

<<Linux程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Linux程序设计>>

13位ISBN编号：9787115228215

10位ISBN编号：7115228213

出版时间：2010-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：Neil Matthew,Richard Stones

页数：642

译者：陈健,宋健建

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux程序设计>>

前言

欢迎阅读本书第4版，这是一本针对在Linux系统和其他UNIX风格的操作系统上进行程序开发的易于使用的指南性读物。

在本书中，我们的目标是介绍对于Linux程序员来说非常重要的主题，这些主题的涵盖面非常广泛。书名中的“beginning”更多的是指书中的内容而不是读者的技能。

我们对本书的内容组织进行了精心的安排，以帮助读者更多地了解Linux所提供的功能，而不管读者现有的经验有多少。

Linux程序设计是一个很大的领域，我们的目标是对广泛领域中的大量主题都进行介绍，从而让读者在每个主题上都具备足够的入门知识。

读者对象如果你是一位程序员，希望利用Linux（或UNIX）提供给软件开发者的工具来加快程序开发的进度，尽量减少编程时间并让你的程序充分利用Linux系统所提供的功能，那么本书将非常适合你。书中明确清晰的解释和分步骤的实验，将帮助你迅速提高编程能力和掌握所有的关键技术。

我们假设读者具备一些C或C++语言的编程经验，这些经验可能来自Windows系统或其他一些操作系统。

但我们会尽量保持书中示例程序的简单，即便你不是一个C语言编程专家，也可以轻松地阅读本书。如果存在需要直接比较Linux程序设计和C / C++程序设计的情况，我们都会在书中指出。

<<Linux程序设计>>

内容概要

本书讲述了Linux系统及其他UNIX风格的操作系统上的程序开发，主要内容包括标准Linux C语言函数库和由不同的Linux或UNIX标准指定的各种工具的使用方法，大多数标准Linux开发工具的使用方法，通过DBM和MySQL数据库系统存储Linux中的数据，为X视窗系统建立图形化用户界面等。本书通过先介绍程序设计理论，再以适当的例子和清晰的解释来阐明它的方式，帮助读者迅速掌握相关的知识。

本书适合Linux的初学者及希望利用Linux进行开发的程序人员阅读，也适合作为高等院校计算机相关专业师生的参考教材。

<<Linux程序设计>>

作者简介

作者：（英国）马修（Neil Matthew）（英国）斯通斯（Richard Stones）译者：陈健 宋健建马修(Neil Matthew)和斯通斯(Richard Stones)，世界知名的Linux / UNIX专家，有数十年Linux / UNIX开发经验和从业经历。

