第一图书网, tushu007.com

<<重构>>

图书基本信息

书名：<<重构>>

13位ISBN编号：9787115221704

10位ISBN编号：7115221707

出版时间：2010

出版时间：人民邮电出版社

作者：Martin Fowler

页数：428

译者：熊节

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

第一次听到“ 重构 ”这个词，是在2001年10月。
在当时，它的思想足以令我感到震撼。
软件自有其美感所在。
软件工程希望建立完美的需求与设计，按照既有的规范编写标准划一的代码，这是结构的美；快速迭代和RAD颠覆“ 全知全能 ”的神话，用近乎刀劈斧砍（crack）的方式解决问题，在混沌的循环往复中实现需求，这是解构的美；而Kent Beck与Martin Fowler两人站在一起，以XP那敏捷而又严谨的方法论演绎了重构的美——我不知道是谁最初把refactoring一词翻译为“ 重构 ”，或许无心插柳，却成了点睛之笔。
我一直是设计模式的爱好者。
曾经在我的思想中，软件开发应该有一个“ 理想国 ”——当然，在这个理想国维持着完美秩序的，不是哲学家，而是模式。
设计模式给我们的，不仅仅是一些具体问题的解决方案，更有追求完美“ 理型 ”的渴望。
但是，Joshua Kerievsky在那篇著名的《模式与XP》（收录于《极限编程研究》一书）中明白地指出：在设计前期使用模式常常导致过度工程（over-engineering）。
这是一个残酷的现实，单凭对完美的追求无法写出实用的代码，而“ 实用 ”是软件压倒一切的要素。
从一篇《停止过度工程》开始，Kerievsky撰写了“ Refactoring to Patterns ”系列文章。
这位犹太人用他民族性的睿智头脑，敏锐地发现了软件的后结构主义道路。
而让设计模式在飞速变化的网络时代重新闪现光辉的，又是重构的力量。
在一篇流传甚广的帖子里，有人把《重构》与《设计模式》并列为“ Java行业的圣经 ”。
在我看来这种并列其实并不准确。
实际上，尽管我如此喜爱这本《重构》，但自从完成翻译之后，就再也没有读过它。
不，不是因为我已经对它烂熟于心，而是因为重构已经变成了我的另一种生活方式，变成了我每天的“ 面包与黄油 ”，变成了我们整个团队的空气与水，以至于无需再到书中寻找任何“ 神谕 ”。
而《设计模式》，我倒是放在手边时常翻阅，因为总是记得不那么真切。

第一图书网, tushu007.com

<<重构>>

内容概要

本书清晰地揭示了重构的过程，解释了重构的原理和最佳实践方式，并给出了何时以及何地应该开始挖掘代码以求改善。
书中给出了70多个可行的重构，每个重构都介绍了一种经过验证的代码变换手法的动机和技术。
本书提出的重构准则将帮助你一次一小步地修改你的代码，从而减少了开发过程中的风险。
　　本书适合软件开发人员、项目管理人员等阅读，也可作为高等院校计算机及相关专业师生的参考读物。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

作者：(美国)福勒(Martin Fowler) 译者：熊节Martin Fowler，世界软件开发大师，在面向对象分析设计、UML、模式、XP和重构等领域都有卓越贡献，现为著名软件开发咨询公司ThoughtWorks的首席科学家。
他的多部著作《分析模式》、《UML精粹》和《企业应用架构模式》等都已经成为脍炙人口的经典。
熊节，ThoughtWorks中国公司的高级咨询师、架构师和项目经理，在大型企业应用及互联网应用的架构和管理方面拥有丰富经验。
作为敏捷方法学顾问和重构专家，他拥有在各种技术平台、编程语言、软件形态的项目中实施重构的丰富经验，并曾主持极具挑战性的超大规模电信软件系列重构工作。

第一图书网, tushu007.com

<<重构>>

书籍目录

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：现在，重构的处境也是如此。
我们知道重构的好处，我们知道重构可以给我们的工作带来立竿见影的改变。
但是我们还没有获得足够的经验，我们还看不到它的局限性。
这一节比我希望的要短。
暂且如此吧。
随着更多人学会重构技巧，我们也将对它有更多了解。
对你而言这意味着：虽然我坚决认为你应该尝试一下重构，获得它所提供的利益，但与此同时，你也应该时时监控其过程，注意寻找重构可能引入的问题。
请让我们知道你所遭遇的问题。
随着对重构的了解日益增多，我们将找出更多解决办法，并清楚知道哪些问题是真正难以解决的。
数据库重构经常出问题的一个领域就是数据库。
绝大多数商用程序都与它们背后的数据库结构紧密耦合在一起，这也是数据库结构如此难以修改的原因之一。
另一个原因是数据迁移（migration）。
就算你非常小心地将系统分层，将数据库结构和对象模型间的依赖降至最低，但数据库结构的改变还是让你不得不迁移所有数据，这可能是件漫长而烦琐的工作。
在非对象数据库中，解决这个问题的办法之一就是：在对象模型和数据库模型之间插入一个分隔层，这就可以隔离两个模型各自的变化。
升级某一模型时无需同时升级另一模型，只需升级上述的分隔层即可。
这样的分隔层会增加系统复杂度，但可以给你带来很大的灵活度。
如果你同时拥有多个数据库，或如果数据库模型较为复杂使你难以控制，那么即使不进行重构，这分隔层也是很重要的。
你无需一开始就插入分隔层，可以在发现对象模型变得不稳定时再产生它，这样你就可以为你的改变找到最好的平衡点。
对开发者而言，对象数据库既有帮助也有妨碍。
某些面向对象数据库提供不同版本的对象之间的自动迁移功能，这减少了数据迁移时的工作量，但还是会损失一定时间。
如果各数据库之间的数据迁移并非自动进行，你就必须自行完成迁移工作，这个工作量可是很大的。
这种情况下你必须更加留神类中的数据结构变化。
你仍然可以放心将类的行为转移过去，但转移字段时就必须格外小心。
数据尚未被转移前你就得先运用访问函数造成“数据已经转移”的假象。
一旦你确定知道数据应该放在何处，就可以一次性地将数据迁移过去。

第一图书网, tushu007.com

<<重构>>

编辑推荐

重构，一言以蔽之，就是在不改变外部行为的前提下，有条不紊地改善代码。
多年前，正是《重构:改善既有代码的设计》原版的出版，使重构终于从编程高手们的小圈子走出，成为众多普通程序员日常开发工作中不可或缺的一部分。
《重构:改善既有代码的设计》也因此成为与《设计模式》齐名的经典著作，被译为中、德、俄、日等众多语言，在世界范围内畅销不衰。
《重构:改善既有代码的设计》凝聚了软件开发社区专家多年摸索而获得的宝贵经验，拥有不因时光流逝而磨灭的价值。
今天，无论是重构本身，业界对重构的理解，还是开发工具对重构的支持力度，都与《重构:改善既有代码的设计》最初出版时不可同日而语，但书中所蕴涵的意味和精华，依然值得反复咀嚼，而且往往能够常读常新。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com