

<<HTML5高级程序设计>>

图书基本信息

书名：<<HTML5高级程序设计>>

13位ISBN编号：9787115244871

10位ISBN编号：7115244871

出版时间：2011-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Peter Lubbers,Ric Smith, Frank Salim, Brian Albers

页数：221

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<HTML5高级程序设计>>

内容概要

本书首先介绍了HTML5的历史背景、新的语义标签及与以往HTML版本相比的根本变化，同时揭示了HTML5背后的设计原理。从第2章起，分别围绕构建令人神往的富Web应用，逐一讨论了HTML5的Canvas、Geolocation、Communication、WebSocket、Forms、Web Workers、Storage等API的使用，辅以直观明了的客户端和服务端示例代码，让开发人员能够迅速理解和掌握新一代Web标准所涵盖的核心技术。

本书最后探索了离线Web应用并展望了HTML5未来的发展前景。

本书面向有一定经验的Web应用开发人员，对HTML5及未来Web应用技术发展抱有浓厚兴趣的读者也可以学习参考。

<<HTML5高级程序设计>>

作者简介

柳伯斯

Kaazing文档培训主管，旧金山HTML5用户组创建人。

作为HTML5和WebSocket的狂热爱好者，Peter常常在国际大会上发言，还在全球范围内开展HTML5的技术培训。

在加盟Kaazing前，Peter在Oracle担任了近十年的资深信息架构师，获得过两项软件专利。

<<HTML5高级程序设计>>

书籍目录

第1章 HTML5概述 1.1 HTML5发展史 1.2 关于2022年的那个神话 1.3 谁在开发HTML5 1.4 新的认识 1.4.1 兼容性和存在即合理 1.4.2 效率和用户优先 1.4.3 化繁为简 1.4.4 通用访问 1.5 无插件范式 1.6 HTML5的新功能 1.6.1 新的DOCTYPE和字符集 1.6.2 新元素和旧元素 1.6.3 语义化标记 1.6.4 使用Selectors API简化选取操作 1.6.5 JavaScript日志和调试 1.6.6 window.JSON 1.6.7 DOM Level 3 1.6.8 Monkeys、Squirrefish和其他 JavaScript引擎 1.7 小结第2章 Canvas API 2.1 HTML5 Canvas概述 2.1.1 历史 2.1.2 canvas是什么 2.1.3 canvas坐标 2.1.4 什么情况下不用canvas 2.1.5 替代内容 2.1.6 CSS和canvas 2.1.7 浏览器对HTML5 Canvas的支持 2.2 使用HTML5 Canvas API 2.2.1 检测浏览器支持情况 2.2.2 在页面中加入canvas 2.2.3 变换 2.2.4 路径 2.2.5 描边样式 2.2.6 填充样式 2.2.7 填充矩形区域 2.2.8 绘制曲线 2.2.9 在canvas中插入图片 2.2.10 渐变 2.2.11 背景图 2.2.12 缩放canvas对象 2.2.13 Canvas变换 2.2.14 Canvas文本 2.2.15 应用阴影 2.2.16 像素数据 2.2.17 Canvas的安全机制 2.3 使用HTML5 Canvas创建应用第3章 音频和视频第4章 GEOLLOCATION API第5章 Communication API第6章 WebSockets API第7章 Forms API第8章 Web Workers API第9章 Web Storage API第10章 构建离线Web应用第11章 HTML5未来展望

<<HTML5高级程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>