第一图书网, tushu007.com

<<二级C语言>>

图书基本信息

书名：<<二级C语言>>

13位ISBN编号：9787115215857

10位ISBN编号：7115215855

出版时间：2010-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：全国计算机等级考试命题中心，未来教育与研究中心　编著

页数：241

字数：655000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

全国计算机等级考试自1994年由国家教育部考试中心推出以来，为评测全社会非计算机专业人员的计算机知识和技能，培养各行业的计算机应用人才开辟了一条新的道路，受到了用人单位和学习人员的热烈欢迎。
全国计算机等级考试通过数年的发展，已经成为我国最大型的计算机类考试。
为了帮助更多的学习者顺利地通过考试，并掌握相应的操作技能，我们在深入调研、详尽分析考试大纲的基础上，组织国内著名高校的计算机专家和一线教师编写了本书。
作为参加计算机等级考试考生的必备辅导丛书，本书有着以下几个显著的特点：1．笔试考点。
精讲精解无论哪门考试，所涉及的知识点都非常广泛，这会让很多初学者感到无从下手，把握不了考试的重点，往往辛苦记忆了一大堆内容，在考试中却派不上用场。
在这里，大家可以通过我们书中的2大分析指数，把握考试的重点：考核几率：指某个考点在历年考试中大概考核的几率，如果考核几率为100%，那您就不用考虑了，把这个知识点记透了，下次考试一定会出现。
分值比例：指某个考点在历年考试中，平均出现的考核分值，大家可以根据每章所占的总分值比例得知对应章节的重要程度。
仅知道重点却不精通重点也是不行的，在此，我们采用多考多讲、少考少讲、不考不讲的设计思路来组织全书的知识点讲解，取其精华，弃其糟粕，尽量减少考生对一些不必要的内容的记忆。
每个考点中的内容同样也有考核的侧重性，大家可以通过以下提示，进一步掌握知识点的重中之重：
考试链接：包括“笔试提示”、“上机提示”和“综合提示”3种。
笔试提示——对笔试考核重点的点拨；上机提示——对上机考核重点的点拨；综合提示——对笔试和上机同时作为考核重点的点拨。
误区警示：指出学习和考试过程中，考生经常容易出错的各种情况。
通过每章的经典题解和综合自测，考生可以及时发现自己所学的不足之处，进一步巩固对知识点的掌握。
最后大家可以通过章节回顾部分，检查自己对本章的重要考核知识点是否都已完全掌握。
2．上机试题，分类讲解众所周知，上机考试有一个总的题库，考生都是从中随机抽取一套试题进行考试。
由于题量较大，大家抽到重复套数的几率也很小，但题库中的题也不是每个试题代表一个不同的知识点，很多试题都是通过不同形式考核同一个知识点，大多数情况下都是“换汤不换药”。
为此，我们将上机考试题库按各知识点分类统计，点评各知识点考核内容，同时通过各类试题中极具代表性的例题，为每类试题给出一个总的解题思路和详细的解题步骤。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

为了帮助考生在最短的时间内顺利通过计算机等级考试，全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本套图书。

全书共l4章，主要内容包括：考试指南、公共基础知识、C语言概述、运算符与表达式、基本语句、选择结构、循环结构、数组、函数、指针、编译预处理和动态存储分配、结构体和共用体、文件、机试与笔试冲刺试题。

