

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787115232762

10位ISBN编号：7115232768

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：解凯，陈如琪 编著

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

前言

Visual Basic语言是目前广泛使用的计算机语言之一。

Visual Basic语言具有简单易学、生动直观和功能强大的特点，使用Visual Basic可以开发出各种Windows应用程序。

因此，Visual Basic成为许多编程初学者的入门语言，也是许多高等学校“程序设计课程”教学的首选语言，该语言对学生学习程序设计具有十分重要的作用。

本书体现了应用型本科院校教学的特点，突出实用性和实践性原则，弱化理论，强化培养学生技术应用能力，以有利于学生全面职业素质的形成和科学思维方法与创新能力的培养。

全书知识体系相对完整，知识点讲解简练，实例深入浅出，使读者在具备知识架构的同时，再进一步学习就能够具有开发一定规模软件的编程能力。

本书从两个方面即程序设计和可视化界面设计进行介绍，重点对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行较为系统和详细的介绍；使学生学会分析问题，掌握简单问题的编程能力，同时能有机地兼顾界面设计能力的提高。

在教材内容的编排上以面向对象程序设计方法为主线，兼顾结构化程序设计思想，准确把握计算机语言的基本脉络和规范，语法介绍简明扼要，条理清楚。

控件与算法分层次介绍，循序渐进，逐步提高。

全书以应用案例调整、充实、优化教学内容和课程结构，各章案例的程序功能力求完善，设计手段尽量简洁，实用性强。

力求为学生应用Visual Basic进行程序设计和软件开发打下良好基础。

全书共11章，涵盖了Visual Basic程序设计的主要内容。

第1章、第2章介绍了Visual Basic程序开发环境、程序的开发步骤、基本数据类型和表达式、常用内部函数等内容，立足于建立对Visual Basic的初步认识，理解可视化和面向对象程序的编程思想，能够设计简单的Visual Basic程序。

第3章介绍了后续章节需要使用的 basic 控件，为读者学习本书后续章节做必要的铺垫。

第4章~第6章介绍了程序的控制结构、数组和通用过程，使读者对程序设计的经典内容有较为细致的把握，掌握程序设计的方法和技巧。

第7章、第9章和第11章介绍了常用控件、界面设计、鼠标和键盘事件操作等可视化程序设计的必需内容，立足于掌握图形用户界面的设计方法和技巧。

第8章、第10章介绍了文件处理、数据库程序设计，这些内容是程序设计人员应用技能的体现。

本书编者都是长期从事大学“程序设计”课程教学的一线教师，具有丰富的教学和软件开发经验。

本书由解凯和陈如琪编著，并负责全书的总体策划、统稿和定稿，程光耀主审。

其中第1章~第5章分别由解凯、吕妍昱、苗峰、杨树林和陈如琪编写，第6章、第7章由齐娅莉编写，第8章、第10章由范士喜编写，第9章、第11章由李桐编写。

在本书的编写过程中，得到了许多同行和专家的支持和帮助，在此表示衷心的感谢。

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书主要介绍Visual Basic编程的基础知识和基本方法，同时加强了结构化程序设计和常用算法的训练。

本书反映了应用型本科院校教育的特点，突出实用性和实践性原则。

在充分考虑到非计算机专业学生和初学者的基础上，弱化理论，强化培养学生的技术应用能力，但全书知识体系仍相对完整，而知识点讲解简练，实例深入浅出，使读者在具备知识架构的同时，再进一步学习就能够具有开发一定规模软件的编程能力。

