

<<iPhone开发创意火花集>>

图书基本信息

书名：<<iPhone开发创意火花集>>

13位ISBN编号：9787115220745

10位ISBN编号：7115220743

出版时间：2010-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：139.ME ?
?

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPhone开发创意火花集>>

内容概要

本书针对想要做iPhone软件开发的程序员、大学生以及对开发苹果应用软件感兴趣的所有人士，基于他们的需要，详细介绍了申请iPhone开发者的流程，并精选了一些苹果软件商店里十分富有创意的应用软件进行赏析。

本书从对iPhone的认识入手，对其市场进行了理性的分析。

然后，逐步介绍了苹果软件商店、申请iPhone开发者的流程、iTunes Connect的详细介绍、如何安装iPhone SDK、编写“Hello World！”实例、如何测试和发布程序。

最后，重点介绍了iPhone软件的创意，激发广大读者的创作灵感。

本书内容安排循序渐进，操作步骤过程详细，读者可对iPhone软件开发及其创意有深刻的了解，进而可以自行尝试成为iPhone开发者。

<<iPhone开发创意火花集>>

书籍目录

第1章 从认识iPhone开始	1.1 爱上iPhone	1.1.1 杰西卡的故事	1.1.2 地球上最幸运的人	1.1.3 全球持续热销	1.2 iPhone之完美体验	1.3 App Store让iPhone功能无限延伸	1.4 iPhone是年轻、富有、高学历的象征
第2章 苹果软件商店(App Store)	2.1 财富故事会	2.1.1 Ethan Nicholas上演IT版“贫民窟的百万富翁”	2.1.2 Kostas Eleftheriou和他的iSteam团队	2.1.3 Flight Control的传奇神话	2.1.4 .ME开发团队的故事	2.2 .ME的团队分工协作	2.3 App Store——全新的商业模式
第3章 如何成为iPhone开发者	3.1 申请iDP(iPhone Developer Program)流程	3.2 iTunes Connect介绍	3.2.1 Sales/Trend Reports(销售报表)	3.2.2 Manage Your Applications(发布软件管理)	3.2.3 Contracts, Tax & Banking Information(合同、税收及银行信息)	3.2.4 Manage Your In App Purchases(App购置管理)	3.2.5 Financial Reports(财务报表)
第4章 iPhone开发基础知识	4.1 开发前的准备	4.1.1 开发需要的硬件和软件	4.1.2 如何安装iPhone SDK	4.2 第一个“Hello, World!” iPhone程序	4.3 如何在iPhone/iPod Touch上测试	4.4 如何在App Store上发布程序	第5章 iPhone软件创意坊
5.1 创意的产生	5.2 多点触摸(Multi-Touch)原理	5.2.1 电容触摸屏原理	5.2.2 触摸常用函数与技巧	5.2.3 多点触摸创意坊	5.3 重力感应	5.3.1 加速计原理	5.3.2 加速计常用函数与技巧
5.3.3 重力感应创意坊	5.4 A-GPS定位	5.4.1 A-GPS定位原理	5.4.2 A-GPS定位常用函数与技巧	5.4.3 A-GPS定位创意坊	5.5 其他创意	5.5.1 屏幕摩擦	5.5.2 音频输入
5.5.3 综合运用	第6章 提问139.ME						

<<iPhone开发创意火花集>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>