

<<视频学C语言>>

图书基本信息

书名：<<视频学C语言>>

13位ISBN编号：9787115220660

10位ISBN编号：7115220662

出版时间：2010-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：王娣，李伟明 编著

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近年来,我国软件服务业持续快速发展,为拉动国民经济增长作出了重要的贡献,并已成为推动国民经济和社会发展的基础性、战略性和先导性产业,为推进两化融合、转变发展方式、保障国家信息安全提供了重要支撑。

但是,由于我国软件产业起步较晚,因此在发展中仍旧存在着产业规模偏小、产品结构不合理、专业人才匮乏等问题,严重制约了软件产业的进一步发展。因此,培养高层次、复合型的软件行业人才对于抓住软件服务业发展的战略机遇、促进软件行业的快速发展具有非常重要的意义。

展望未来,人类的知识进步必将由独立的发展进化为分享式的驱动学习方式。因此,开源软件在社会的发展过程中也将会扮演越来越重要的角色,发挥着越来越大的重要作用。如今,无论是操作系统、数据库,还是中间件技术,都已经遍布了开源软件的身影。事实上,开源软件正给软件产业带来了巨大的变化。开源软件所带来的商业模式改革,也将会对软件产业产生重大的影响。

工业和信息化部软件与集成电路促进中心(CSIP)作为国家软件与集成电路公共服务平台的承载单位,将建设和运营开源软件公共服务平台作为其重要的职责和历史使命。通过组织Linux参考实现、搭建开源中国社区、建设国家开源软件资源库等一系列行动,凝聚起开源力量,为我国软件产业的发展提供强大的支持。

而作为推动开源技术普及的重要举措——开源软件开发系列丛书是带领开发者进入开源软件开发领域的最佳选择,希望能在开源软件的普及和推广中发挥重大作用。

<<视频学C语言>>

内容概要

本书全面介绍了使用C语言进行程序开发的各种技术。

在内容安排上由浅入深，让读者循序渐进掌握编程技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解“晦涩难懂”的技术；在内容形式上附有大量的提示、技巧、说明、编程信条等栏目，夯实读者编程技术，丰富编程经验。

全书共分18章，按内容结构可分为3篇，入门篇、进阶篇和提升篇。

入门篇介绍了C语言的开发环境及基本语法知识。

进阶篇介绍了在程序开发中最基本的开发知识，例如，数组、函数以及指针的使用等。

提升篇介绍了结构体和共用体、预编译、位运算、文件、图形图像、图书管理系统开发实例等开发必备的知识。

本书附有配套光盘。

光盘中提供了本书所有程序的源代码、教学录像、项目全程开发录像和编程词典体验版学习软件。

其中，源代码全部经过精心调试，能够在Turbo C 2.0编译器下编译和运行。

大部分程序在其他编译器(如Visual C++ 6.0)也能够正常编译。

本书适用于C语言的爱好者、初学者和中级开发人员，也可以作为大中专院校和培训机构的教材

。

<<视频学C语言>>

书籍目录

第1篇 入门篇 第0章 学前指导——新的洗礼	>	分钟互动教学视频	0.1 C语言的重要性
0.2 程序员的成长之路	0.3 如何学好C语言	0.4 了解相关术语	0.5 C99标准
0.5.1 什么是C99	0.5.2 C99标准的新特性	0.6 Visual C++ 6.0安装	0.7 编程答疑
0.8 光盘使用指南	第1章 C语言概述——走进C语言的世界	>	分钟互动教学视频
>	分钟常见问题讲解视频	>	个编程技术要点
>	分钟实例应用详解	>	分钟编程技巧说明
1.1 程序语言的发展	1.2 C语言发展史	1.3 C语言的特点	1.4 C语言程序的格式
1.5 C语言程序的运行	1.5.1 编译程序和解释程序	1.5.2 在Turbo C 2.0中运行	1.5.3 在Visual C++ 6.0中运行
1.5.4 在Visual C++ 2008中运行	1.6 实践练习	第2章 Turbo C2.0集成开发环境——近距离接触开发环境	>
分钟互动教学视频	>	分钟常见问题讲解视频	>
>	分钟实例应用详解	>	分钟编程技巧说明
2.1 Turboc2.0简介	2.2 TC热键	2.3 菜单命令	2.3.1 文件(File)菜单
2.3.2 编辑(Edit)菜单	2.3.3 运行(Run)菜单	2.3.4 编译(Compile)菜单	2.3.5 项目(Project)菜单
2.3.6 选择项(Options)菜单	2.3.7 调试(Debug)菜单	2.3.8 断点及监视表达式(Break/watch)菜单	2.4 编译错误信息
2.5 实践练习	第3章 算法	数据类型——为学习打下坚实基础	>
分钟互动教学视频	>	分钟常见问题讲解视频	>
>	分钟实例应用详解	>	分钟编程技巧说明
3.1 程序的组成部分	3.2 算法	3.2.1 算法的概念	3.2.2 流程图
3.2.3 种基本结构	3.2.4 N-S流程图	3.3 标识符与数据类型	3.3.1 标识符
3.3.2 数据类型	3.4 常量	3.4.1 整型常量	3.4.2 实型常量
3.4.3 字符型常量	3.4.4 字符串常量	3.5 变量	3.5.1 整型变量
3.5.2 实型变量	3.5.3 字符型变量	3.6 赋值与类型转换	3.6.1 变量赋初值
3.6.2 类型转换	3.7 运算符及表达式	3.7.1 赋值运算符和赋值表达式	3.7.2 算术运算符和算术表达式
3.7.3 关系运算符和关系表达式	3.7.4 逻辑运算符和逻辑表达式	3.7.5 逗号运算符和逗号表达式	3.7.6 运算符优先级
3.8 实践练习	第4章 顺序与选择结构程序设计——为编程引航	第5章 循环控制——体验循环带来的变化	第6章 编程加油站(一)
第2篇 进阶篇 第7章 数组——同类数据的探究	第8章 函数——模块化的实现	第9章 指针——C语言的灵魂	第10章 编程加油站(二)
第3篇 提升篇 第11章 结构体和共用体——构造类型使程序更灵活	第12章 位运算——与汇编联系的纽带	第13章 预处理——C语言的特别体验	第14章 文件——数据处理的中转站
第15章 图形图像——TC带来的色彩	第16章 图书管理系统开发实例——让程序贴近生活	第17章 编程加油站(三)	

