

<<视频学Visual Basic>>

图书基本信息

书名：<<视频学Visual Basic>>

13位ISBN编号：9787115220042

10位ISBN编号：7115220042

出版时间：2010-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：安剑 等编著

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

近年来,我国软件服务业持续快速发展,为拉动国民经济增长作出了重要的贡献,并已成为推动国民经济和社会发展的基础性、战略性和先导性产业,为推进两化融合、转变发展方式、保障国家信息安全提供了重要支撑。

但是,由于我国软件产业起步较晚,因此在发展中仍旧存在着产业规模偏小、产品结构不合理、专业人才匮乏等问题,严重制约了软件产业的进一步发展。因此,培养高层次、复合型的软件行业人才对于抓住软件服务业发展的战略机遇、促进软件行业的快速发展具有非常重要的意义。

展望未来,人类的知识进步必将由独立的发展进化为分享式的驱动学习方式。因此,开源软件在社会的发展过程中也将会扮演越来越重要的角色,发挥着越来越大的重要作用。如今,无论是操作系统、数据库,还是中间件技术,都已经遍布了开源软件的身影。事实上,开源软件正给软件产业带来了巨大的变化。

开源软件所带来的商业模式改革,也将会对软件产业产生重大的影响。

工业和信息化部软件与集成电路促进中心(CSIP)作为国家软件与集成电路公共服务平台的承载单位,将建设和运营开源软件公共服务平台作为其重要的职责和历史使命。通过组织Linux参考实现、搭建开源中国社区、建设国家开源软件资源库等一系列行动,凝聚起开源力量,为我国软件产业的发展提供强大的支持。

而作为推动开源技术普及的重要举措——开源软件开发系列丛书是带领开发者进入开源软件开发领域的最佳选择,希望能在开源软件的普及和推广中发挥重大作用。

<<视频学Visual Basic>>

内容概要

本书全面介绍了使用Visual Basic进行程序开发的各种技术。

在内容编列上由浅入深，让读者循序渐进掌握编程技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解“晦涩难懂”的技术；在内容形式上附有大量的提示、技巧、说明、编程信条等栏目，夯实读者编程技术，丰富编程经验。

