

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max&SketchUp室内建模火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115215765

10位ISBN编号：7115215766

出版时间：2009-11

出版时间：人民邮电

作者：火星时代 编

页数：371

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

前言

CG（计算机图形）是Computer Graphics的缩写。

随着以计算机为主要工具进行视觉设计和生产的一系列相关产业的形成，国际上习惯将利用计算机技术进行视觉设计和生产的领域通称为CG。

它既包括技术也包括艺术，几乎囊括了当今电脑时代中所有的视觉艺术创作活动，如三维动画、影视特效、平面设计、网页设计、多媒体技术、印前设计、建筑设计和工业造型设计等。

在火星时代网站（WWW.hxsd.com）上与此相关的信息一应俱全，包括CG信息、CG作品、CG教程、CG黄页、CG招聘、CG外包、CG视频、CG图库和CG图书等。

火星时代集团自1999年起创建，自主的业内知名品牌“火星”从1995年延续至今，“火星课堂”图书也畅销海内外，历经十多年的历史，也正好是CG产业在中国的10年发展历程。

火星时代集团涵盖了全部的CG领域项目，集影视动画的设计制作、专业培训、教材出版、网络媒体于一身。

响应市场需求和社会潮流，推动和普及CG领域中建筑表现技术的应用，为社会输送急需的建筑室内外表现人才，是火星时代的使命之一。

火星时代相继开设了3ds Max建筑表现渲染班、3ds Max建筑表现模型班、3ds Max室内表现班、3ds Max建筑表现班、3ds Max建筑表现长期班，与此同时策划出版了《3ds Max&VRay室内渲染火星课堂》、《3ds Max&VRay室外渲染火星课堂》、《3ds Max&VRay建筑动画火星课堂》、《3ds Max&SketchUp室外建模火星课堂》等图书。

全书以“基础+流程+范例”的形式组织内容，基础知识源于火星课堂的讲解，经提炼简化奉献给读者；所选案例一部分来自一线的设计师之手，一部分来自火星课堂，经火星时代老师生动地讲解，将3ds Max & SketchUp室内建模的流程、方法与技术细节分解得淋漓尽致。

本书重点围绕“室内建模”技术进行讲解，在学习过程中，读者将会领略到3ds Max精细建模和SketchUp高效建模的特点，特别是两者的相互配合使用，对于读者全面学习和掌握室内建模技术，有着重要的意义，本书的编写目的就是使读者“快速掌握最实用的室内建模方法”，而不仅仅只是灵活使用3ds Max和SketchUp软件。

全书共10章，由火星时代实训基地老师倾心编著，秉承火星时代图书结构严谨、讲解细腻的风格，贯彻“授人以鱼，不如授之以渔”的理念，将3ds Max&SketchUp室内建模的技术与方法完美传达给广大读者。

第1章：主要讲解3ds Max与室内建模密切相关的基础知识以及实用操作技能，并通过一些简单的实例制作，将室内建模知识点、操作方法与技巧完美地融入到所传授的内容中。

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

内容概要

本书是“火星课堂”系列教材中的一本。

全书以“基础+流程+范例”的方式组织内容，详细讲解了流行工具3ds Max和SketchUp在室内建模方面的应用。

全书内容共10章，第1章介绍了3ds Max基础知识、基本操作与各种建模的方法和技巧；第2章介绍了动力学建模方法，案例包括毛巾、床单、窗帘布料等；第3章讲解高精家具建模，案例包括柜子、巴塞罗那椅子、沙发等；第4章讲解了书房内部墙体结构的单面建模，案例包括墙体、窗户、护墙板和吊顶模型等；第5~6章介绍了欧式室内空间的创建，案例包括一个欧式小空间楼梯和两个欧式大堂模型的创建过程；第7章讲解了SketchUp室内建模的基础知识，包括室内模型创建方法与技巧；第8章介绍了客厅空间的创建过程；第9章介绍了酒吧空间的创建过程；第10章介绍了回廊餐厅空间的创建过程。

