

<<3ds Max & SketchUp室外>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max & SketchUp室外建模火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115210937

10位ISBN编号：7115210934

出版时间：2009-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：火星时代 主编

页数：382

字数：584000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

CG（计算机图形）是Computer Graphics的缩写。

随着以计算机为主要工具进行视觉设计和生产的一系列相关产业的形成，国际上习惯将利用计算机技术进行视觉设计和生产的领域通称为CG。

它既包括技术也包括艺术，几乎囊括了当今电脑时代中所有的视觉艺术创作活动，如三维动画、影视特效、平面设计、网页设计、多媒体技术、印前设计、建筑设计和工业造型设计等。

在火星时代网站（WWW.hxsd.com）上与此相关的信息一应俱全，包括CG信息、CG作品、CG教程、CG黄页、CG招聘、CG外包、CG视频、CG图库和CG图书等。

火星时代集团自1999年起创建，自主的业内知名品牌“火星”从1995年延续至今，“火星课堂”图书也畅销海内外，历经十多年的历史，也正好是CG产业在中国的10年发展历程。

火星时代集团涵盖了全部的CG领域项目，集影视动画的设计制作、专业培训、教材出版、网络媒体于一身。

响应市场需求和社会潮流，推动和普及CG领域中建筑表现技术的应用，为社会输送急需的建筑室内外表现人才，是火星时代的使命之一。

火星时代相继开设了3ds Max建筑表现渲染班、3ds Max建筑表现模型班、3ds Max室内表现班、3ds Max建筑表现班、3ds Max建筑表现长期班，与此同时策划出版了《3ds Max & V-Ray室内渲染火星课堂》、《3ds Max & V-Ray室外渲染火星课堂》、《3ds Max & V-Ray建筑动画火星课堂》、《3ds Max & SketchUp室内建模火星课堂》、《3ds Max & SketchUp室外建模火星课堂》等图书。

本书由火星时代动画学院老师倾心编著，秉承火星时代图书结构严谨、讲解细腻的风格，贯彻“授人以鱼，不如授之以渔”的理念，将3ds Max & SketchUp室外建模技术与方法完美传达给广大读者。

全书以“基础+流程+范例”的形式组织内容，基础知识源于火星课堂的讲解，经提炼简化奉献给读者。

所选的案例一部分来自一线设计师之手，一部分来自火星课堂，经火星时代老师生动地讲解，将3ds Max & SketchUp室外建模的流程、方法与技术细节分解得淋漓尽致。

本书结构清晰、内容丰富，适合从事园林景观设计 with 建筑模型创建工作的初、中级读者阅读。全书各章主要内容简介如下。

第1章“室外建模导读”介绍了建筑发展的历史及中外历史上具有代表性的建筑样式，此外还对室外建模软件的应用做了一个简要的介绍，简单分析了室外建模软件AutoCAD、3ds Max和SketchUp的特点与功能。

第2章“室外建模流程”讲解了有关室外建模的一些基础知识，包括室外建模中使用到的两款主要软件AutoCAD和3ds Max的设置规范，并对室外建模项目的制作规范及建模的制作流程进行了详细的介绍。

## <<3ds Max & SketchUp室外>>

### 内容概要

本书是“火星课堂”系列教材中的一本。

全书以“基础+流程+范例”的形式组织内容。

全书共分18章；第1~2章，讲解了室外建模的基础知识，包括建筑发展史概述、具有代表性的中外建筑结构简析、室外建模软件介绍和详细的室外建模流程；第3~16章，讲解了地形、道桥、别墅、板楼、塔楼、环境景观、商业建筑、场馆建筑、异型场馆、欧式建筑、中式古建筑等11个不同类型的建筑模型案例；第17~18章，讲解了3ds Max的照片建模方法和SketchUp室外建模技术，包括摄影机匹配技术、建筑结构尺寸估算、SketchUp软件的基础知识，重点讲解了SketchUp软件建模的方法和技巧。

随书附带4张DVD多媒体教学光盘。

视频内容包括室外建模流程、SketchUp软件操作基础及所有案例的实现过程，素材内容包括书中所有模型案例的客户资料、CAD图纸、最终模型文件、模型成品效果、素材文件及一些作品赏析等。

