

## <<Scala程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Scala程序设计>>

13位ISBN编号：9787115232953

10位ISBN编号：7115232954

出版时间：2010-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美]Venkat Subramaniam

页数：180

译者：郑晔,李剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Scala程序设计>>

### 内容概要

Scala是一门混合了函数式和面向对象的静态类型语言。  
本书旨在使读者在Scala上达到一定水平，可以用它编写并发、可伸缩、有表现力的程序。  
主要涉及Scala的函数式风格、自适应类型、闭包、XML处理、模式匹配和并发编程等内容。  
通过学习本书，你可以使用Scala的强大能力，创建多线程的应用程序。

这本书是为想了解Scala的程序员和有经验的Java程序员准备的。  
本书可以帮助读者快速领会Scala的精髓，用它构建真实的应用。

## <<Scala程序设计>>

### 作者简介

Venkat Subramaniam , Agile Developer创办人, 培训并指导了美国、加拿大、印度和欧洲多国的上千名软件开发人员, 并多次应邀在各种大会上发表演讲。  
他是《高效程序员的45个习惯:敏捷开发修炼之道》(2007年Jolt大奖作品)的第一作者, 还著有.NET Gotchas (O ' Reilly )、Programming Groovy ( Pragmatic ) 等书。

## &lt;&lt;Scala程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 简介	1.1 为何选择Scala	1.2 何为Scala	1.3 函数式编程	1.4 本书的内容
1.5 本书面向的读者	1.6 致谢	第2章 起步	2.1 下载Scala	2.2 安装Scala
2.2.1 在Windows上安装Scala	2.2.2 在类UNIX系统上安装Scala	2.3 让Scala跑起来	2.4 命令行上的Scala	2.5 把Scala代码当作脚本运行
2.5.1 在类UNIX系统上作为脚本运行	2.5.2 在Windows上作为脚本运行	2.6 在IDE里面运行Scala	2.7 编译Scala	第3章 Scala步入正轨
3.1 把Scala当作简洁的Java	3.2 Java基本类型对应的Scala类	3.3 元组与多重赋值	3.4 字符串与多行原始字符串	3.5 自适应的默认做法
3.6 运算符重载	3.7 Scala带给Java程序员的惊奇	3.7.1 赋值的结果	3.7.2 Scala的==	3.7.3 分号是半可选的
3.7.4 默认的访问修饰符	3.7.5 默认的访问修饰符以及如何修改	3.7.6 Scala的Protected	3.7.7 细粒度访问控制	3.7.8 避免显式return
第4章 Scala的类	4.1 创建类	4.2 定义字段、方法和构造函数	4.3 类继承	4.4 单例对象
4.5 独立对象和伴生对象	4.6 Scala中的static	第5章 自适应类型	5.1 容器和类型推演	5.2 Any类型
5.3 关于Nothing的更多情况	5.4 Option类型	5.5 方法返回类型推演	5.6 传递变参	5.7 参数化类型的可变性
第6章 函数值和闭包	6.1 从普通函数迈向高阶函数	6.2 函数值	6.3 具有多参数的函数值	6.4 Curry化
6.5 重用函数值	6.6 参数的位置记法	6.7 Execute Around Method模式	6.8 偏应用函数	6.9 闭包
第7章 Trait和类型转换	7.1 Trait	7.2 选择性混入	7.3 以trait进行装饰	7.4 Trait方法的延迟绑定
7.5 隐式类型转换	第8章 使用容器	8.1 常见的Scala容器	8.2 使用Set	8.3 使用Map
8.4 使用List	8.5 for表达式	第9章 模式匹配和正则表达式	9.1 匹配字面量和常量	9.2 匹配通配符
9.3 匹配元组和列表	9.4 类型和卫述句的匹配	9.5 case表达式里的模式变量和常量	9.6 对XML片段进行模式匹配	9.7 使用case类进行模式匹配
9.8 使用提取器进行匹配	9.9 正则表达式	9.10 把正则表达式当做提取器	第10章 并发编程	10.1 促进不变性
10.2 使用Actor的并发	10.3 消息传递	10.4 Actor类	10.5 actor方法	10.6 receive和receiveWithin方法
10.7 react和reactWithin方法	10.8 loop和loopWhile	10.9 控制线程执行	10.10 在各种接收方法中选择	第11章 与Java互操作
11.1 在Scala里使用Scala类	11.2 在Scala里使用Java类	11.3 在Java里使用Scala类	11.3.1 有普通函数和高阶函数的Scala类	11.3.2 同trait一起工作
11.3.3 单例对象和伴生对象	11.4 继承类	第12章 用Scala做单元测试	12.1 使用JUnit	12.2 使用ScalaTest
12.3 以Canary测试开始	12.4 使用Runner	12.5 Asserts	12.6 异常测试	12.7 在测试间共享代码
12.7.1 用BeforeAndAfter共享代码	12.7.2 用闭包共享代码	12.8 FunSuite的函数式风格	12.9 用JUnit运行ScalaTest	第13章 异常处理
13.1 异常处理	13.2 注意catch顺序	第14章 使用Scala	14.1 净资产应用实例	14.2 获取用户输入
14.3 读写文件	14.4 XML, 作为一等公民	14.5 读写XML	14.6 从Web获取股票价格	14.7 让净资产应用并发
14.8 为净资产应用增加GUI	附录A Web资源			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>