<<视频学C语言>>

章节摘录

基础部分只要能静下心来认真看，还是容易理解并记住的。

基本语法一定要牢记，往往看过一遍，当时觉得懂了，等看到后面知识点涉及到前面的语法时，会发现以前看过的语法记得不是很清晰，甚至说全都忘记了，这时也不用着急，把书翻到前面重新看一下相关知识，这时不用看得太仔细，只需要粗略看个大概，就会将以前学过的内容重新捡回来。

动手实际操作环节是十分重要的，要学好一门语言就要多上机练习，发现错误之后改正错误会使自己进步更快。

在这一阶段可以编写一些简单的程序来熟悉c语言的编程环境、数据类型。

这样理解起来会更快些，也比较容易记忆。

上机实践时要切记千万不能照着书一味地敲代码，应该先将这个程序看懂，当自己觉得完全懂了的时候，再将书合上，凭着自己刚才对程序的理解，重新编写程序，如果程序编写正确了，说明对该内容真是完全掌握了，如果出现错误，说明自己在某些知识方面还是有欠缺，需进一步改进。

接下来，就是学习过程语言的基础的模式，如顺序、循环、选择这些内容，这些内容千万不要死记硬背，要在理解的基础上去记忆，对同一个问题尝试用多种方法去实现。

媒体关注与评论

我是一名计算机专业的学生，在学校图书馆无意间看到了一本明日科技的图书，发现书中许多内容都十分精彩，在学习过程中遇到的疑问在书中得到了很好的解答，周围许多同学都买了你们的图书，我以后也会继续支持你们。

——kaiwa 每当遇到不懂的问题，我就会到明日科技的论坛上提问，每次都会得到满意的回答，而且回答都很细致，真让我感觉到客户的优越感。

——轻舞飞扬 一直很关注明日科技编写的图书，你们的图书质量很高，我学到了很多知识，这里想提一个小小的建议，希望书中能有与移动开发相结合的知识，移动开发最近挺流行的。

——下午茶

<<视频学C语言>>

编辑推荐

提升学习效率百分百, 114个知识点讲解 198个编程实例 70个常见问题 30个必知必会 超值DVD附赠18小时交互式视频、书中全部源代码、编程词典体验版 10位知名专家倾力推荐 全程视频+项目实战+互动答疑 《视频学C语言》主要内容: 入门篇: 学前指导 C语言概述 Turbo C 2.0集成开发环境 算法, 数据类型 顺序与选择结构程序设计 循环控制 编程加油站 进阶篇: 数组 函数 指针 编程加油站 提升篇: 结构体和共用体 位运算 预处理 文件 图形图像 图书管理系统开发实例 编程加油站 《视频学C语言》创作团队: 明日科技是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业, 多年来始终致力于行业管理软件开发、数字化出版物制作、计算机网络系统综合应用等领域, 涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业。公司拥有软件开发和项目实施方面的资深专家和学习型技术团队, 多年来积累了丰富的技术文档和学习资料, 公司的开发团队不仅是开拓进取的技术实践者, 更致力于成为技术的普及和传播者。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>