

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787115219091

10位ISBN编号：7115219095

出版时间：2010-2

出版单位：人民邮电出版社

作者：黄津津 主编，王盈瑛，辛利 编著

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0语言为基础，着重介绍Visual Basic编程的基本知识和方法，并将基本知识与实际案例相融合，使学生在在学习过程中不但能掌握基本的知识，而且具备了综合分析问题和解决问题的能力。

全书共10章，主要包括：Visual

Basic概述、窗体和基本控件、数据类型与表达式、Visual

Basic控制结构、数组、过程、文件、程序调试、菜单与多窗体设计、数据库应用基础等。

每章由4部分组成：基本知识、案例、案例实训、练习题。

每章的案例与案例实训涵盖了Visual

Basic程序设计教学大纲要求的相应章节的全部知识点。

同时编写的《Visual

Basic程序设计——学习与实验指导》一书可以与本书配套使用，旨在提高学生对知识点的认识，提高操作和应用能力。

本书可作为高等院校非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为计算机等级考试二级Visual

Basic程序设计考试的人员或有关培训用书，还可作为社会各类学校及自学者学习Visual Basic程序设计的参考书。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 书籍目录

#### 第1章 Visual Basic概述

- 1.1 Visual Basic简介
  - 1.1.1 Visual Basic及其发展
  - 1.1.2 Visual Basic的功能特点
- 1.2 Visual Basic的启动与退出
  - 1.2.1 Visual Basic的启动
  - 1.2.2 Visual Basic的退出
- 1.3 Visual Basic集成开发环境
  - 1.3.1 主窗口
  - 1.3.2 窗体设计器窗口
  - 1.3.3 工具箱窗口
  - 1.3.4 工程资源管理器窗口
  - 1.3.5 属性窗口
  - 1.3.6 窗体布局窗口
  - 1.3.7 代码编辑器窗口
  - 1.3.8 其他窗口
- 1.4 面向对象程序设计的基本概念
  - 1.4.1 对象及对象类
  - 1.4.2 对象的属性、方法与事件
  - 1.4.3 事件过程与事件驱动程序设计
- 1.5 Visual Basic程序设计的基本步骤
  - 1.5.1 创建用户界面
  - 1.5.2 设置对象属性
  - 1.5.3 编写程序代码
  - 1.5.4 保存工程
  - 1.5.5 运行及调试程序
  - 1.5.6 生成可执行文件
- 1.6 案例
- 1.7 案例实训
- 练习题1

#### 第2章 窗体和基本控件

- 2.1 窗体
  - 2.1.1 窗体的属性
  - 2.1.2 窗体的方法
  - 2.1.3 窗体的事件
- 2.2 基本控件
  - 2.2.1 文本框
  - 2.2.2 标签
  - 2.2.3 命令按钮
  - 2.2.4 列表框
  - 2.2.5 组合框
  - 2.2.6 图像框
  - 2.2.7 图片框
  - 2.2.8 框架
  - 2.2.9 单选按钮

