

<<Adobe Flash CS4 Acti>>

图书基本信息

书名：<<Adobe Flash CS4 ActionScript 3.0中文版经典教程>>

13位ISBN编号：9787115208736

10位ISBN编号：7115208735

出版时间：2009-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：Adobe公司

页数：300

译者：井中月

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Adobe Flash CS4专业版提供了一个全面的工作环境，为使用2D和3D动画、声音、矢量和位图、文字以及视频提供了多种工具。

Adobe ActionScript 3.0是一种集成在Flash CS4中的高级编程语言，用来开发丰富的交互式项目。通过阅读本书所学到的ActionScript技术，你可以使用Flash软件所提供的设计和动画工具来创建适用于Adobe AIR平台的交互式Web站点、游戏、电子教学课件、电子商务工具以及桌面应用等。

关于本书课程 本书是Adobe Flash平台的官方培训材料之一。
该课程适合自学。

对于ActionScript初学者，本书介绍了一些为学习本书中大量技术所需要的基本概念和知识，但是只有对该语言有更深入的了解才能够掌握更多技术。

本书中每个课程都给出了继续提高自身能力的一些建议。

书中的课程包含了一些高级的功能，包括使用最新版本ActionScript和Flash的提示与技巧。

此外，本书还介绍了Flash CS4中的一些新特性和功能，例如使用反向运动、使用Adobe的新工具Pixel Bender Toolkit，以及在Adobe AIR平台上的开发。

学习本书的必要条件 在学习本书之前，必须正确安装所需要的软件。

知道如何使用鼠标和一些标准菜单以及命令，而且还必须知道如何打开、保存和关闭文件。

如果需要复习这些技术，可以查看Microsoft Windows或Apple Mac OS系统自带的联机帮助文档。

本书主要针对那些已经了解Flash界面和一些基本功能的用户。

Flash初学者，可能需要首先阅读《Adobe Flash CS4经典教程》。

阅读本书无需编程经验。

如果你想成为ActionScript 3.0的设计人员，但是对代码有点恐惧，那么本书完全适合你。

本书还适合只使用过ActionScript早期版本的Flash用户。

<<Adobe Flash CS4 Acti>>

内容概要

本书由Adobe公司的专家编写，是在Adobe Flash CS4软件中使用ActionScript 3.0编程工具的正规学习用书。

全书共分为14课，通过大量富有创意的项目，详细地介绍使用ActionScript 3.0进行Flash制作的流程和细节，帮助您快速掌握编程工具的使用方法。

本书除全面介绍了ActionScript 3.0的使用方法之外，还详细介绍了ActionScript 3.0的新功能。

书中给出了大量的提示和技巧，有助于提高您使用ActionScript 3.0的效率。

无论您是Flash制作和编辑的新手，还是在Flash编程方面有了一定经验和水平的专业人士，本书都有适合您阅读的内容。

如果您对Flash CS4 ActionScript 3.0还比较陌生，可以先了解使用ActionScript 3.0所需的基本概念和知识；如果您是以为Flash编程的老手，则可以将主要精力放在新版本的技巧和技术的使用上。

本书也适合各类培训班学员及广大自学人员参考使用。

书籍目录

- 1 导航Flash时间轴 1.1 课程概述 1.2 开始 1.3 在Flash时间轴上放置代码 1.3.1 使用标签
1.3.2 使用ActionScript循环播放 1.3.3 跟踪循环次数 1.3.4 使用条件语句控制时间轴
- 1.4 对于自学的一些建议2 使用事件和函数 2.1 课程概述 2.2 创建事件侦听器 and 事件处理函数
2.3 使用按钮单击来创建导航 2.3.1 创建按钮实例来控制导航 2.3.2 添加函数来响应按钮单击
2.3.3 添加重启按钮 2.3.4 添加到动态文本字段 2.3.5 添加按钮来控制语言 2.4 对于自学的一些建议3 使用ActionScript创建动画 3.1 课程概述 3.2 浏览起始文件 3.3 使用ActionScript控制影片剪辑属性
3.3.1 更改属性值 3.3.2 增加或减少属性值 3.3.3 使用ENTER_FRAME事件控制影片剪辑的属性来创建动画
3.3.4 创建变量来保存影片剪辑的引用 3.3.5 使用按钮来更改影片剪辑的属性 3.4 使用ActionScript补间来创建动画 3.4.1 导入补间和缓动类
3.4.2 添加ActionScript补间 3.5 对于自学的一些建议4 在外部文件中创建ActionScript 4.1 课程概述 4.2 创建ActionScript文件 4.2.1 在Flash中创建基本的ActionScript文件 4.2.2 ActionScript 3.0类文件的基本结构 4.3 在Flash中创建类文件实例 4.3.1 重载每个Ellipse实例的参数
4.3.2 打开和关闭makeShapes()函数 4.3.3 随机选择椭圆的颜色 4.4 对于自学的一些建议5 使用ActionScript和组件来加载内容 5.1 课程概述 5.2 创建List组件实例和设置参数 5.3 添加UI Loader组件的实例 5.4 向List组件添加CHANGE事件侦听器 5.5 加载SWF文件到UI Loader组件中
5.6 创建画廊文件 5.6.1 查看gallery fla文件 5.6.2 向缩略图添加事件侦听器 5.6.3 加载外部文件中的文本 5.6.4 使用COMPLETE事件来外部文本的完全加载 5.7 向文本字段添加滚动条 5.8 对于自学的一些建议6 在ActionScript 3.0里创建预载器 6.1 课程概述 6.2 测试环境里的工具 6.2.1 带宽设置 6.2.2 模拟下载 6.3 创建文本区域和进度条来跟踪加载过程 6.4 利用ActionScript跟踪UI Loader组件的进程 6.4.1 为PROGRESS和COMPLETE添加事件侦听器
6.4.2 创建progressHandler()函数 6.4.3 添加completeHandler()函数 6.5 控制MovieClip的画面来反映载入过程 6.6 关于自学的一些建议7 在ActionScript3.0里使用数组和循环8 在Action Script文件里创建单选钮9 用ActionScript控制声音10 使用XML形式播放列表11 利用ActionScript和组件控制视频12 ActionScript图形与动画的高级技术13 用ActionScript实现打印和发送电子邮件14 用Flash和ActionScript创建Adobe AIR程序

<<Adobe Flash CS4 Acti>>

媒体关注与评论

“经典教程系列是迄今为止市场上极佳的培训材料，其中包括精通软件所需的一切内容：每个课程的清晰解释、逐步的指导，以及可供学生使用的项目文件。

” Barbara Binder Adobe认证教师 Rocky Mountain培训中心

<<Adobe Flash CS4 Acti>>

编辑推荐

- CLASSROOM IN A BOOK · Adobe公司推出的权威经典教程 · 畅销全球16年的著名品牌图书 · 在全世界以27种语言火爆发行 · 由Adobe专家撰写的经典教程。
- 以实例引导的正规学习用书。
 - 让每位Flash CS4和ActionScript 3.0用户有机会学习Adobe专家的使用技巧。
 - 提供完整教学资源：素材文件、复习题及答案。

<<Adobe Flash CS4 Acti>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>