全书共20章，按内容结构可以分为3篇，启蒙篇、预热篇、开发篇。

启蒙篇介绍了Visual Basic语言的语法知识以及窗体与控件的创建。

预热篇介绍了在程序开发中最基本的开发知识，例如，数组与集合的使用、菜单与对话框的使用等。

开发篇介绍了图形图像、数据库应用、错误处理与程序调试等开发必备的知识。

本书附有配套光盘。

光盘中提供了本书所有程序的源代码、教学录像、项目全程开发录像和编程词典体验版学习软件。

其中，源代码全部经过精心调试，能够在Windows 2000、Windows XP、Windows 2003环境下编译和运行。

本书适用于Visual Basic的爱好者、初学者和中级开发人员，也可以作为大中专院校和培训机构的教材。

<<视频学Visual Basic>>

书籍目录

第1篇 启蒙篇 第0章 学前指导——跨越程序开发的盲区 > 30分钟互动教学视频 0.1 身边的软件 0.2 程序员的成长之路 0.3 如何学好编程 0.4 了解开发相关的几个概念 0.5 Windows 7操作系统下安装Visual Basic 6.0 0.6 在线Visual Basic 6.0 MSDN 0.7 编程答疑 0.8 光盘使用指南 第1章 Visual Basic 6.0开发环境——构建程序开发的基石 > 88分钟互动教学视频 > 15分钟常见问题讲解视频 > 3个编程技术要点 > 10分钟实例应用详解 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic 6.0安装与管理 1.3 Visual Basic 6.0的启动 1.4 集成开发环境介绍 1.5 定制开发环境 1.6 Visual Basic 6.0的帮助系统 1.7 创建第一个Visual Basic程序 1.8 实践练习 第2章 Visual Basic语言基础——Visual Basic开发的必修课 > 197分钟互动教学视频 > 20分钟常见问题讲解视频 > 5个编程技术要点 > 30分钟实例应用详解 > 22个编程技巧说明 2.1 程序组成部分 2.2 数据类型 2.3 变量 2.4 常量 2.5 运算符和表达式 2.6 代码编写规则 2.7 实践练习 第3章 程序控制结构——结构化编程 > 197分钟互动教学视频 > 20分钟常见问题讲解视频 > 4个编程技术要点 > 30分钟实例应用详解 > 11个编程技巧说明 3.1 顺序控制结构 3.2 选择结构 3.3 循环结构 3.4 其他辅助控制语句 3.5 实践练习 第4章 窗体——搭建图形界面的阶梯 > 112分钟互动教学视频 > 20分钟常见问题讲解视频 > 5个编程技术要点 > 45分钟实例应用详解 > 20个编程技巧说明 4.1 窗体的概述 4.2 窗体的属性 4.3 窗体的方法 4.4 窗体的事件 4.5 窗体事件的生命周期 4.6 MDI窗体 4.7 实践练习 第5章 常用控件——就地取材, 实现目标 第6章 编程加油站(一) 第2篇 预热篇 第7章 数组与集合——串起数据的珍珠链 第8章 过程与函数——面向过程编程 第9章 常用系统对象——程序开发点金石 第10章 菜单——条条大路通罗马 第11章 对话框——人机交互平台 第12章 文件操作——办公自动化上马石 第13章 编程加油站(二) 第3篇 开发篇 第14章 图形图像技术——色彩斑斓的程序世界 第15章 数据库初步应用——操作数据库的捷径 第16章 错误处理与程序调试——获取螳螂捕蝉之钥 第17章 API函数——前人栽树, 后人乘凉 第18章 程序发布——我的程序你来用 第19章 编程加油站(三) 项目开发实战A 多媒体播放器(光盘\vb项目\A-多媒体播放器\多媒体播放器.doc) 项目开发实战B 屏幕抓图精灵(光盘\vb项目\B-屏幕抓图精灵\屏幕抓图精灵.doc)

章节摘录

学习编程对大多数IT业人员来说都是非常重要的。
学编程，从个人角度讲，可以为自己找到一份理想的工作添加重要的砝码，有利于在求职道路上谋得一个好的职位，一名优秀的程序员永远是被争夺的对象。

在初学计算机语言时，不要认为编程很难。

不过之前你得先了解你学习编程的目的是什么，这很重要，因为目的决定你的发展方向。
目前对于编程有很多种编程语言以及相对应的开发软件，应根据你的情况选一种语言进行有针对性的学习，不要盲目学习。

编程是一种融会贯通的东西，掌握了基础知识后编程就会越来越简单了。

很多人会问：学习程序设计有捷径吗？

对于这样的问题，一般都不直接回答，而是这样反问他们：大家都看过武侠小说吧，那么练武有没有捷径呢？

可能一部分读者会说没有，而另一些读者会说，练武有捷径啊，比如什么“辟邪剑谱”、“葵花宝典”之类的，走这些捷径需要付出很大的代价。

可惜的是，学习程序设计连这些付出很大代价的秘籍都没有。

<<视频学Visual Basic>>

媒体关注与评论

我是明日科技图书的忠实读者，你们的图书对我帮助很大，书中有些实例经过二次开发，已经初步形成经济效益。

开发人员最缺的是项目开发库，希望能多出些项目类的图书。

——zhongli990 在阅读图书时，我发现了你们公司的客服QQ号，抱着试试看的想法，我通过QQ进行请教，你们的客服有问必答，大大增强了我学好Visua Basic的信心。

——天高云淡 我是你们图书的受益者。
通过学习，我已经编写了一个适用于工作的小软件。

非常感谢技术人员和客服对我的帮助。

——一叶扁舟

<<视频学Visual Basic>>

编辑推荐

提升学习效率百分百, 209个知识点讲解 119个编程实例 80个常见问题 36个必知必会 超值DVD附赠48小时交互式视频、书中全部源代码、编程词典体验版 看视频 学编程 做产品 全程视频+项目实战+互动答疑 10位知名专家倾力推荐 《视频学Visual Basic》创作团队: 明日科技是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业, 多年来始终致力于行业管理软件开发、数字化出版物制作、计算机网络系统综合应用等领域, 涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业。

公司拥有软件开发和项目实施方面的资深专家和学习型技术团队, 多年来积累了丰富的技术文档和学习资料, 公司的开发团队不仅是开拓进取的技术实践者, 更致力于成为技术的普及和传播者。

启蒙篇: Visual Basic 6.0开发环境 Visual Basic语言基础 程序控制结构 窗体
常用控件 编程加油站 进阶篇: 数组与集合 过程与函数 常用系统对象 菜单
对话框 文件操作 编程加油站 开发篇: 图形图像技术 数据库初步应用 错误
处理与程序调试 API函数 程序发布 编程加油站 多媒体播放器 屏幕抓图精灵

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>