

<<C语言程序开发范例宝典>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序开发范例宝典>>

13位ISBN编号：9787115218186

10位ISBN编号：7115218188

出版时间：2010-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王娣，安剑，孙秀梅 编著

页数：490

字数：847000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序开发范例宝典>>

前言

随着C语言的普及，因其具有灵活、高效、可移植性好等诸多特点，许多程序员用它来设计各类程序。

C语言在作为操作系统语言的同时也可以作为应用程序设计语言，在不同的场合，用C语言往往要比其他解释型的高级语言效率更高，所以有不少大型应用软件就是使用C语言来编写的。

本书不求面面俱到，但也绝非是简单的实例罗列，书中300个实例都是作者精心挑选的，各实例之间也不是没有联系孤立存在的，从C语言整体的知识体系上来看，各实例间的联系还是很紧密的。

对于初学C语言和对C语言有一定了解的人，阅读本书中的实例会为将来进行程序开发打下坚实的基础。

程序开发从来不是一件容易的事，即使是非常有经验的开发人员，也经常会遇到一些技术难题，要成为一名合格的程序员，就必须不断吸取和借鉴其他开发者的成功经验。

通过阅读别人的程序，从中吸取编程思想的精华，这也是学习程序设计最好的方法。

<<C语言程序开发范例宝典>>

内容概要

本书全面介绍了应用C语言进行开发的各种技术和技巧，全书共分12章，内容包括基础知识、指针、数据结构、算法、数学应用、文件操作、库函数应用、图形图像、系统调用、加解密与安全性、游戏、综合应用等。

全书共提供300个实例，每个实例都突出了其实用性。

本书既可作为C程序的初学者学习用书，也可作为程序开发人员、相关培训机构老师和学生的参考用书。

<<C语言程序开发范例宝典>>

作者简介

明日科技，是一家以计算机软件技术为核心的高科技企业，多年来始终致力于行业管理软件开发、数字化出版物制作、计算机网络系统综合应用等领域，涉及生产、管理、控制、仓储、物流、营销、服务等行业。

公司拥有软件开发和项目实施方面的资深专家和学习型技术团队，多年来积累了丰富的技术文档和学习资料，公司的开发团队不仅是开拓进取的技术实践者，更致力于成为技术的普及和传播者。

<<C语言程序开发范例宝典>>

书籍目录

- 第1章 基础知识
- 1.1 进制转换
- 实例001 十进制转换为十六进制 实例002 十进制转换为二进制
- 实例003 n进制转换为十进制 实例004 以IP地址形式输出
- 实例005 个数由小到大排序 实例006 a^2+b^2 实例007 整倍数 实例008 判断闰年
- 实例009 阶梯问题 实例010 评定成绩 实例011 整数加减法练习
- 实例012 模拟ATM机界面程序 1.3 多重循环打印图形 实例013 用#打印三角形
- 实例014 用*打印图形 实例015 绘制余弦曲线 实例016 打印乘法口诀表 实例017 打印杨辉三角
- 1.4 循环的数学应用 实例018 序列求和 实例019 简单的级数运算
- 实例020 用while语句求n!
- 实例021 特殊等式 实例022 求一个正整数的所有因子 实例023 一元钱兑换方案
- 实例024 对调数问题 实例025 数平方和运算的问题 1.5 数组 实例026 逆序存放数据
- 实例027 相邻元素之和 实例028 选票统计 实例029 模拟比赛打分
- 实例030 对调最大与最小数位置 实例031 二维数组行列互换 实例032 使用数组统计学生成绩
- 实例033 打印5阶幻方 1.6 字符和字符串操作 实例034 统计各种字符个数
- 实例035 字符串倒置 实例036 字符串替换 实例037 回文字符串 实例038 不用strcat连接两个字符串
- 实例039 删除字符串中连续字符 实例040 字符升序排列
- 实例041 在指定的位置后插入字符串 1.7 函数 实例042 求字符串中字符的个数
- 实例043 递归解决年龄问题 实例044 求学生的平均身高 实例045 分数计算器程序
- 1.8 趣味计算 实例046 加油站加油 实例047 小球下落问题 实例048 灯塔数量
- 实例049 买苹果问题 实例050 猴子吃桃 实例051 老师分糖果 实例052 新同学的年龄
- 实例053 百钱百鸡问题 实例054 彩球问题 实例055 求总数问题
- 1.9 宏定义与位运算 实例056 用宏定义实现值互换 实例057 普通的位运算
- 实例058 循环移位 第2章 指针 2.1 指针变量 实例059 使用指针实现数据交换
- 实例060 使用指针实现整数排序 实例061 指向结构体变量的指针 2.2 指针与数组
- 实例062 使用指针输出数组元素 实例063 用指针实现逆序存放数组元素值
- 实例064 输出二维数组有关值 实例065 输出二维数组任一行任一列值 实例066 使用指针查找数列中最大值、最小值
- 实例067 用指针数组构造字符串数组 实例068 将若干字符串按照字母顺序输出
- 2.3 指针与函数 实例069 用指向函数的指针比较大小 实例070 使用返回指针的函数查找最大值
- 实例071 使用指针函数求学生成绩 实例072 寻找指定元素的指针
- 实例073 寻找相同元素的指针 2.4 字符串与指针 实例074 使用指针实现字符串复制
- 实例075 字符串的连接 实例076 字符串插入 实例077 字符串的匹配
- 2.5 指向指针的指针 实例078 使用指针的指针输出字符串 实例079 实现输入月份号输出该月份英文名
- 实例080 使用指向指针的指针对字符串排序 第3章 数据结构
- 3.1 结构体 实例081 结构体简单应用 实例082 找最高分 实例083 平均成绩
- 实例084 比较计数 实例085 信息查询 实例086 计算开机时间 3.2 链表
- 实例087 创建单向链表 实例088 创建双向链表 实例089 创建循环链表
- 实例090 双链表逆置 实例091 双链表逆序输出 实例092 约瑟夫环 实例093 创建顺序表并插入元素
- 实例094 向链表中插入结点 实例095 从链表中删除结点
- 实例096 合并两个链表 实例097 单链表就地逆置 实例098 头插入法建立单链表 3.3 栈和队列
- 实例099 应用栈实现进制转换 实例100 用栈设置密码 实例101 栈实现编辑程序
- 实例102 括号匹配检测 实例103 用栈及递归计算多项式 实例104 链队列
- 实例105 循环缓冲区问题 3.4 串与广义表 实例106 串的模式匹配
- 实例107 简单的文本编辑器 实例108 广义表的存储 实例109 广义表的复制 3.5 二叉树
- 实例110 二叉树的递归创建 实例111 二叉树的遍历 实例112 线索二叉树的创建
- 实例113 二叉排序树 实例114 哈夫曼编码 3.6 图及图的应用 实例115 图的邻接表存储
- 实例116 图的深度优先搜索 实例117 图的广度优先搜索