随书附带3张DVD多媒体教学光盘。

视频内容包括书中所有案例的实现过程，3ds Max和SketchUp基础教学，以及AutoCAD室内建模基础与案例电子教程；素材内容包括书中所有案例的场景和素材文件。

本书非常适合装潢、环艺、家具设计的从业人员及3ds Max和SketchUp软件的初、中级用户学习，同时也可作为环境艺术、建筑表现、工业设计等相关设计专业学生的辅导教材。

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

作者简介

火星时代作为中关村高新技术企业和软件企业的一员，已经成为代表北京市的创意动漫龙头企业，其自主开创的业内知名教学品牌“火星人”，从1993年延续至今，已拥有超过百万的读者和学员。

早在1997年该品牌就获得国家新闻出版署首批多媒体教学奖项。

目前火星时代已成为Autodesk公司在中国惟一认可的标准认证教材研发机构，并成为Autodesk 3ds Max / Maya授权认证教师培训中心。

火星时代图书部图书部技术支持电话：（010）59833333转8857图书部售后服务热线：（010）59833333

转8810投稿自由箱：pubjjsh@hxsd.com售后邮箱：support@hxsd.com网址：[http // / book.hxsd.com](http://book.hxsd.com)通讯

地址：北京市海淀区杏石口路81号火星时代大厦邮编：100195

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

书籍目录

- 第1章 ds Max室内建模基础 1.1 初识3ds Max软件 1.1.1 视口显示 1.1.2 对象的选择5 1.1.3 捕捉工具与轴约束 1.2 修改器的使用 1.2.1 配置修改器 1.2.2 常用修改器的使用方法 1.2.3 台灯模型综合实例 1.3 复合对象建模 1.3.1 Boolean[布尔] 1.3.2 ProBoolean[超级布尔] 1.3.3 ProCutter[超级切割] 1.3.4 图形合并 1.3.5 放样第2章 室内模型动力学建模技法 2.1 动力学刚体碰撞 2.2 布料基础知识 2.2.1 布料类型1 2.2.2 布料类型2 2.2.3 reactor布料修改器参数详解 2.3 布料实际应用 2.3.1 布料制作实例1——毛巾 2.3.2 布料制作实例2——床单 2.3.3 布料制作实例3——窗帘第3章 ds Max高精家具建模 3.1 多边形建模的流程 3.1.1 基础造型 3.1.2 将基础造型转化为多边形 3.1.3 编辑多边形 3.2 柜子建模实例 3.2.1 创建柜体 3.2.2 创建柜门 3.2.3 创建柜面 3.2.4 创建把手 3.2.5 创建轮子 3.3 巴塞罗那椅子建模实例 3.3.1 钢架结构的创建 3.3.2 靠垫的创建 3.3.3 支撑部分的创建 3.4 沙发建模实例 3.4.1 扶手的创建 3.4.2 扶手垫的创建 3.4.3 坐垫的创建 3.4.4 靠垫的创建 3.4.5 沙发腿的创建 3.4.6 褶皱的制作第4章 ds Max书房墙体单面建模 4.1 实体建模 4.1.1 创建实体墙体模型 4.1.2 创建摄影机 4.2 单面建模 4.2.1 修改场景和对象属性 4.2.2 创建单面墙体模型 4.2.3 创建单面窗体模型 4.2.4 创建护墙板模型 4.2.5 创建踢脚线模型 4.2.6 创建吊顶模型第5章 ds Max欧式小空间建模 5.1 创建室内墙体 5.2 创建欧式穹顶 5.3 创建楼梯模型 5.3.1 创建楼梯截面图形 5.3.2 创建楼梯侧面细节 5.3.3 创建楼梯底面细节 5.3.4 创建台阶边沿细节 5.4 创建楼梯栏杆 5.5 创建欧式立柱 5.6 整合模型并设置摄影机第6章 ds Max欧式大堂建模 6.1 创建大堂墙体 6.2 创建大堂花盆和花盆支柱 6.2.1 创建大堂花盆支柱 6.2.2 创建大堂花盆 6.3 创建大堂欧式立柱 6.4 创建大堂地面 6.5 完善最终模型 6.6 欧式住宅大堂建模第7章 SketchUp室内建模基础 7.1 SketchUp软件概述 7.1.1 SketchUp软件简介 7.1.2 SketchUp室内建模流程 7.2 SketchUp快速上手 7.2.1 SketchUp界面介绍 7.2.2 SketchUp系统设置 7.2.3 SketchUp视图操作 7.2.4 SketchUp视图显示 7.2.5 SketchUp风格 7.2.6 SketchUp物体的选择 7.3 SketchUp建模基础 7.3.1 SketchUp坐标系统 7.3.2 基础绘图工具 7.3.3 基础编辑操作 7.3.4 其他编辑操作 7.3.5 辅助绘图工具 7.3.6 材质编辑第8章 SketchUp客厅建模 8.1 创建墙体和踢脚线 8.1.1 从CAD图纸中提取并导出墙体图形 8.1.2 在SketchUp中导入图形并创建墙体 8.1.3 创建踢脚线模型 8.2 创建房顶吊顶结构 8.2.1 从CAD图纸中提取并导出吊顶图形 8.2.2 在SketchUp中导入并创建吊顶 8.3 创建室内细节模型 8.4 创建阳台窗户模型 8.4.1 创建窗户模型 8.4.2 创建栏杆模型 8.5 模型的导出与导入 8.5.1 导出3ds格式模型 8.5.2 导入3ds格式模型第9章 SketchUp酒吧建模 9.1 创建酒吧墙体 9.1.1 创建酒吧外墙 9.1.2 创建墙面支柱 9.1.3 创建顶面梁架 9.1.4 创建墙面窗户 9.1.5 创建石膏吊顶 9.1.6 创建舞池设备吊顶 9.1.7 创建吊顶铝合金格栅 9.2 创建酒吧内部结构 9.2.1 创建舞池 9.2.2 创建吧台 9.2.3 创建木质地台 9.2.4 创建玻璃隔断 9.3 创建酒吧软装饰 9.3.1 创建墙面软装饰结构 9.3.2 细化场景模型 9.3.3 创建其他配件第10章 SketchUp回廊餐厅建模 10.1 创建餐厅墙体 10.1.1 创建回廊墙体 10.1.2 创建墙面立柱 10.2 创建玻璃落地窗 10.3 创建天棚结构 10.3.1 窗帘盒 10.3.2 吊顶模型 10.3.3 中心装饰吊灯模型 10.3.4 其他灯具模型 10.4 创建主题墙 10.5 创建餐厅内饰 10.5.1 自助餐台 10.5.2 窗帘 10.5.3 餐桌 10.5.4 座椅