本书适合作为第一计算机语言的教材，从两个方面即程序设计和可视化界面设计进行介绍，重点对程序设计的基本知识、基本语法、编程方法和常用算法进行较为系统、详细的介绍。

使学生学会分析问题，掌握简单问题的编程能力，同时能有机地兼顾界面设计能力的培养。

在教材内容编排上以面向对象程序设计方法为主线，兼顾结构化程序设计思想，准确把握计算机语言基本脉络和规范，语法介绍简明扼要，条理清楚。

控件与算法分层次介绍，循序渐进，逐步提高。

本书适用于高等学校各专业程序设计基础教学，同时也可作为计算机等级考试的参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic 6.0的功能特点 1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.2.1 启动Visual Basic 6.0 1.2.2 主窗口 1.2.3 窗体设计窗口 1.2.4 代码窗口 1.2.5 工程资源管理器窗口 1.2.6 属性窗口 1.2.7 工具箱窗口 1.3 创建简单程序 1.4 Visual Basic 6.0的系统帮助功能 复习思考题 第2章 Visual Basic语言基础 2.1 基本数据类型 2.1.1 数值型数据类型 2.1.2 字符型数据类型 2.1.3 逻辑型数据类型 2.1.4 日期型数据类型 2.1.5 对象型数据类型 2.1.6 变体型数据类型 2.2 常量与变量 2.2.1 直接常量 2.2.2 符号常量 2.2.3 系统常量 2.2.4 变量的命名规则 2.2.5 变量的声明 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符与算术表达式 2.3.2 字符串运算符与字符串表达式 2.3.3 关系运算符与关系表达式 2.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式 2.3.5 日期运算符与日期型表达式 2.4 常用内部函数 2.4.1 数学函数 2.4.2 字符串函数 2.4.3 转换函数 2.4.4 日期/时间函数 2.4.5 格式输出函数 2.4.6 随机函数 2.4.7 Shell()函数 2.5 编码规则与约定 复习思考题 第3章 窗体及控件 第4章 Visual Basic控制结构 第5章 数组 第6章 过程 第7章 常用内部控件 第8章 数据文件 第9章 菜单程序设计 第10章 访问数据库 第11章 键盘与鼠标事件过程 复习思考题

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

Visual Basic是在原有的Basic语言基础上发展起来的，是微软公司开发的一种通用的面向对象和事件驱动的程序设计语言。

Visual意为“可视化的”，它是指开发图形用户界面（GUI）时，无需编写大量代码去描述界面元素的位置和外观，仅通过简单的鼠标拖曳控件操作就能方便地设计图形用户界面。

Basic指的是BASIC（Beginners All-Purpose Symbolic Instruction Code）语言，其含义是“初学者通用符号指令码”，是一种面向初学者的编程语言。

它是20世纪60年代由美国达特茅斯学院的J. Kemcny和T. Kurtz两位教授设计的计算机程序设计语言。

该语言简单易学、人机交互方便、程序调试简单，很快在全世界得到了广泛应用。

20世纪70年代末，微软公司在当时的PC上开发了第一代的BASIC语言，许多的计算机初学者就是使用它来编制各种小型程序的。

20世纪80年代，随着计算机的普及，结构化程序设计的需要，新版本的BASIC语言在功能上进行了许多改进，增加了程序结构控制和数据类型等，如当时流行的。

1"rueBasic、QuickBasic和'turbo Basic等，并得到了广泛的好评。

20世纪90年代初，由于Windows操作平台的逐渐流行，PC的操作方式开始由命令行方式向图形用户界面方式转变。

微软公司凭借强大的技术优势，开始向可视化编程方向发展，于是就有了第一代的Visual Basic产品。

随着Windows操作系统的不断成熟，1998年秋季，微软公司又推出了功能更强、更完善的VisualBasic6.0版，该版本在创建自定义控件：对数据库的访问以及对Interact的访问等方面都得到了进一步的加强、完善和提高。

在以Windows操作系统为平台的众多可视化编程工具中，Visual Basic具有易用性、通用性和开发效率高等特点，这使得Visual：Basic特别适合于一般应用程序的开发，成为国内外最流行的应用程序开发语言之一。

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计》反映应用型本科院校教育特点，突出实用性和实践性原则，以面向对象程序设计方法为主线。

《Visual Basic程序设计》反映了应用型本科院校教育的特点，突出实用性和实践性原则。在充分考虑到非计算机专业学生和初学者的基础上，弱化理论，强化培养学生技术应用能力，以有利于学生全面职业素质的形成和科学思维方法与创新能力的培养。全书知识体系相对完整，知识点讲解简练，实例深入浅出，使读者在具备知识架构的同时，再进一步学习就能够具有开发一定规模软件的编程能力。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>