

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

图书基本信息

书名：<<SolidWorks 2010中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115229779

10位ISBN编号：7115229775

出版时间：2010-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：暴风创新科技

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

前言

SolidWorks与CATIA是达索集团下的双子星，CATIA已成为世界飞机及汽车业的软件标准，其同门师弟SolidWorks自然也不会逊色。

SolidWorks是世界上第一款基于Windows系统开发的三维CAD软件，该软件以参数化特征建模为基础，具有功能强大、易学、易用等特点，另外SolidWorks还具有丰富的插件，利用这些插件可以完成各种复杂的操作。

如利用插件Geartrax可以自动设计齿轮与带轮，利用插件COSMOSWorks可以对设计的产品进行有限元分析；利用插件COSMOSMotion可以对设计的产品进行运动分析；利用插件COSMOSFloWorks可以对设计的产品进行流体分析，利用插件Axalant可以对开发的产品进行全生命周期的管理（PLM）等。目前支持SolidWorks的插件有上百种之多，在实际产品设计开发中，可以根据实际需求去寻找相关的插件。

不断的创新与变革让SolidWorks与Pro / ENGINEER、UG并驾齐驱，成为当前最优秀的三维CAD软件之一。

适中的价格加上对人性化操作的注重，越来越多的高校、科研院所、工厂和企业采用SolidWorks进行产品的研发与设计。

SolidWorks 2010作为SolidWorks软件的最新版本广泛应用于家电、机械、电子、玩具等行业。

本书特点零点起步，轻松入门。

内容讲解循序渐进、通俗易懂、易于人手，每个重要的知识点都采用实例讲解，您可以边学边练，通过实际操作理解各种功能的实际应用。

实战演练，逐步精通。

安排了行业中大量经典的实例，应用章节都有实例示范来提升读者的实战经验。

实例串起多个知识点，提高读者的应用水平，将通过实例示范逐步迈向高手行列。

多媒体教学，身临其境。

附赠光盘内容丰富超值，不仅有所有实例的素材文件和结果文件，还有由专业领域的工程师全程同步语音视频教学，让您仿佛亲临课堂，工程师“手把手”带领您完成行业实例，让您的学习之旅轻松而愉快。

以一抵三，物超所值。

学习一门知识，通常需购买一本教程来入门，掌握相关知识和应用技巧；需一本实例应用书来提高，把所学的知识应用到实际当中；还要有多媒体光盘来辅助练习。

现在，您只需花一本书的价钱，就能得到所有这些，绝对物超所值。

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

内容概要

本书详细地介绍了工业领域的三维设计软件SolidWorks 2010简体中文版的基本功能。全书共分3篇，12章。

入门篇包含读者入门必学的相关章节，其中第1章介绍了SolidWorks 2010最新的界面环境和一些基础设置与操作；第2章告诉读者如何创建各种操作常用的基准；第3、4章介绍草图的创建，这两章也是入门篇中最重要的两章。

提高篇包含读者进一步提高的相关章节。

第5章介绍了各种基础特征与工程特征的用法，如拉伸、旋转、放样、扫描、抽壳等特征，这一章是创建零件必须学会的内容；第6章讲述了在现有特征上进行编辑操作，将现有的特征编辑修整至符合设计要求，如对特征进行变形、组合等操作；第7章介绍了拉伸、旋转、放样、扫描等曲面的特征；第8章介绍了如何将各种曲面编辑修整达到设计要求的状态，如修剪、圆角、等距等曲面编辑操作。

高级篇包含读者在实际工作中常用的相关模块。

第9章介绍了如何应用SolidWorks 2010创建钣金零件；第10章讲述了在SolidWorks 2010中如何进行装配设计；第11章讲解了在SolidWorks 2010中如何进行模具设计；第12章主要介绍在SolidWorks 2010中如何创建各种工程视图。

本书选用了大量实例，叙述清晰，由浅入深，适合初学者学习SolidWorks软件，也适合其他想学习SolidWorks 2010简体中文版的使用方法与建模技巧的读者学习用书。

