基本信息

书名: <<Flash CS3中文版基础教程>>

13位ISBN编号: 9787115249456

10位ISBN编号:7115249458

出版时间:2011-8

出版时间:人民邮电出版社

作者:陈拊础 戎鞅

页数:212

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<Flash CS3中文版基础教程>>

内容概要

本书由陈振源、刘斯主编,采用"任务驱动

"的教学方式,通过生动活泼、富有启发性的实例,由浅入深、循序渐进地进行讲解。

本书内容丰富、通俗易懂、实例得当、图文并茂,可以帮助学生轻松学会利用Flash

CS3制作二维动画的方法。

全书共分为7章,主要内容包括认识Flash

CS3、绘图基础、制作简单动画、元件与实例、制作交互动画、动画的输出和综合实训。 本书详细介绍Flash

CS3的各项功能与基本技巧,并通过综合实例培养学生制作二维动画的能力。

本书可作为中等职业学校计算机应用及相关专业的教材,也可作为培训教材和从业人员的参考用书。

<<Flash CS3中文版基础教程>>

书籍目录

第1章 认识Flash CS3

- 1.1 Flash CS3基础知识
- 1.1.1 Flash CS3的应用领域
- 1.1.2 Flash CS3的新增功能
- 1.1.3 Flash CS3的使用界面
- 1.1.4 Flash CS3文件的基本操作
- 1.1.5 Flash的基本概念
- 1.2 动画制作即时体验
- 1.2.1 即时体验1:制作变形动画
- 1.2.2 即时体验2:制作运动动画

实践探索

第2章 绘图基础

- 2.1 绘图与着色
- 2.1.1 绘图工具
- 2.1.2 绘制扇子
- 2.1.3 着色与填充
- 2.1.4 绘制甜筒冰淇淋
- 2.2 选择与编辑对象
- 2.2.1 选择工具
- 2.2.2 使用套索工具
- 2.2.3 移动、复制和删除对象
- 2.2.4 绘制小帆船
- 2.2.5 变换对象
- 2.2.6 绘制花朵
- 2.2.7 群组与分离对象
- 2.2.8 对齐对象
- 2.2.9 绘制万圣节南瓜灯
- 2.2.10 修饰图形
- 2.2.11 绘制草原夜色场景
- 2.3 魅力文字
- 2.3.1 创建文本
- 2.3.2 设置文本样式
- 2.3.3 制作裂纹与阴影文字特效
- 2.3.4 使用滤镜
- 2.3.5 给草原夜色添加特效字
- 2.4 图形导入
- 2.4.1 导入图像
- 2.4.2 导入Photoshop文件实例
- 2.4.3 将位图转换为矢量图
- 2.4.4 给图片去背景
- 2.4.5 设计邮票版式
- 2.5 项目实例:制作圣诞贺卡

实践探索

第3章 制作简单动画

3.1 Flash CS3图层

<<Flash CS3中文版基础教程>>

- 3.1.1 图层的基本操作
- 3.1.2 图层的状态
- 3.2 逐帧动画
- 3.2.1 帧的基本操作
- 3.2.2 打字动画实例
- 3.2.3 酒精灯实例
- 3.3 形状补间动画
- 3.3.1 创建并使用图形元件
- 3.3.2 百花绽放实例
- 3.3.3 字母形变实例
- 3.4 运动补间动画
- 3.4.1 运动补间动画类型
- 3.4.2 镜面文字实例
- 3.4.3 齿轮转动实例
- 3.5 遮罩层动画
- 3.5.1 遮罩层的基本操作
- 3.5.2 文字遮罩实例
- 3.5.3 卷轴画实例
- 3.6 引导层动画
- 3.6.1 引导层的基本操作
- 3.6.2 特技表演的飞机实例
- 3.6.3 地球绕太阳转动实例
- 3.7 项目实例:尼莫上学路上

实践探索

第4章 元件与实例

- 4.1 了解元件与实例
- 4.1.1 元件的作用和特点
- 4.1.2 元件的类型
- 4.1.3 了解"库"面板
- 4.2 创建元件
- 4.2.1 创建图形元件
- 4.2.2 制作"阳光沙滩海岸"效果
- 4.2.3 创建按钮元件
- 4.2.4 制作"枫叶按钮"效果
- 4.2.5 创建影片剪辑元件
- 4.2.6 制作"白云"效果
- 4.3 编辑元件和实例
- 4.3.1 编辑元件
- 4.3.2 编辑实例
- 4.3.3 元件类型的转换与实例类型的转换
- 4.3.4 文字旋转实例
- 4.3.5 环绕的行星实例
- 4.4 项目实例:百叶窗效果

实践探索

第5章 制作交互动画

- 5.1 动作脚本基础
- 5.1.1 动作脚本概述

<<Flash CS3中文版基础教程>>

- 5.1.2 旋转图标的控制
- 5.1.3 电子时钟
- 5.1.4 浏览相册
- 5.1.5 制作鼠标跟随效果
- 5.1.6 制作随机雪花纷飞效果
- 5.2 音频视频控制
- 5.2.1 音频概述
- 5.2.2 为按钮添加声音
- 5.2.3 制作背景音乐
- 5.2.4 视频概述
- 5.2.5 制作视频播放器
- 5.3 组件
- 5.3.1 组件概述
- 5.3.2 制作留言板
- 5.3.3 制作滚动文本
- 5.4 项目实例:成果展示

实践探索

第6章 动画的输出

- 6.1 动画测试
- 6.1.1 优化动画
- 6.1.2 测试作品
- 6.2 动画的发布
- 6.2.1 动画的导出
- 6.2.2 动画的发布设置
- 6.2.3 动画的发布预览
- 6.2.4 输出可执行文件

实践探索

第7章 综合实训

- 7.1 手机广告制作
- 7.1.1 广告导入场景制作
- 7.1.2 手机功能展示场景
- 7.1.3 添加背景音乐与按钮
- 7.2 网站制作
- 7.2.1 Flash网站的常用技术
- 7.2.2 Flash网站规划
- 7.2.3 引导页的制作
- 7.2.4 主页场景的制作
- 7.2.5 主页内容的制作——招生简报
- 7.2.6 次级页内容的制作——学校简介
- 7.2.7 次级页内容的制作——专业介绍
- 7.2.8 次级页内容的制作——招生简介
- 7.2.9 页面的装载

<<Flash CS3中文版基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com