

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

图书基本信息

书名：<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

13位ISBN编号：9787115240019

10位ISBN编号：7115240019

出版时间：2010-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Erica Sadun

页数：654

译者：张彩霞,高颖,易磊 等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

前言

iPhone SDK是苹果公司提供的一种软件开发工具包，它允许第三方为iPhone和iPod Touch创建应用程序。

该软件包意义重大，因为苹果公司并不能满足所有人对iPhone应用的需求。

开发人员可以使用iPhone SDK轻松地iPhone和iPod Touch创建应用程序。

其简易的操作方式和强大的功能也为开发人员带来了无限可能。

本书提供了关于iPhone SDK以及iPhone开发的全面信息。

全书采用理论与实践相结合的方式，指导读者创建一系列小应用程序，让读者能在实践中理解iPhone应用程序的运行方式和构建方式，并掌握具体的iPhone特性以及控制这些特性或与其交互的方式。

全书共分为21章和一个附表，内容涉及iPhone开发中经常用到的一些基本组件，包括视图、视图控制器、警告和表格，如何开发各种高级iPhone特性，其中包括媒体、控件、人物、位置和事件，还有连接服务和高级的Cover Flow编程技巧等。

本书覆盖面广、结构清晰合理，是一本出色的iPhone开发入门指南。

本书面向已经熟悉Objective-C、Cocoa框架和Xcode工具，并且要为iPhone和iPod touch构建应用程序的开发人员。

如果你不熟悉这些工具，书中也提供了对Objective-C的快速简介以及对Xcode工具的介绍，可以帮助你快速上手。

通过清晰、全面的示例，读者可迅速上手并开始进行高效率的开发。

iPhone SDK是一个新兴的软件开发平台，且目前国内关于iPhone开发的书籍不太多。

本书集适用性、易读性和参考性于一身，一定能成为iPhone开发人员和爱好者的首选。

本书由张彩霞、高颖、易磊、陈华全、谢俊、徐红霞、杨越、张波和盛海艳等翻译审校，在翻译过程中，得到了图灵公司傅志红老师的帮助和支持，在此一并致谢。

但由于译者的知识局限，加之时间也比较仓促，译文中难免会出现一些疏漏，诚恳地希望广大读者给予批评指正。

将本书献给我最爱的丈夫Alberto，感谢他多年来一直容忍我谈论太多的小工具和SDK，并始终亲切耐心地陪伴着我。

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

内容概要

本书提供了关于iphone sdk以及iphone开发的全面信息，对iphone sdk中的各种组件做了深入浅出的介绍，包括iphone 3.0 sdk的所有新增特性，同时对iphone开发的基本流程、基本原理和基本原则进行了详细且通俗的讲解。

此外，还结合实例讲解了如何开发各种iphone特性，包括视图、视图控制器、警告、表格、媒体、控件、人物、位置和事件。

本书适合iphone和mac开发人员。

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

作者简介

作者：（美国）萨丹（Erica Sadun）译者：张彩霞 高颖 易磊 等萨丹（Erica Sadun），著名iPhone技术专家，畅销书作者。

佐治亚理工学院计算机科学博士。

拥有多年Apple开发经验。

著有30多本技术书籍。

涉及编程、数字媒体、网站设计和数码摄影等多个领域。

Erica开发了十多个本地应用。

他常在其iPhone编程博客发表些极有见地的文章。

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

书籍目录

第1章 iphone sdk简介第2章 构建第一个项目第3章 objective-c训练营第4章 设计界面第5章 使用视图控制器第6章 组合视图和动画第7章 图像处理第8章 手势和触摸第9章 构建和使用控件第10章 提醒用户第11章 创建和管理表格视图 第12章 使用gamekit和bonjour进行连接第13章 网络连接第14章 设备能力第15章 音频、视频和媒体工具第16章 推送通知第17章 使用core location和mapkit第18章 连接地址簿第19章 使用core data第20章 storekit：应用程序内购买第21章 辅助功能以及其他iphone os服务附录a info.plist密钥

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

章节摘录

插图：

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

媒体关注与评论

“本书物超所值！

如果你正在编写iPhone应用，它将让你大大节省开发时间。

Erica在书中给出了大量新颖易懂的示例。

演示了基本的iPhorle开发技巧。

并展示了很多苹果公司官方文档未曾提及的特殊效果。

” ——Tim BLirks。

TootSweet软件公司iPhorle软件开发人员 “ Erica Sadun的专业技术绝对不负Addison-Wesley的盛名。

本书是关于iPhone开发的全面指南。

不论是初学者还是有经验的开发人员都能从中受益。

丰富的代码示例和屏幕截图使读者更易理解书中大量的提示和技巧。

” ——Jacqui Cheng。

著名科技新闻网站Ars Technica副主编 “ 我们欣赏书中的代码，但同样深深折服于Erica掌控主题和传达信息的能力：文风亲切又有技术深度。

这将是iPhorle开发人员的必备书籍。

” ——Daniel Pasco。

Black Pixel LumInancee首席开发人员兼首席执行官 “ Erica的书确实是Cocoa Touch开发人员的绝佳资源。

本书内容远远超过了官方文档的内容。

作者千方百计让开发人员更深入地理解iPhone OS，揭示了这个令人难以置信的移动平台背后的秘密。

” ——John Zorko。

Mobile Devices公司资深软件工程师

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

编辑推荐

《iPhone开发秘籍(第2版)》：iPhone开发的重量级参考书揭示官方文档未详述的细节代码示例清晰易懂想要为iPhone和iPod touch构建应用吗？

是否已投身iPhone应用开发之列，并想迅速提升自己的功力？

《iPhone开发秘籍(第2版)》将为你提供专家级的指导，带你领略绝妙的代码示例！

《iPhone开发秘籍(第2版)》在第一版的基础上进行了全面修订和大量扩充，当之无愧地成为iPhone开发的必备佳作。

《iPhone开发秘籍(第2版)》面向已经熟悉Objective-C、Xcode和Cocoa框架的中高级iPhone和Mac开发人员。

并简单介绍Objective-C、Xcode和Interface Builder-以便没有这些语言（或工具）使用经验的开发人员也能够快速融入Mac / iPhone世界。

《iPhone开发秘籍(第2版)》这一版新增内容主要包括：使用iPhone SDK设计和定制界面使用手势、触摸和其他高级界面功能充分挖掘表、视图、视图控制器和动画的潜力使用进度条、状态栏更新和其他指示器使用推送通知功能发送消息用MediaKit播放音频与视频使用地址簿、Core Location和传感器连接网络和Web服务使MapKit~Google Mobile Maps嵌入地图使用GameKit构建多人游戏使用Core Data构建数据驱动的应用使用StoreKit开发应用内购买的功能与服务使用辅助功能构建残障人士可访问的应用

<<iPhone开发秘籍 (第2版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>