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

书籍目录

第1篇 入门篇	第1章 SolidWorks设计环境与常用操作	1.1 界面环境预览	1.1.1 起始界面环境	1.1.2 菜单栏	1.1.3 空白背景窗口	1.1.4 资源管理器	1.1.5 状态栏	1.2 操作界面环境
				1.2.1 命令管理器	1.2.2 管理集群	1.2.3 前导视图工具	1.3 常用视图操作	1.3.1 透视图
				1.3.2 缩放视图	1.3.3 旋转视图	1.3.4 平移视图	1.4 开启与关闭程序	1.4.1 开启程序
				1.4.2 关闭程序	1.5 文档操作	1.5.1 新建文件	1.5.2 打开文件	1.5.3 保存文件
				1.5.4 关闭与删除文件	1.6 系统选项设置	第2章 基准的创建方法		
				2.1.1 基准面应用场合	2.1.2 操作流程与对话框参数定义	2.1.3 创建基准面的方法	2.1 基准面	
				2.2.1 基准轴应用场合	2.2.2 操作流程与对话框参数定义	2.2.3 创建基准轴的方法	2.2 基准轴	
				2.3.1 基准点应用场合	2.3.2 操作流程与对话框参数定义	2.3.3 创建基准点的方法	2.3 基准点	
				2.4.1 坐标系应用场合	2.4.2 操作流程与对话框参数定义	2.4.3 创建坐标系的方法	2.4 坐标系	
				2.4.4 坐标系——实例示范	第3章 草图的绘制			3.1 认识草图环境
				第3章 草图的绘制			3.1.1 草图基本概念	3.1.2 应用草图的形式
				第3章 草图的绘制			3.1.3 创建/编辑草图的常见步骤	3.1.4 智能推理
				第3章 草图的绘制			3.1.5 草图捕捉	3.2 绘制基础草图
				第3章 草图的绘制			3.2.1 绘制直线系列几何	3.2.2 绘制矩形系列几何
				第3章 草图的绘制			3.2.3 绘制圆系列几何	3.2.4 绘制圆弧系列几何
				第3章 草图的绘制			3.2.5 绘制样条系列几何	3.2.6 绘制椭圆系列几何
				第3章 草图的绘制			3.2.7 绘制圆角及直角几何	3.2.8 绘制多边形几何
				第3章 草图的绘制			第4章 D草图与3D曲线的绘制
第2篇 提高篇	第5章 创建基础特征	第6章 编辑实体	第7章 创建曲面特征	第8章 编辑曲面				
第3篇 高级篇	第9章 钣金设计	第10章 装配设计	第11章 模具设计	第12章 工程图设计				

章节摘录

插图：为了方便观察与操作图档，在工作窗口中常会涉及选择、缩放视图、旋转视图、移动视图等操作。

这些操作都是读者入门必须掌握的内容，相关命令的操作方式如下。

1.3.1选择特征只要关于零件的操作都会涉及特征的选择，特征选择的方式有很多种，下面列举了几种常见的选择方式：1.只选择在需要选择的特征上单击鼠标左键；2.在欲选择的特征上，单击鼠标右键，在弹出的菜单中会列出相关的其他选择；3.按住Ctrl键可以连续选择特征；4.再次单击选择的特征可以取消选择。

1.3.2缩放视图为了将视图始终保持在最佳的视图操作比例，常会将视图进行缩放，下面列举了常见的缩小与放大操作方式：1.在工作窗口的空白处右键单击，在弹出的快捷菜单中执行放大缩小命令，向上滚动指针为缩小视图，向下滚动指针为放大视图；2.按住Shift键，然后按住鼠标中键；向上拖动指针为放大视图，向下拖动指针为缩小视图；3.以鼠标指针处为中心转动滚轮可以缩放视图，向前转动滚轮可以缩小视图，向后转动滚轮可以放大视图；4.按键盘上的Z键可缩小视图，按键盘上的Shift+Z组合键可放大视图。