本书所配光盘主要包括多媒体课堂和模拟考试系统。

多媒体课堂以多媒体的方式讲解考试的重点和难点，让考生在轻松的学习环境下进一步强化巩固知识点。

模拟考试系统带领考生提前进入“考场”，自动评分的功能让考生了解自己对知识的掌握程度。

书与光盘的完美结合，为考生通过考试提供实实在在的帮助。

本书可作为全国计算机等级考试二级C语言科目的培训教材与自学用书，也可以作为学习二级C语言的参考书。

书籍目录

第0章　考试指南　0.1　最新大纲专家解读　0.2　上机考试环境及流程　0.3　上机题型剖析　第1章　公共基础知识　1.1　数据结构与算法　考点1　算法　考点2　数据结构的基本概念　考点3　线性表及其顺序存储结构　考点4　栈和队列　考点5　线性链表　考点6　树和二叉树　考点7　查找技术　考点8　排序技术 1.2　程序设计基础　考点9　程序设计方法与风格　考点10　结构化程序设计　考点11　面向对象的程序设计　1.3　软件工程基础　考点12　软件工程基本概念　考点13　结构化分析方法　考点14　结构化设计方法　考点15　软件测试　考点16　程序的调试　1.4　数据库设计基础　考点17　数据库系统的基本概念　考点18　数据模型　考点19　关系代数　考点20　数据库设计与管理　综合自测　第2章　C语言概述　2.1　语言基础知识　考点1　C语言概述　考点2　C语言的构成　2.2　常量、变量和数据类型　考点3　标识符　考点4　常量　考点5　变量　综合自测　第3章　运算符与表达式　3.1　C语言运算符　考点1　C运算符简介　考点2　运算符的结合性和优先级　考点3　逗号运算符和逗号表达式　3.2　算术运算符和算术表达式　考点4　基本的算术运算符　考点5　算术表达式和运算符的优先级与结合性　考点6　自加、自减运算符　3.3　赋值运算符和赋值表达式　考点7　赋值运算符和赋值表达式　考点8　复合的赋值运算符　考点9　强制类型转换运算符与赋值运算中的类型转换　3.4　位运算　考点10　位运算符和位运算　综合自测　第4章　基本语句　4.1　C语句概述　考点1　C语句分类　4.2　赋值语句与输入/输出　考点2　字符输出函数putchar（）　考点3　字符输入函数 getchar（）　考点4　格式输出函数printf（）　考点5　格式化输入函数scanf（）　综合自测　第5章　选择结构　5.1　关系运算符和关系表达式　考点1　关系运算符和关系表达式　5.2　逻辑运算符和逻辑表达式　考点2　逻辑运算符和逻辑表达式　5.3　if语句和用if语句构成的选择结构　考点3　if语句的几种形式　考点4　if语句的嵌套　考点5　条件运算符构成的选择结构　5.4　switch语句　考点6　switch语句　综合自测　第6章　循环结构　6.1　while 语句　考点1　while语句　6.2　do… while 语句　考点2　do…while 语句　6.3　for语句　考点3　for 语句　6.4　循环的嵌套　考点4　循环的嵌套　6.5　break语句和continue语句　考点5　break语句　考点6　continue语句　综合自测　第7章　数组　7.　1一维数组的定义和引用　考点1　一维数组的定义及其元素的引用　考点2　一维数组的初始化　7.2　二维数组的定义和引用　考点3　二维数组的定义及其元素的引用　考点4　二维数组的初始化　7.3　字符数组　考点5　字符数组的定义及其初始化和引用　考点6　字符串和字符串结束标志　考点7　字符数组的输入/输出　考点8　字符串处理函数　综合自测　第8章　函数　8.1　库函数　考点1　库函数　8.2　函数定义的一般形式　考点2　函数的定义 8.3　函数参数和函数返回值　考点3　函数参数及函数的返回值 8.4　函数的调用　考点4　函数调用的一般形式和调用方式　考点5　函数的说明及其位置 8.5　函数的递归调用　考点6　函数的递归调用 8.6　标识符的作用域和存储类别　考点7　标识符的作用域和存储类别 综合自测第9章　指针 9.1　关于地址和指针 9.2　变量的指针和指向变量的指针变量　考点1　指针变量的定义和引用　考点2　指针变量作为函数参数 9.3　数组与指针　考点3　移动指针　考点4　指向数组元素的指针以及通过指针引用数组元素　考点5　用数组名作为函数参数 9.4　字符串与指针　考点6　字符串及字符指针 9.5　指向函数的指针及返回指针值的函数　考点7　用函数指针变量调用函数 综合自测第10章　编译预处理和动态存储分配 10.1　宏定义　考点1　不带参数的宏定义　考点2　带参数的宏定义 10.2　文件包含　考点3　文件包含 10.3　关于动态存储的函数　考点4　malloc（）函数　考点5　free（）函数 综合自测第11章　结构体和共用体 11.1　用typedef说明一种新类型名　考点1　用typedef说明一种新类型名 11.2　结构体类型、结构体变量的定义和引用　考点2　结构体类型的变量、数组和指针变量的定义 11.3　指向结构体类型数据的指针　考点3　指向结构体变量的指针 11.4　链表　考点4　链表　考点5　建立单向链表　考点6　顺序访问链表中各结点的数据域　考点7　在链表中插入和删除结点 11.5　共用体　考点8　共用体类型的定义和引用 综合自测第12章　文件 12.1　C语言文件的概念　考点1　文件的概念和文件指针 12.2　文件的打开与关闭　考点2　fopen（）函数和fclose（）函数 12.3　文件的读、写　考点3　fputc（）函数和fgetc（）函数　考点4　fread（）函数和fwrite（）函数　考点5　fscanf（）函数和fprintf（）函数　考点6　fgets（）函数和fputs（）函数 12.4　文件

