

<<3ds Max/VRay家装效果图实>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max/VRay家装效果图实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115235862

10位ISBN编号：7115235864

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电

作者：袁紊玉//李晓鹏//苟亚妮

页数：460

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max/VRay家装效果图实>>

### 内容概要

本书是“从入门到精通”系列中的一本。

本书根据使用3ds Max和VRay进行室内效果图制作的流程和众多教学人员的制作经验编写而成，并精心设计了非常系统的学习体系。

全书共分为13章，第1~2章介绍了家装效果图设计的基础知识，3ds Max和VRay的一些基础操作；第3~9章主要介绍了多种建模方式、效果图制作辅助工具的使用、常用材质的调制、室内灯光的设置及VRay的使用技巧等，这一部分知识在讲解的过程中通过具体的实例加以强化；第10~13章结合现实生活中的户型制作了各种风格的全套家装效果图，在制作过程中综合考虑了实用性和教学性，使读者能够通过这些实例学到切实可行的知识。

附带的1张DVD视频教学光盘包含了书中所有案例的多媒体视频教学文件、源文件和素材文件。

本书兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为室内外效果图制作初、中级读者的学习用书，而且也可以作为大、中专院校相关专业及效果图培训班的教材。

书籍目录

第1章 家装效果图的韵味体现 1.1 现代家装设计理念 1.2 三维家装效果图杂谈 1.3 家装效果图的制作软件 1.4 本章小结 第2章 效果图制作利器3ds Max和VRay 2.1 3ds Max 2010 2.2 渲染插件VRay 2.3 3ds Max 2010默认工作界面 2.4 定义自己的工作界面 2.5 设置工作环境 2.6 本章小结 第3章 常用效果图建模方法 3.1 三维几何体建模 3.2 二维图形建模 3.3 编辑多边形建模 3.4 本章小结 第4章 效果图制作辅助工具 4.1 捕捉 4.2 复制 4.3 对齐 4.4 阵列 4.5 本章小结 第5章 制作室内小家具模型 5.1 制作小茶几 5.2 制作创意休闲椅 5.3 制作现代沙发 5.4 制作欧式台灯 5.5 制作舒适双人床 5.6 制作浴池 5.7 本章小结 第6章 调制常见室内效果图材质 第7章 设置室内灯光 第8章 渲染专家VRay 第9章 VRay使用技巧 第10章 时尚简约的一室一厅小户型 第11章 传统中国风二室二厅户型图制作 第12章 典雅欧陆风情三室二厅户型 第13章 日韩风格的阁楼复式户型

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>