1.3.3旋转视图为了将视图调整至最佳的视角，常会将零件模型进行旋转，下面列举了常见的旋转操作。

1.在工作窗口的空白处右键单击，在弹出的快捷菜单中执行旋转视图命令，按住鼠标左键不放，拖动鼠标即可旋转视图。

若需绕某一直线、点或面旋转时，应先选择旋转参照，再拖动鼠标。

媒体关注与评论

架构新颖、合理，内容翔实、全面，讲解通俗、易懂，光盘内容丰富、实用，是一套不可多得的好书。

——中国软件行业协会教育与培训委员会 秘书长 邱钦伦这套书根据读者的学习习惯，以循序渐进的方式，从最简单的“Hello, world”程序写起，逐步深化、细化，对每个知识点和技术要点都给予了翔实的示例及代码分析，这些示例代码不仅一针见血地指明了技术要点的本质，而且短小精炼，方便复制和试验。

——微软开发工具及平台事业部 产品经理 胡德民现代计算机软件人才要求的是“丁”字型人才，要求横向掌握多门主流的编程语言，又需要同时至少对1~2门编程技术有深刻的认知。但往往学生的精力有限，很难在短期内完成“丁”字型人才的培养，所以我推荐这套丛书——它汇集了目前主流的编程知识，通过合理的结构和内容设计，让中国的学生通过这些书开始自己的IT软件之梦。

——Sun亚洲全球化中心 技术总监 刘杰在我招聘程序员的时候，不问学历，一般先上机再面试。我认为实践比知识更重要，懂得如何运用知识比知道知识更重要。希望读者在学透此书的基础上，再在工作中汲取开发、管理经验，这样一定能够步入IT高薪一族或者在IT业中开创自己的一番事业。

——《程序员》杂志、CSDN著名技术专家 尹成我一直想为广大师生推荐一套符合时代潮流的程序开发类图书。

对于教师，它应该具备全面、概念讲解透彻和案例丰富（特别是大型案例）等特性，并配有PPT教案。

对于学生，它应该具备零基础入门、可理解性强、可自学性强和可操作性强等特性。这套书做到了。

——郑州大学信息工程学院 副院长 周清雷现在企业所招聘的都是有项目开发经验的程序员。目前刚毕业的大学生基本都没参与过项目开发，进入企业还需一段培训才能适应，这本书就能让你深入了解企业的项目开发流程。

——NEC信息系统（中国）有限公司开发部长 石少峥目前中国的软件教育蓬勃发展，越来越多的人选择培训来提高自己的技能，这样能够快速融入到企业的软件开发中。这本书集结了培训教材结构合理、专业等特点，而且教学录像如同培训老师讲课，学起来更轻松。

——广东拓思软件科学园有限公司 副总经理 黄万民这套书内容全面、知识结构安排合理、以实例驱动学习，更以项目实战来总结书中所讲内容，易学、易用，对于初学编程的读者来说，是不可多得的好书。

——领先的中文IT技术网站51CTO, com 技术总监 陈德勇《从八门到精通》系列图书是编程图书中比较专业的辅导书，是读者朋友学好编程语言的工具，也是一把打开软件行业之门的钥匙，是编程类图书中的典范。

——西安863软件孵化器有限公司 总经理 楼文晓这是一本值得推荐给软件行业和即将步入软件行业的数千万白领用户阅读的好书。

透过软件行业可以看到金灿灿的明天，透过《从入门到精通》可以得到行业精通的技能。

——东忠集团 副总裁 李朝阳写给初学者看的软件开发类书籍最大的挑战就是作者必须同时具有教育背景和技术背景，而该丛书的特色就是由一线软件专家提供优秀的经典案例，再由教育专家深入浅出地详细讲解，同时“源代码+讲解+视频”的立体模型弥补了传统书籍纯文字化的不足。

因此，在华大锐志教育集团下的很多学员都将此丛书作为入门必备的自学书籍。

——华大锐志软件人才孵化基地技术总监（微软MVP）王豫翔

<<SolidWorks 2010中文版从入>>

编辑推荐

《SolidWorks 2010中文版从入门到精通》完全案例教程，每个功能点的讲解都配合经典而实用的大量实例，快速提升读者实战技能。

技术参考手册，《SolidWorks 2010中文版从入门到精通》采用分模块类型方式编排，内容全面。

覆盖Solidworks的常用功能模块。

专业老师讲解，超大容量的多媒体教学光盘，典型案例的全程同步语音视频教学。

看清楚、讲明白、学透彻！

246个案例模型文件和结果文件。

56个典型实例教学录像，全程语音讲解。

视频总长达365分钟！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>