## <<Visual Basic程序设计>>

2.2.10 复选框

2.2.11 滚动条

2.2.12 计时器

2.3 案例

2.4 案例实训

练习题2

### 第3章 数据类型与表达式

3.1 基本字符集及编码规则

3.1.1 字符集

3.1.2 关键字

3.1.3 编码规则与约定

3.2 数据类型

3.3 常量和变量

3.3.1 常量

3.3.2 变量

3.4 运算符和表达式

3.4.1 算术运算符与算术表达式

3.4.2 字符串运算符与字符串表达式

3.4.3 关系运算符与关系表达式

3.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式

3.5 常用内部函数

3.5.1 算术函数

3.5.2 字符函数

3.5.3 转换函数

3.5.4 日期与时间函数

3.5.5 随机函数Rnd与Randomize语句

3.5.6 格式输出Format函数

3.6 案例

3.7 案例实训

练习题3

### 第4章 Visual Basic控制结构

4.1 顺序结构与顺序结构语句

4.1.1 赋值语句

4.1.2 数据的输入与输出

4.2 选择结构与选择结构语句

4.2.1 If语句

4.2.2 Select Case语句

4.3 循环结构与循环结构语句

4.3.1 For-Next循环结构语句

4.3.2 Do-Loop循环结构语句

4.3.3 循环嵌套

4.4 案例

4.5 案例实训

练习题4

### 第5章 数组

5.1 数组的概念

5.1.1 数组的命名与数组元素

## <<Visual Basic程序设计>>

- 5.1.2 数组的维数
- 5.1.3 数组的大小
- 5.1.4 数组的分类
- 5.2 静态数组
  - 5.2.1 静态数组的声明
  - 5.2.2 静态数组的应用
- 5.3 动态数组
  - 5.3.1 动态数组的声明
  - 5.3.2 动态数组的应用
- 5.4 数组的基本操作
  - 5.4.1 数组元素的引用
  - 5.4.2 数组元素的赋值
  - 5.4.3 数组元素的输出
  - 5.4.4 与数组相关的操作函数
- 5.5 控件数组
  - 5.5.1 控件数组的概念
  - 5.5.2 控件数组的建立
- 5.6 数组应用实例
- 5.7 案例
- 5.8 案例实训
- 练习题5

### 第6章 过程

- 6.1 程序代码的结构化组织
  - 6.1.1 模块
  - 6.1.2 过程
- 6.2 Sub子过程
  - 6.2.1 定义Sub子过程
  - 6.2.2 建立Sub子过程
- 6.3 Function过程
  - 6.3.1 定义Function过程
  - 6.3.2 建立Function过程
- 6.4 过程调用
  - 6.4.1 调用Sub子过程
  - 6.4.2 调用Function过程
  - 6.4.3 事件过程的调用
  - 6.4.4 不同模块间过程的调用
- 6.5 参数的传递
  - 6.5.1 形参与实参
  - 6.5.2 按值传递参数
  - 6.5.3 按地址传递参数
  - 6.5.4 参数传递方式的正确使用
  - 6.5.5 数组参数
  - 6.5.6 对象参数\*
- 6.6 过程的嵌套与递归调用
  - 6.6.1 过程的嵌套调用
  - 6.6.2 过程的递归调用
- 6.7 变量与过程的作用域