<<C语言程序开发范例宝典>>

- 例118 Prim算法求最小生成树 实例119 迪杰斯特拉算法 第4章 算法 4.1 简单问题算法
 实例120 任意次方后的最后三位 实例121 计算的近似值 实例122 小于500的
 所有勾股数 实例123 能否组成三角形 实例124 偶数拆分 实例125 乘积大于
 和的数 实例126 求各位上和为5的数 实例127 计算某日是该年第几天 4.2 排序算法
 实例128 直接插入排序 实例129 希尔排序 实例130 起泡排序 实例131
 快速排序 实例132 选择排序 实例133 归并排序 4.3 查找算法 实例134 顺序
 查找 实例135 二分查找 实例136 分块查找 实例137 哈希查找 4.4 定理与猜
 想 实例138 斐波那契数列 实例139 角谷猜想 实例140 哥德巴赫猜想 实
 例141 四方定理 实例142 尼科彻斯定理 4.5 逻辑推理与判断 实例143 魔术师的秘
 密 实例144 婚礼上的谎言 实例145 谁讲了真话 实例146 黑纸与白纸 实
 例147 判断坏球 第5章 数学应用 5.1 素数问题 实例148 求100~200的素数 实
 例149 可逆素数 实例150 回文素数 5.2 整数趣题 实例151 阿姆斯特朗数 实
 例152 特殊的完全平方数 实例153 求1000以内的完全数 实例154 三重回文数 实
 例155 亲密数 实例156 自守数 实例157 满足 $abcd=(ab+cd)^2$ 的数 实例158 神奇
 的数字6174 实例159 一数三平方 5.3 数学问题求解 实例160 求等差数列 实
 例161 求整数的绝对值 实例162 正弦、余弦、正切值 实例163 自然对数的底e的计算
 实例164 最大公约及最小公倍数 实例165 求解二元一次不定方程 实例166 二分
 法求解方程 实例167 牛顿迭代法解方程的根 5.4 矩阵 实例168 打印特殊方阵
 实例169 求 3×3 矩阵对角元素之和 实例170 矩阵的加法运算 实例171 矩阵的乘法
 运算 实例172 打印n阶螺旋方阵 5.5 生活中的数学 实例173 求车运行速度
 实例174 卖西瓜 实例175 打渔晒网问题 实例176 水池注水问题 实例177 捕鱼
 和分鱼问题 实例178 递归解分鱼问题 实例179 巧分苹果 第6章 文件操作 6.1 文
 件读写操作 实例180 读取磁盘文件 实例181 将数据写入磁盘文件 实例182 格式
 化读写文件 实例183 成块读写操作 实例184 随机读写文件 实例185 以行为单位
 读写文件 6.2 文件内容操作 实例186 复制文件内容到另一文件 实例187 错误处理
 实例188 合并两个文件信息 实例189 统计文件内容 6.3 文件的创建、查找及
 删除 实例190 创建文件 实例191 创建临时文件 实例192 查找文件 实
 例193 重命名文件 实例194 删除文件 实例195 删除文件中的记录 6.4 文件相关操
 作 实例196 关闭打开的所有文件 实例197 同时显示两个文件的内容 实例198 显
 示目录内同类型文件 实例199 文件分割 实例200 文件加密 第7章 库函数调用 7.1
 时间转换和操作函数 实例201 固定格式输出当前时间 实例202 当前时间转换
 实例203 显示程序运行时间 实例204 获取DOS系统时间 实例205 设置DOS系统日期
 实例206 设置DOS系统时间 实例207 读取并设置bios的时钟 7.2 数学函数 实
 例208 求相对的最小整数 实例209 求直角三角形斜边 实例210 小数分离 实
 例211 求任意数n次幂 7.3 字符串、字符函数 实例212 函数实现字符匹配 实例213
 任意大写字母转小写 实例214 字符串复制到指定空间 实例215 查找位置信息
 7.4 其他函数 实例216 复制当前目录 实例217 产生惟一文件 实例218 不同亮
 度显示 实例219 字母检测 实例220 建立目录 实例221 删除目录 实例222
 数字检测 实例223 快速分类 实例224 访问系统temp中的文件 实例225 设置组
 合键 第8章 图形图像 8.1 基本图形 实例226 绘制直线 实例227 绘制表格
 实例228 绘制矩形 实例229 绘制椭圆 实例230 绘制圆弧线 实例231 绘制扇区
 实例232 绘制空心圆 实例233 画一个箭头 实例234 绘制正弦曲线 实
 例235 绘制彩带 8.2 色彩填充及使用 实例236 黄色网格填充的椭圆 实例237 红色
 间隔点填充多变形 实例238 绘制五角星 实例239 颜色变换 实例240 彩色扇形
 实例241 输出不同字体 8.3 屏幕操作 实例242 相同图案的输出 实例243 设置
 文本及背景颜色 实例244 简单的键盘画图程序 实例245 鼠标绘图 实例246 艺术
 清屏 8.4 图形动画 实例247 图形时钟 实例248 火箭发射 实例249 运动