的定位　考点7　fseek（）函数和随机读写 综合自测第13章　机试与笔试冲刺试题 13.1　机试冲刺试题　第1套　上机真题　第2套　上机真题 13.2　笔试冲刺试题　第1套　笔试全真模拟试题　第2套　笔试全真模拟试题附录

章节摘录

插图：1. 文件的概念在C语言中，对于输人、输出的数据都按“数据流”的形式来处理，输出时，系统不添加任何信息，输入时，逐一读人数据，直到遇到EOF或文件结束标志为止。
C程序中的输入、输出文件，都以数据流的形式存储在介质上。
对文件的输入输出方式也称“存取方式”。
在C语言中，有两种对文件的存取方式：顺序存取和直接存取。
顺序存取文件的特点是：每当“打开”这类文件，进行读或写操作时，总是从文件的开头开始，从头到尾顺序地读或写；当顺序存取文件时，要读第n个字节时，先要读取前n-1个字节，而不能一开始就读到第n个字节，要写第n个字节时，先要写前n-1个字节。
直接存取文件又称随机存取文件，其特点是可以通过调用c语言的库函数去指定开始读（写）的字节号，然后直接对此位置上的数据进行读（写）操作。
数据存放在介质上的形式分为文本形式和二进制形式，因此可以按数据的存放形式分为文本文件和二进制文件。
这两种文件都既可以用顺序方式，又可以采用直接（随机）方式进行存取。
文本文件的特点：当输出时，数据按面值转换成一串字符，每个字符以字符的ASCII代码值存储到文件中，一个字符占一个字节。
当用printf函数进行输出时就进行了这样的转换，只是在内部处理过程中，指定了输出文件为终端屏幕。
反之，当输入时，又把指定的一串字符按类型转换成数据，并存入内存。
如当调用scani函数进行输入时就进行了这种转换，只是在内部处理过程中，指定了终端键盘为输入文件。
当数据按照二进制数形式直接输出到文件中时，数据不经过任何转换，按计算机内的存储形式直接存放到磁盘上；也就是说对于字符型数据，每个字符占一个字节，对于int类型数据，每个数据占两个字节，当从二进制文件中读人数据时，不必经过任何转换，而直接将读入的数据存人变量所占内存空间中。
在二进制文件中，因为不存在转换的操作，从而提高了对文件输入输出的速度。
注意：不能将二进制数据直接输出到终端屏幕，也不能从键盘输入二进制数据。
在对文件进行输入或输出的时候，系统将为输入或输出文件开辟缓冲区。
“缓冲区”是系统在内存中为各文件开辟的一片存储区。
当对某文件进行输出时，系统首先把输出的数据填入为该文件开辟的缓冲区内，每当缓冲区被填满时，就把缓冲区中的内容一次性地输出到对应文件中。
当从某文件输入数据时，首先将从输入文件中输入一批数据放入到该文件的内存缓冲区中，输入语句将从该缓冲区中依次读取数据；当该缓冲区中的数据被读完时，再从输入文件中输入一批数据放入缓冲区。
这样可以很好地提高读取效率。

编辑推荐

《2010全国计算机等级考试笔试·上机一本通:二级C语言》：2010年考试专用一本速通笔试上机、精讲精解，全真模拟，速学速通视频教学专家点拨、名师亲授，建纲构网，一通百通模拟考场考试题库、精选真题，模拟真考环境，系统自动评分大纲解读最新大纲、专家解读、剖析命题规律、考试要点全国计算机等级考试优秀图书精编版一心为考生 经典铸永恒经常被模仿 从来被超越全部试题源自更新后的考试题库，全面覆盖考核知识点动画演绎，视频讲解，让学习变得更高效、更轻松模拟真实考试环境，题量超大，智能评分多媒体课堂透析重点、难点，“易”通百通

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com