第一图书网, tushu007.com

<<问题解决能力培训游戏经典>>

图书基本信息

书名：<<问题解决能力培训游戏经典>>

13位ISBN编号：9787115211545

10位ISBN编号：711521154X

出版时间：2009-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：王波

页数：178

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

弗布克培训游戏经典系列的编写原则是：一个核心，一个目的。
一个核心就是以提升读者能力为核心，一个目的就是以拿来即用为目的。
通过这两个目标的达成，使得企业培训师、企业教练、高校教师在培训、演讲、授课、会议中能够更好、更方便地选择和使用游戏，从而达到理想的讲授效果。

为了方便讲授人员选择和使用游戏，以更加切合自己的讲课内容，我们从宏观内容体系和微观游戏结构上都进行了相应的改善，以方便读者查阅和使用。

从内容体系上，我们首先选择五种能力，然后细分能力维度，而后细化游戏步骤，最后提供知识帮助。

选择五种能力。
之所以选择执行、沟通、团队建设、问题解决和创新这五种能力，是因为具备这五种能力在任何组织中都是非常重要的，这些能力也是需要不断提高的。

细分能力维度。
将每一种能力细分为7－10个维度，从不同的角度加以诠释，方便讲授者根据细分的能力子项准确地对应自己的讲授内容。

细化游戏步骤。
将每一个游戏的步骤都进行了细化，制作成步骤图，更便于读者使用。

提供知识帮助。
从讲授和课件的角度，把相关知识附在了每个游戏的后面，便于讲授者索引相关知识、拓展知识面、定位知识点、进行相关评论和读者自学。
从游戏结构上，我们将游戏分为游戏提示、游戏内容两个部分，并对部分游戏给出了相关的问题和答案。
那么，如何使用本套丛书呢？
如果你是一位企业培训师，本套丛书可以作为你选用培训游戏的工具书。
如果你是一位高校管理类专业教师，本套丛书可以作为你备课和挑选课堂训练游戏的首选参考书。

如果你是一位企业管理者，你可以从本套丛书中挑选相关游戏，用于有目的、有计划地提高员工的各种能力。

如果你是一位自学者，本套丛书的游戏和相关内容能够帮助你提高执行、沟通、团队建设、问题解决和创新五大能力。

弗布克案例故事中心致力于培训案例、培训故事、培训游戏的研发和撰写工作，希望我们的努力能够在某种程度上帮助读者提高各种工作能力，也希望读者在使用本书的过程中，能给我们提出宝贵的意见，以便我们在修订时改进和提高。

内容概要

本书以提高问题解决能力为核心，通过游戏的形式将问题解决能力训练分为观察识别能力训练、分析决策能力训练、逻辑推理能力训练、发散思维能力训练、系统思考能力训练、问题解决技巧训练6个方面，提供了90个经典培训游戏。

为了便于培训师有针对性地选择游戏并达到拿来即用的效果，本书对每个游戏的目标和程序都进行了详细说明。

每个游戏后面还提供了相关知识，供读者参考。

本书适合企业管理者、企业培训师、高校相关专业教师及培训咨询机构阅读和使用。

书籍目录

第一章 观察识别能力训练 一、不一样的图形 二、错位的点 三、手枪的不同之处 四、三角形的个数 五、镜中影像 六、叠加图 七、相同的图形 八、与众不同 九、生气的表情 十、观察力 十一、相同的特点 十二、被替换的符号 十三、图形接龙 十四、混乱的图形 十五、圆球难题第二章 分析决策能力训练 一、步行的时间 二、缺失的图形 三、缺少的数字 四、消失的100元钱 五、图形推导 六、谁射中了靶心 七、这是为什么 八、为何少了一部分 九、张三买西瓜 十、水面的高度 十一、上升还是下降 十二、猫和老鼠 十三、下一个数字 十四、有趣的路线图 十五、齿轮问题 十六、需带的物品 十七、翻扑克牌 十八、加薪方案 十九、路线问题 二十、交替取牌第三章 逻辑推理能力训练 一、盒子里的硬币 二、蓝帽子和红帽子 三、父亲和女儿 四、挑出来的牌 五、谁是姐姐 六、决定生死的门 七、比赛的结果 八、除法算式 九、出差的时间 十、排出名次 十一、幕布后的杯子 十二、她们是谁的妹妹第四章 发散思维能力训练 一、开关和灯泡 二、分割正方形 三、烧绳计时 ……第五章　系统思考能力训练第六章　问题解决技巧训练

编辑推荐

细分能力维度；　细化游戏步骤；　提供知识帮助。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com