他们使用过几乎所有LINUX版本。

并精通C / C++、LISP、Fortran、Perl、Tcl和Prolog等各种语言。

他们从事过各种软件项目，从实时嵌入式系统到会计系统和零售信息系统。

除本书外。

他们还合著过PostgreSQL、MySQL一方面的图书。

译者简介：陈健，毕业于南京大学，1996年获电子学学士，2002年获计算机硕士，现工作于南京大学网络信息中心。

长期从事软件研发和教学工作，主要研究方向为网络管理。

宋健建，毕业于南京大学计算机系，分别于1997年和2003年获学士、硕士学位，从事软件开发多年。

现任教于南京大学软件学院，主要研究方向为Linux和嵌入式系统软件。

<<Linux程序设计>>

书籍目录

第1章 入门 1.1 UNIX、Linux和GNU简介 1. 1.1 什么是UNIX 1. 1.2 什么是Linux 1. 1.3 GNU项目和自由软件基金会 1. 1.4 Linux发行版 1.2 Linux程序设计 1. 2.1 Linux程序 1. 2.2 文本编辑器 1. 2.3 C语言编译器 1. 2.4 开发系统导引 1.3 获得帮助 1.4 小结第2章 shell程序设计 2.1 为什么使用shell编程 2.2 一点哲学 2.3 什么是shell 2.4 管道和重定向 2.4.1 重定向输出 2.4.2 重定向输入 2.4.3 管道 2.5 作为程序设计语言的shell 2.5.1 交互式程序 2.5.2 创建脚本 2.5.3 把脚本设置为可执行 2.6 shell的语法 2.6.1 变量 2.6.2 条件 2.6.3 控制结构 2.6.4 函数 2.6.5 命令 2.6.6 命令的执行 2.6.7 here文档 2.6.8 调试脚本程序 2.7 迈向图形化：dialog工具 2.8 综合应用 2.8.1 需求 2.8.2 设计 2.8.3 应用程序的说明 2.9 小结第3章 文件操作8 3.1 Linux文件结构8 3. 1.1 目录9 3. 1.2 文件和设备9 3.2 系统调用和设备驱动程序 80 3.3 库函数 81 3.4 底层文件访问 82 3.4.1 write系统调用 82 3.4.2 read系统调用 83 3.4.3 open系统调用 84 3.4.4 访问权限的初始值 85 3.4.5 其他与文件管理有关的系统调用 88 3.5 标准I/O库1 3.5.1 fopen函数1 3.5.2 fread函数2 3.5.3 fwrite函数2 3.5.4 fclose函数2 3.5.5 fflush函数3 3.5.6 fseek函数3第4章 Linux环境14第5章 终端第6章 使用curses函数库管理基于文本的屏幕第7章 数据管理第8章 MySQL第9章 开发工具第10章 调试第11章 进程和信号第12章 POSIX线程第13章 进程间通信：管道第14章 信号量、共享内存和消息队列第15章 套接字第16章 用GTK+进行GNOME编程第17章 用Qt进行KDE编程第18章 Linux标准33

<<Linux程序设计>>

章节摘录

插图：我们在本书的开始刚刚介绍了用c语言进行Linux程序设计，现在却要调转方向学习编写shell程序，这是为什么？

在其他的一些操作系统中，命令行界面只是对图形化界面的一个补充。

但对于Linux而言，去并非如此。

作为Linux灵感来源的UNIX系统最初根本就没有图形化界面，所有的任务都是通过命令行来完成的。

因此，UNIX的命令行系统得到了很大的发展，并且成为一个功能强大的系统。

Linux系统沿袭了这一特点，许多强大的功能都可以从shell中轻松实现。

因为shell对Linux是如此的重要，并且对自动化简单的任务非常有用，所以我们认为应该尽早介绍shell程序设计。

在本章中，我们将通过一些交互性（基于屏幕）的例子来向读者展示编写shell程序时要用到的语法、结构和命令。

这些内容将成为对shell主要特性及其效果的一个很有用的概要介绍。

同时，我们也顺便介绍两个在shell中经常用到的特别有用的命令行工具：grep和find。

在介绍grep时，我们还将介绍正则表达式的基础知识，它在Linux的工具和程序设计语言（如Perl、Ruby和PHP）中都有应用。

在本章的最后，你将学习如何编写一个真正的脚本程序，本书的后续章节里将用C语言对它进行重写和扩充。

<<Linux程序设计>>

编辑推荐

《Linux程序设计(第4版)》：最负盛名的Linux程序设计图书，内容全面深入，全球开源社区集体智慧结晶。

时至今日，Linux系统已经从一个个人作品发展为可以用于各种关键任务的成熟、高效和稳定的操作系统，因为具备跨平台、开源、支持众多应用软件和网络协议等优点，它得到了各大主流软硬件厂商的支持，也成为广大程序设计人员理想的开发平台。

《Linux程序设计(第4版)》是Linux程序设计领域的经典名著，以简单易懂、内容全面和示例丰富而广受好评。

中文版前两版出版后。

在国内的Linux爱好者和程序员中引起了强烈反响。

这一热潮一直持续至今。

《Linux程序设计(第4版)》是国内读者翘首以待的第4版，此次新版内容组织更加严谨，译者更是细心雕琢，保留了这部权威著作的原汁原味。

对Linux所提供的功能全面而准确的阐述，以及贯穿全书的示例程序体验，使《Linux程序设计(第4版)》不仅成为初学者的最佳Linux程序设计指南。

而且是中高级程序员不可或缺的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>