## <<Visual Basic程序设计>>

6.7.1 过程的作用域

6.7.2 变量的作用域

6.8 应用实例

6.9 案例

6.10 案例实训

练习题6

### 第7章 文件

7.1 文件的基本概念

7.1.1 文件类型

7.1.2 文件操作的一般步骤

7.1.3 文件访问的语句和函数

7.2 顺序文件

7.2.1 顺序文件的打开与关闭

7.2.2 顺序文件的写操作

7.2.3 顺序文件的读操作

7.3 随机文件

7.3.1 变量声明

7.3.2 随机文件的打开与关闭

7.3.3 随机文件的读/写操作

7.3.4 添加、删除随机文件中的记录

7.4 二进制文件

7.5 文件系统控件

7.5.1 驱动器列表框

7.5.2 目录列表框

7.5.3 文件列表框

7.5.4 组合使用文件系统控件

7.6 案例

7.7 案例实训

练习题7

### 第8章 程序调试

8.1 错误类型

8.1.1 语法错误

8.1.2 运行错误

8.1.3 逻辑错误

8.2 调试工具

8.2.1 设置自动语法检测

8.2.2 Visual Basic调试工具

8.3 调试方法

8.3.1 中断状态的进入与退出

8.3.2 使用调试窗口

8.3.3 断点设置及单步调试

练习题8

### 第9章 菜单与多窗体设计

9.1 菜单设计

9.1.1 菜单编辑器

9.1.2 下拉式菜单

9.1.3 弹出式菜单

## <<Visual Basic程序设计>>

### 9.2 多窗体设计

#### 9.2.1 多重窗体

#### 9.2.2 MDI窗体

### 9.3 界面设计程序示例

#### 练习题9

## 第10章 数据库应用基础

### 10.1 数据库基础

#### 10.1.1 数据库基本概念

#### 10.1.2 关系型数据库

### 10.2 创建Access数据库

#### 10.2.1 建立数据库

#### 10.2.2 建立数据查询

#### 10.2.3 生成数据窗体

### 10.3 结构化查询语言SQL

#### 10.3.1 SQL的基本组成

#### 10.3.2 SQL语句应用

### 10.4 Data控件

#### 10.4.1 Data控件的外观和功能

#### 10.4.2 Data控件的常用属性

#### 10.4.3 Data控件的常用方法与事件

#### 10.4.4 数据绑定控件

### 10.5 ADO 数据访问技术

#### 10.5.1 ADO对象模型

#### 10.5.2 ADO对象模型的使用

#### 10.5.3 ADO Data控件

### 10.6 案例

### 10.7 案例实训

#### 练习题10

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 章节摘录

## 3.结构化的设计语言 Visual Basic是在。

BASIC语言基础上发展起来的，它具有高级程序设计语言的优点：丰富的数据类型，大量的内部函数，多种控制结构（其程序流程同样是用顺序结构、分支结构和循环结构来表示），模块化的程序结构（仍然使用子程序或函数等模块，由分解来降低问题复杂性），结构清晰，简单易学。其编辑器支持彩色代码，可自动进行语法错误检查，具有功能强且使用灵活的调试器和编译器。在设计Visual Basic程序的过程中，随时可以运行程序，在整个程序设计好之后，可编译生成.exe可执行文件，直接在Windows环境下运行。

## 4.事件驱动的编程机制 Visual Basic通过事件驱动的方式执行对象的操作。

这和传统的面向过程的程序设计有很大不同。

程序的代码不再是按着事先设计的流程来运行，而是由用户的动作（即事件）或由来自操作系统、其他应用程序的“消息”来控制程序的运行流向。

每个对象都能响应多个不同的事件，每个事件都可以以一段程序来响应，由程序代码决定对象的功能。

整个Visual Basic应用程序由彼此独立的事件构成，Visual Basic创建应用程序的过程，就是为各个对象编写事件的过程。

5.强大的网络、数据库、多媒体功能 Visual Basic具有强大的开放特点，这使得Visual Basic语言可以实现强大的操作功能，成为一个成熟和实用性很强的软件开发工具。

在Visual Basic中，利用ADO对象模型，ODBC开放式的数据库连接等，采用多种数据库系统访问技术，可实现很强的数据库管理功能；利用ActiveX控件，DLL（动态链接库），DDE（动态数据交换），以及OLE对象的连接与嵌入技术等，可大大加强Visual Basic自身的功能，实现多媒体技术、Windows应用程序的数据通信和超链接。

Visual Basic在开发环境上还增强了网络功能，可以直接创建IIS应用程序，响应用户的要求；可以直接通过Visual Basic代码来实现动态网页DHTML。

的设计等。

使用Visual Basic能够开发集多媒体技术、网络技术、数据库技术于一体的应用程序。

除此之外，Visual Basic还增加了许多新特性，用户可以通过查询系统的帮助文件了解。

## 6.完备的联机帮助系统 与以前Visual Basic版本不同，Visual Basic 6.0联机帮助文件都使用

：MSDN文档的帮助方式，与Visual Basic 6.0系统不在同一张系统安装光盘上，在安装过程中，系统会提示插入MSDN盘。

：MSDN的安装，为用户学习和使用Visual Basic提供了捷径。

.....



## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计》：由浅入深、从入门到精通，将复杂问题简单化、形象化，任务驱动、案例教学。

本教程由浅入深、从入门到精通，立足于以学生为中心，以教与学互动为基本方式，符合学生的学习认知规律；通过任务驱动、案例教学等方法，介绍开发整个应用程序从零到整的过程，将复杂的问题简单化、形象化，有利于激发学生学习兴趣，使学生在学过程中不但能掌握独立的知识，而且能掌握应用程序开发的过程和方法；本教程将基本知识与实际案例相融合，以侧重培养学生实际运用能力和分析、解决问题的能力，达到学以致用目的。

## <<Visual Basic程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>