本书适合从事园林景观设计与建筑模型创建工作的初、中级读者阅读，也可作为建筑、环艺、艺术等设计相关专业学生的辅导教材。

## &lt;&lt;3ds Max &amp; SketchUp室外&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 室外建模导读	1.1 建筑发展史概述	1.2 建筑结构简析	1.2.1 中国古典建筑风格
	1.2.2 国外传统建筑风格	1.3 室外建模软件应用	1.3.1 利用AutoCAD绘制建筑平面与立面图
	1.3.2 利用3ds Max创建建筑三维模型	1.3.3 SketchUp软件的应用	1.3.4 AutoCAD、3ds Max和SketchUp的整合应用
第2章 室外建模流程	2.1 软件概述	2.1.1 AutoCAD	2.1.2 ds Max
	2.1.3 Photoshop	2.2 软件设置	2.2.1 天正建筑与AutoCAD软件设置
	2.2.2 ds Max软件设置	2.3 常规项目制作流程	2.4 建筑模型制作主要步骤
2.4.1 整理与导出图纸	2.4.2 导入图纸并对齐	第3章 局部小地形	3.1 整理与导出图纸
3.1.1 隐藏无用信息	3.1.2 创建外围地形	3.1.3 整理图纸	3.1.4 写块操作
3.2 导入图纸与制作地形	3.2.1 导入图纸	3.2.2 制作地形模型	第4章 规划类地形
4.1 规划类地形的制作思路	4.2 整理与导出图纸	4.2.1 整理图纸	4.2.2 绘制外围地形
4.2.3 导出图纸	4.3 导入图纸与创建地形	4.3.1 导入图纸	4.3.2 创建地形
第5章 常见道桥模型	5.1 立交桥结构分析	5.2 创建立交桥模型	5.2.1 导入CAD图纸
	5.2.2 创建立交桥主马路	5.2.3 创建立交桥分支马路	5.2.4 创建立交桥护沿
	5.2.5 创建立交桥栏杆	5.2.6 创建立交桥支柱	5.2.7 制作立交桥最终模型
第6章 西班牙别墅	6.1 分析与整理图纸	6.1.1 分析图纸	6.1.2 整理图纸
6.2 导入图纸与对位图纸	6.3 创建模型	6.3.1 创建一层模型	6.3.2 创建二层模型
6.3.3 制作侧墙模型	6.3.4 制作三层模型	6.3.5 制作其他楼层模型	第7章 住宅板楼161
7.1 导入并处理CAD图纸	7.1.1 设置场景单位	7.1.2 导入CAD图纸	7.1.3 对齐CAD三视图图纸
7.2 创建墙体模型	7.2.1 创建阳台立面模型	7.2.2 创建外飘窗立面模型	7.2.3 创建楼板模型
7.2.4 创建楼顶模型	第8章 住宅塔楼	8.1 导入并处理CAD图纸	8.1.1 设置场景单位
8.1.2 导入CAD图纸	8.1.3 对齐CAD三视图图纸	8.2 创建墙体模型	8.2.1 制作主建筑区框架模型
8.2.2 制作左侧面模型	8.2.3 制作右侧面模型	8.3 检查模型	8.4 整理模型
第9章 环境景观模型	第10章 建筑简模	第11章 商业办公建筑	第12章 商业综合建筑
第13章 大型场馆建筑	第14章 创意异型建筑	第15章 典型欧式建筑	第16章 中式古建筑
第17章 照片建模技法	第18章 SketchUp室外建模		

章节摘录

第1章 室外建模导读 对于初学建筑专业和接触建筑行业的读者来说，往往都会从建模开始来进行室外建筑表现的学习。初学者在刚接触建模时，都迫切地想在短时间内掌握建模的方法和技巧，并能创建出复杂而精细的模型。但是许多初学者对使用哪种软件来建模产生了疑问，并且希望找到一款能在短时间内掌握，并能简单快捷地创建出模型的软件。那到底用哪种建模软件方便快捷呢？是选择3dsMax、AutoCAD，还是用SketchUp或其他更高级的三维软件呢？其实，学习软件固然重要，但是熟悉这些三维设计软件的建模过程才是最重要的。三维设计软件只是一种辅助设计工具，不是使用了好的软件就一定能创建出好的建筑模型。早期只有画笔、尺、墨等原始的建筑辅助设计工具，先人使用这些简陋的工具，就能设计出令后人惊叹的经典建筑作品，可见工具并不是完成一个优秀作品的必要条件。所以，在学习室外建模的时候，不能过于依赖三维设计软件，无论是用3ds Max、AutoCAD，还是SketchUp，这些软件仅仅是供设计师使用的工具，它可以提高设计师的工作效率，从而使建筑结构能够更加快速、精确、真实地表达出来。

## <<3ds Max & SketchUp室外>>

### 编辑推荐

《火星课堂·建筑表现系列》简介 作为国内惟一Autodesk标准认证教材研发机构和Autodesk 3ds Max认证教师培训中心，火星时代拥有国内顶级CG技术平台（www.hxsd.com）、15年CG教材开发与培训历史、50多名权威官方认证教师、3000家企业组成的就业平台、30000名海内外已就业的学员。

火星课堂·建筑表现系列图书共5本，包括《3dsMax&SketchUp室内建模火星课堂》、《3ds Max&Vray室内渲染火星课堂》、《3ds Max&SketchUp室外建模火星课堂》、《3ds Max&Vray室外渲染火星课堂》、《3dsMax&Vray建筑动画火星课堂》，囊括了建筑表现中建模、渲染、动画等各方面技术，涉及室内、室外、建筑动画等多个领域，是一套系统学习建筑表现不可或缺的图书。

光盘内容：  
· 所有案例的场景文件、素材文件  
· 长达2400分钟的视频教学，带领您走进室外建模课堂

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>