<<C语言程序开发范例宝典>>

的问候语 实例250 正方形下落 实例251 跳动的小球 实例252 旋转的五角星
 实例253 变化的同心圆 实例254 小球碰撞 8.5 图形综合实例 实例255 圆形
 精美图案 实例256 直线精美图案 实例257 心形图案 实例258 钻石图案 实
 例259 雪花 实例260 直线、正方形综合 第9章 系统相关 9.1 时间和日期 实
 例261 获取当前日期与时间 实例262 获取当地日期与时间 实例263 格林尼治平时
 实例264 设置系统日期 9.2 BIOS操作 实例265 获取BIOS常规内存容量 实例266
 读/写BIOS计时器 实例267 获取CMOS密码 9.3 硬件、软件中断 实例268 获
 取Ctrl+Break键消息 实例269 鼠标中断 实例270 设置文本显示模式 9.4 磁盘相关
 实例271 获取当前磁盘空间信息 实例272 备份/恢复硬盘分区表 实例273 硬盘逻
 辑锁 9.5 信息获取 实例274 显卡类型测试 实例275 获取系统配置信息
 实例276 获取环境变量 实例277 获取寄存器信息 9.6 其他 实例278 恢复内存文本
 实例279 绘制立体窗口 实例280 控制扬声器声音 实例281 获取Caps Lock键状态
 实例282 删除多级目录 第10章 加解密与安全性 10.1 程序保护 实例283 自毁程
 序 实例284 明码序列号保护 实例285 非明码序列号保护 10.2 加密解密 实
 例286 MD5加密 实例287 RSA加密 实例288 DES加密 实例289 RC4加密
 实例290 SHA1加密 实例291 恺撒加密 第11章 游戏 实例292 猜数字游戏 实
 例293 点游戏 实例294 贪吃蛇游戏 实例295 五子棋游戏 实例296 弹力球游戏 第12
 章 综合应用 实例297 学生管理系统 实例298 火车订票系统 实例299 通信录管理系统
 实例300 图书管理系统 技术要点对应实例位置

<<C语言程序开发范例宝典>>

编辑推荐

一部久享盛誉的程序开发宝典 300个典型范例，几乎囊括了使用C语言进行程序开发的全部知识 从易到难，逐步深入，循序渐进，适合各个层次的读者学习 层次分明，内容新颖，讲解细致，轻松学习 选择的实例经典实用，由浅入深，有助于程序开发 新技术和热点技术的应用，使《C语言程序开发范例宝典》更贴近实际开发应用 提供编程社区，远程互动编程，解决开发难题，开拓开发视野 编者寄语 一缕春风唤醒世间万物 一滴雨露润得青葱草木 一抹绿色染出盎然生机 一朵鲜花绽放醉人春意 绿叶和鲜花相互映衬、完美结合，象征着青春，象征着活力，象征着激情，她启发年轻的我们不能墨守成规、按部就班，要勇于拼搏和创新，勾画出程序开发“美”的篇章。

<<C语言程序开发范例宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>