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

章节摘录

插图：

<<3ds Max&SketchUp室内建>>

编辑推荐

《3ds Max&SketchUp室内建模火星课堂》拥有长达1800分钟的视频教学，带您走进室内表现课堂。作为国内惟一Autodesk标准认证教材研发机构和Autodesk 3ds Max认证教师培训中心，火星时代拥有国内顶级CG技术平台（WWW.hxsd.com）、15年CG教材开发与培训历史、50多名权威官方认证教师、3000多家企业组成的就业平台、30000多名海内外已就业的学员。

火星课堂·建筑表现系列图书共5本，包括《3dsMax&SketchUp室内建模火星课堂》、《3ds Max&VRay室内渲染火星课堂》、《3ds Max&SketchUp室外建模火星课堂》、《3ds Max&VRay室外渲染火星课堂》、《3dsMax&VRay建筑动画火星课堂》，囊括了建筑表现中建模、渲染、动画等各方面技术，涉及室内、室外、建筑动画等多个领域，是一套系统学习建筑表现不可或缺的图书。

光盘内容·所有案例的场景文件、素材文件·长达1800分钟的视频教学，带您走进室内建模课堂；内含AutoCAD室内建模基础、案例相关内容火星课堂·建筑表现系列3DS MAX图形图像艺术火星时代·火星时代专业教师讲解·剖析室内专业项目案例·揭秘高效专业工作流程·传授室内建模专业技术·高品质与专业视频教学·打造火星专业图书出版·注重读者专业技能培养·培育室内表现专业人才Autodesk授权培训中心推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>